



8-Port / 16-Port COMBO KVM SWITCH OVER IP



Quick Installation Guide

English

German

French

Dutch

Italy

Spanish

Russian

Polish

Portugues

Turkish

8-Port / 16-Port COMBO KVM SWITCH OVER IP

Quick Installation Guide

1. System Requirements

■ Hardware

- Local Host side :
The following equipment must be equipped with each computer or server
A VGA, SVGA or Multisync card
Type A USB port or PS/2 6 pin mini-DIN for Keyboard and Mouse.
- Local console side:
A VGA, SVGA, Multisync monitor capable of the highest resolution.
PS/2 and/or USB Keyboard/Mouse.
- Remote Console side:
One Computer or Multiple Computers are linked into the network
- Cables
The Combo Free KVM Switch must be used specific custom 4-in-1 cables.
To purchase the specific cable sets, please contact your dealer.

■ Remote Console side

- 1 Java Runtime Environment : version 1.5 or above.
- 2 Browser: Microsoft Internet Explorer version 6.0 or above or Netscape or Mozilla or Safari.

2. Installation

2.1. Front View

● 8-Port



Figure 1: 8-port IP-KVM front view

● 16-Port



Figure 2: 16-port IP-KVM front view

● LED Indicators:

- **Selected:** **BLUE LED** indicates that the IP-KVM is selected to the corresponding PC.
- **On-Line:** **GREEN LED** indicates that the IP-KVM is ready to the corresponding PC.

● Reset Switch :

Press Reset switch when you want to reset the system. This switch must be pushed with a thin object like the end of a paper clip, or a ball point pen.

2.2. Rear View

- **8-Port**



Figure 3: 8-port IP-KVM rear view

- **16-Port**



Figure 4: 16-port IP-KVM rear view

- **Ethernet LED Indicators:**

- **IP-Ready:**
ORANGE LED blinking per second when system is ready.
- **Ethernet-Link:**
GREEN LED indicates that Ethernet connection established.

2.3. Single stage installation

2.3.1. Precaution:

- Please turn off computers and devices when you start to install KVM Switch.
- For computers with Keyboard Power On function, please unplug the power cords in advance. Otherwise, the switch might not work properly.
- If your computers work under Windows 98, please connect KVM switch to computers via PS/2 ports, because Windows 98 does not support installation at first time as through USB HID installation driver.
- Some kind of old computers must enable USB setting in BIOS in advance to make USB interface work.
- This KVM switch does not guarantee to fully support USB keyboard with USB HUB.
- (Optional) Connect the USB connectors of USB A-mini cable to the host computer and the IP-KVM module while for remote mass storage control.
- Connect one end of Ethernet cable to ethernet jack of IP-KVM, and the other end to the Remote Console computer.

2.3.2. Console connection:

Plug keyboard, mouse and monitor to the console ports on the real panel of IP-KVM. (Figure 5)

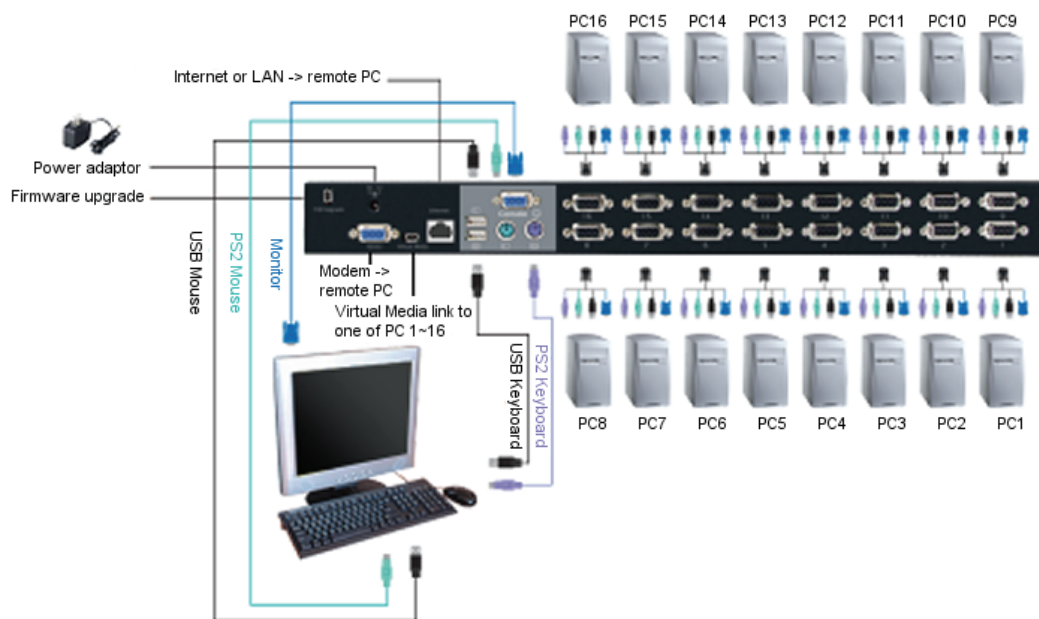


Figure 5: Console connection

2.3.3. System connection:

Please use Custom combo KVM cable to connect your computers.

Please refer to the figures and instruction shown below for system connection.

Note: Please contact your dealer to purchase the custom combo 4-1 cables if you need.



Figure 6: Custom combo 4-in-1 cable

You can connect IP-KVM to computers via three methods shown below:

- A. Connect **USB, PS/2 (keyboard/mouse)** and **VGA** connectors to computers. We recommend users to connect computers in this way. (Figure 7)

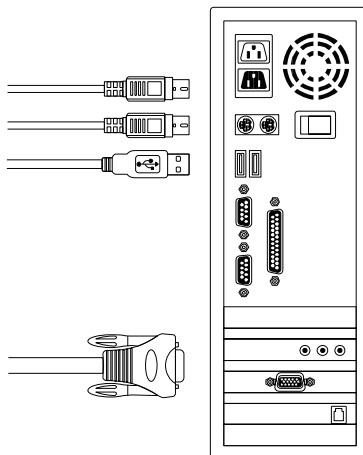


Figure 7: USB & PS/2 (Keyboard & Mouse) and VGA connected

- B. Connect only PS/2 (keyboard/mouse) and VGA connectors to computers (Figure 8).

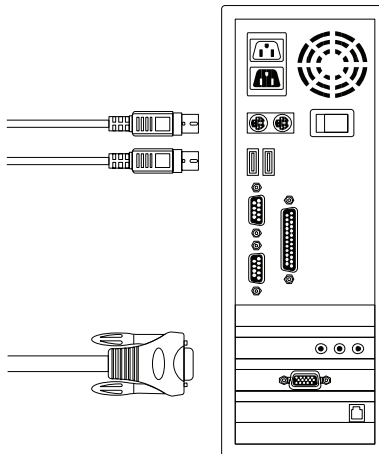


Figure 8: PS/2 (Keyboard & Mouse) and VGA connected

- C. Connect only USB and VGA connectors to computers. (Figure 9).

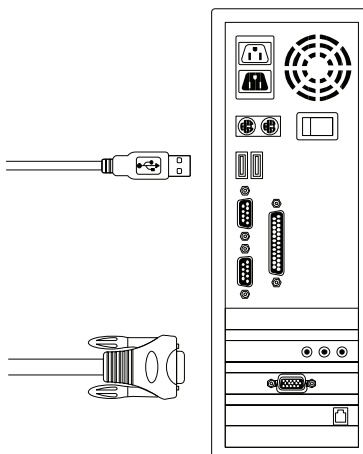


Figure 9: USB and VGA video connected

2.4. Cascade Chaining

Combo Free 8-port & 16-port KVM switch support 3 level cascades; control up to **8/64/512 PCs (for 8-port only) and 16/256/4096 PCs (for 16-port only)**, from a single console; cascaded chaining units do not need special configuration. Cascaded configuration expands system ability and allows you to select computers connected to the Master or Slave. After connected, KVM Switches automatically configure Master and Slave.

Note: IP-KVM should be the first layer master KVM Switches, and the second & third layers could use Standard KVM Switches without Over-IP function (Combo KVM Switches connected to 2nd & 3rd layers).

To install cascade chain function, please follow the instruction below:

- A. Please turn off computers and devices when you start to install KVM Switch.
- B. Uses the custom combo 4-in-1 cable set (**See Figure 6**) to connect one or more Slave KVM Switches to any PC port of Master KVM Switch. **The connection between KVM to KVM must be connected through PS/2 connection. (Please refer to Figure 7 & Figure 8).**
- C. **You can do console Master KVM Switch via either USB and/or PS/2 keyboard and mouse at will.**
- D. Plug in the power adapter of the first level Master KVM Switch and connect Master KVM switch to computers.
- E. Next, plug in power adapter for each level Slave KVM Switch and connect Slave KVM switch to computers .
- F. The power on sequence should be:
 1. Master KVM Switch
 2. Second level Slave KVM Switch (connecting to Master KVM Switch) if any.
 3. Third level Slave KVM Switch (connecting to second level Slave KVM Switch) if any.
 4. All computers connecting to Master/Slave KVM Switch.
- G. After all KVM Switches are powered by power adaptor, turn on the computers.
 - Initial Plug-in Process:
Please plug in the Master KVM Switch first before turning on any other devices like monitor or computers.
 - Hot plug and Hot Swap:
Combo Free 8-port & 16-port KVM switch support Hot plug and Hot swap function.

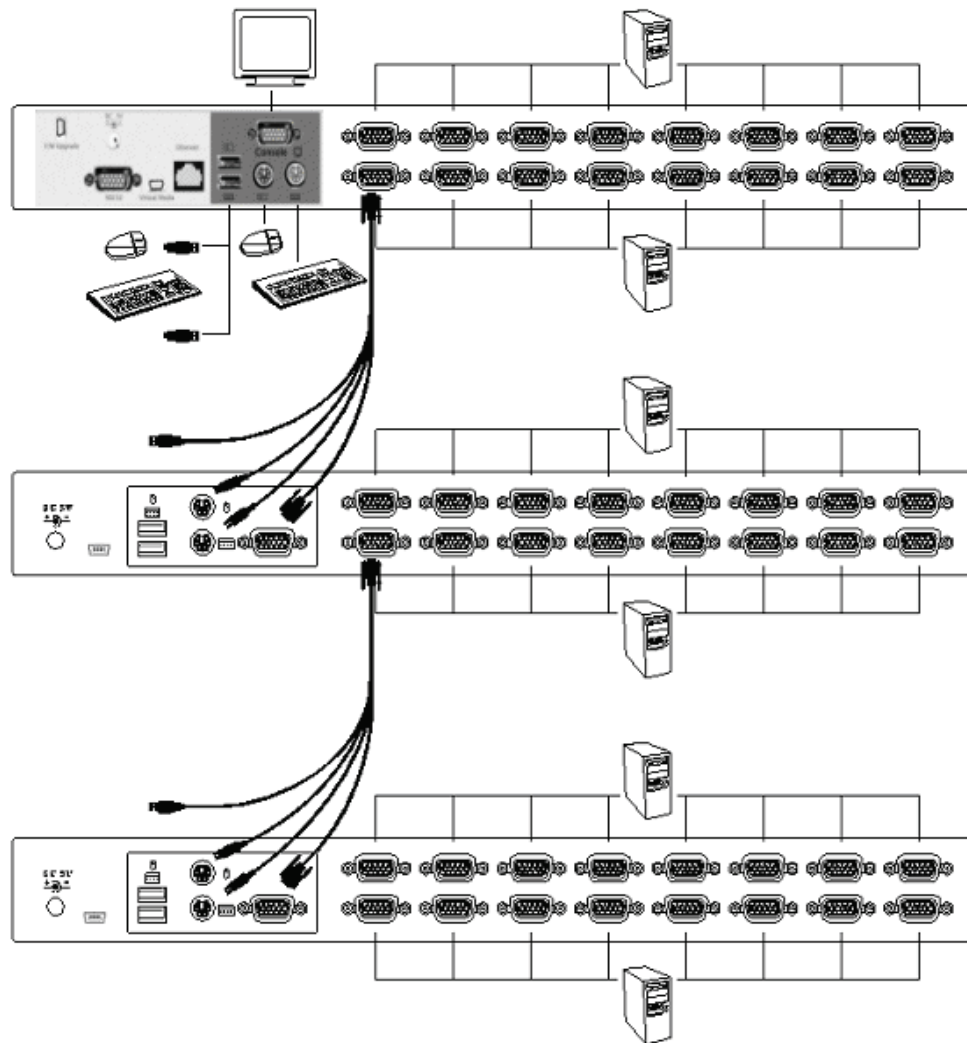


Figure 10: Cascade chaining

2.5. Firmware download connector

The min-USB female connector on the rear of KVM switch is for firmware upgrade function. To update your KVM firmware, please contact with your dealer.

2.6. Rack Mounting

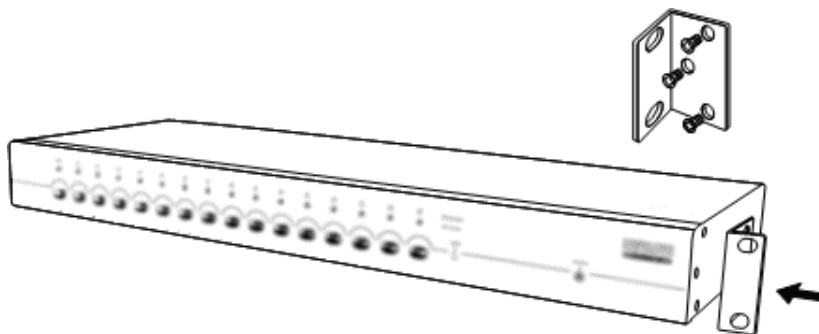


Figure 11: Rack mounting

Figure 11 shows you how to attach mounting brackets to the KVM Switches unit for standard 19-inch rack cabinet.

1. Screw the mounting brackets into the sides of the KVM-Switches unit. (Figure 11)
2. Install the KVM-Switches unit into the rack cabinet.

3. Hot Key Operation

3.1. Call OSD Menu

Press < **Scroll Lock** > twice and < **Enter** >, then the OSD “Main Menu” will be displayed on the monitor screen. All of the KVM parameters can be setup in OSD mode. You can also execute some KVM functions in OSD.

< **Scroll Lock** > → < **Scroll Lock** > → < **Enter** >

3.2. Leading Hot Key Select

The two-steps hot key sequence is used for quick function execution.

The leading key is < **Scroll Lock** > by default. However, you can change the leading hot key if you want.

By pressing < **CTRL** > twice, < **New Hot Key** >, then press < **Enter** >, you can change the leading hot key.

The available leading hot key are < **Scroll Lock** >, < **Num Lock** > or < **Caps Lock** > for option.

➤ **Setup leading hot key to < Scroll Lock >**

< **CTRL** > → < **CTRL** > → < **Scroll Lock** > → < **Enter** >

➤ **Setup leading hot key to < Num Lock >**

< **CTRL** > → < **CTRL** > → < **Num Lock** > → < **Enter** >

➤ **Setup leading hot key to < Caps Lock >**

< **CTRL** > → < **CTRL** > → < **Caps Lock** > → < **Enter** >

Note: You can also change leading hot key by pressing < **F1** > in OSD main menu.

3.3. Channel Select - Single KVM

3.3.1. Specific channel selection

You can select the connected computers by using the two-step Hot Key sequence. Press < **Scroll Lock** > key twice (Step 1), then press **key (1 to 16)** and < **Enter** > (step 2) to select the computer you want to control.

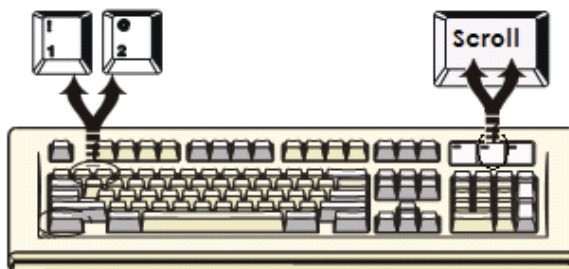


Figure 12: Specific channel selection hot key

< **Scroll Lock** > → < **Scroll Lock** > → < **1** > → < **Enter** > or

< **Scroll Lock** > → < **Scroll Lock** > → < **2** > → < **Enter** > or

⋮

< **Scroll Lock** > → < **Scroll Lock** > → < **16** > → < **Enter** >

Note: You can also select computers in OSD menu. Move the indicator bar to the channel to switch by using < **arrow key** >, < **Page Up** > or < **Page Down** >, then press < **Enter** > to select the connected computer.

3.3.2. Arrow Key Channel Shift Function

Press **<Scroll Lock>** twice, and press **<Left Arrow>** or **<Right Arrow>** key to shift left/right one channel.

- **Switch to left one channel**
<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <Left Arrow>
- **Switch to right one channel**
<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <Right Arrow>

3.3.3. <ALT> Channel Shift Function

1. Start <ALT> Channel shift Function

<ALT > channel shift function default was off. You can press Hot-Key **<Scroll Lock>** twice, **<ALT>** and then press **<Enter>** to turn on or turn off this function alternately.

2. Shift the channel by <ALT> key

Press left **<ALT >** or right **<ALT >** key twice, the PC channel will automatically shift to left or right one channel (channel decrease / increase to next) when **<ALT >** channel shift function is enabled.

- **Enable/Disable <ALT> channel shift function**
<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <ALT > → <Enter>
- **Switch to left one channel**
<Left ALT> → <Left ALT >
- **Switch to right one channel**
<Right ALT> → <Right ALT >

3.4. Channel Select - Cascade Chain Layer

You can select the active channel directly under cascade chain connection.

The following hot key sequence is used for quick channel selection. Press **<Scroll Lock>** twice, **<D>**, the cascade **channel number (1, 2, 3.....16)**, and Press **<Enter>**.

- **Channel select to first layer**
< Scroll Lock > → < Scroll Lock > → <D> → < CH-L1 > → < Enter >
- **Channel select to second layer**
< Scroll Lock > → < Scroll Lock > → <D> → < CH- L1 >
→ <D> → < CH-L2 > → < Enter >
- **Channel select to third layer**
< Scroll Lock > → < Scroll Lock → <D> → <CH-L1 >
→ <D> → < CH-L2 >
→ <D> → < CH-L3 > → < Enter >

Note: With cascading 3 layers, you can select last layer directly;

Example: press **<Scroll Lock>** twice, then **D2D5D7**, and **<Enter>**:

D2 : layer 1 channel 2 links to

D5 : layer 2 channel 5 links to

D7 : layer 3 channel 7 selected

Note: You can also select active channel of cascade chain in OSD menu. Move the indicator bar to the channel selected to switch by using **<arrow key>**, **<Page Up>** or **<Page Down>**, and then press **<Enter>** to switch to the target port.

3.5. Buzzer sound Disable / Enable

Press **<Scroll Lock>** twice, then **** and **<Enter>**. The buzzer sound will be disabled / enabled alternately. The buzzer sound default setting is **ON**.

<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **** → **<Enter>**

Note: You can also enable/disable buzzer sound by pressing **<F1>** in OSD main menu.

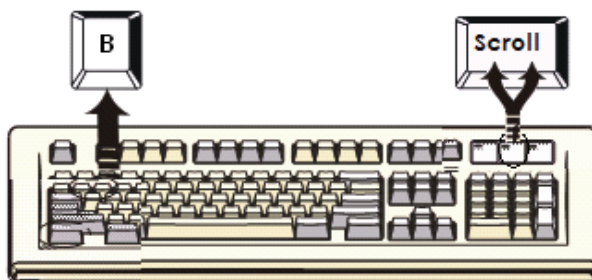


Figure 13: Buzzer setup hot key

3.6. Auto-Scan Function

When you enable Auto-Scan function by pressing **<Scroll Lock>** twice, then **<S>** and **<Enter>**. The KVM Switch will shift through all the ports and display them on the monitor.

The mouse and keyboard will be disabled under this mode. This is necessary to prevent errors such as erratic movement and wrong characters to display when using the mouse or keyboard in accident.

3.6.1. Start auto-scan function

<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<S>** → **<Enter>**. The auto-scan banner will be shown on screen to indicate the scanning channel.



Figure 14: Auto-scan hot key

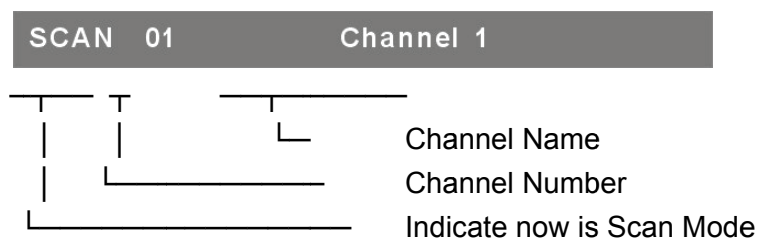


Figure 15: Auto-scan Banner

3.6.2. Stop auto-scan function

Press any key on keyboard to **STOP** the auto-scan function. Press the push button on KVM front panel to select active port can stop the auto-scan function, too.

3.6.3. Auto-scan mode

There are two auto-scan modes, please refer section

7.3.1 Setup in OSD – Scan Mode to setup the auto-scan mode.

- Scan all working computers.
- Scan all computers which are marked for auto-scan.

3.6.4. Auto-scan time interval

The auto-scan time interval can be adjustable by pressing **<F1>** in OSD main menu.

Note: You can also start auto-scan function by pressing **<F2>** in OSD main menu.

3.7. Console Lock

If the security mode is enabled in OSD mode (by pressing **<F5>** in OSD mode), you can lock console by pressing **<Scroll Lock>** twice, and then **<H>** and **<Enter>**. The KVM will be locked until an authorized user login.

<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<H>** → **<Enter>**

To **UNLOCK** console, please press any key according to screen message, then key in User Name and Password. The KVM switch and console devices will be unlocked and back to normal status.

Note: You can also execute console lock function by pressing **<F3>** in OSD main menu.

Troubleshooting

■ KVM Part

| Symptom | Possible Cause | Recommended Solution |
|--|---|---|
| Keyboard and/or Mouse not working. | Keyboard and/or Mouse need to be reset | To unplug from console port(s), and then replug it / them into console in. |
| | Failed connection to the computer. | Check the cable connected from switch to computer and make sure it is connected properly. |
| | IP KVM needs to be reset | Power off all of devices and then power up again. |
| Master/ Slave daisy chained doesn't work | Incorrect configuration or improper installation procedures | Make sure the console of the Slave's connected to Master's PC port. Remove any possible power supplies to the slave (unplug all cables), before connecting it to the Master. |
| Double OSD images at cascade configuration | Improper slave connection procedure. | Remove any possible power supplies to the Slave (unplug all cables), before connecting it to the Master. |
| | Fail connection | Make sure cable is connected well, Slave console link to Master port. |
| OSD menu is not at the proper position | OSD menu has fixed resolution and its size varies due to the changes of computer VGA resolution | Use <F1> : Set/Position to move OSD menu and banner to proper position. |

8-Port / 16-Port COMBO IP-KVM SWITCH

Schnellinstallationsanleitung

1. Systemanforderungen

■ Hardware

- Auf lokalem Host:
Jeder Computer oder Server muss mindestens mit folgender Hardware ausgestattet sein:
Eine VGA-, SVGA- oder Multisync-Karte
Typ A USB-Port oder 6 poliger PS/2 Mini-DIN für Tastatur und Maus.
- Auf lokaler Konsole:
Ein VGA-, SVGA- oder Multisync-Monitor mit Unterstützung der höchsten Auflösung
PS/2 und/oder USB Tastatur/Maus.
- Auf entfernter Konsole:
Einer oder mehrere mit dem Netzwerk verbundene Computer
- Kabel
Der Combo Free KVM Switch muss mit 4-in-1 Spezialkabeln verwendet werden.
Zum Erwerb dieser speziellen Kabelsätze wenden Sie sich bitte an Ihren Fachhändler.

■ Auf entfernter Konsole

- 1 Java Runtime Environment: Version 1.5 oder höher.
- 2 Browser: Microsoft Internet Explorer ab Version 6.0 oder höher oder Netscape oder Mozilla oder Safari.

2. Einrichtung

2.1. Vorderansicht

● 8-Port



Abbildung 1: 8-Port IP-KVM Frontansicht

● 16-Port



Abbildung 2: 16-Port IP-KVM Frontansicht

● LED-Anzeigen

- **Ausgewählt:** Die **BLAUE LED** zeigt an, dass der IP-KVM-Switch auf den entsprechenden PC eingestellt ist.
- **On-Line:** Die **GRÜNE LED** zeigt an, dass der IP-KVM-Switch zur Verbindung mit dem entsprechenden PC bereit ist.

● Reset-Schalter:

Drücken Sie den Reset-Schalter, wenn Sie das System zurücksetzen möchten. Dieser Schalter muss mit Hilfe eines dünnen Gegenstandes wie dem Ende einer Büroklammer oder einem Kugelschreiber gedrückt werden.

2.2. Rückansicht

- **8-Port**



Abbildung 3: 8-Port IP-KVM Rückansicht

- **16-Port**



Abbildung 4: 16-Port IP-KVM Rückansicht

- **LED Netzwerkanzeigen:**

- **IP-Ready:**

Die **ORANGE LED** blinkt jede Sekunde, wenn das System bereit ist.

- **Ethernet-Link:**

Die **GRÜNE LED** zeigt an, dass eine Netzwerkverbindung besteht.

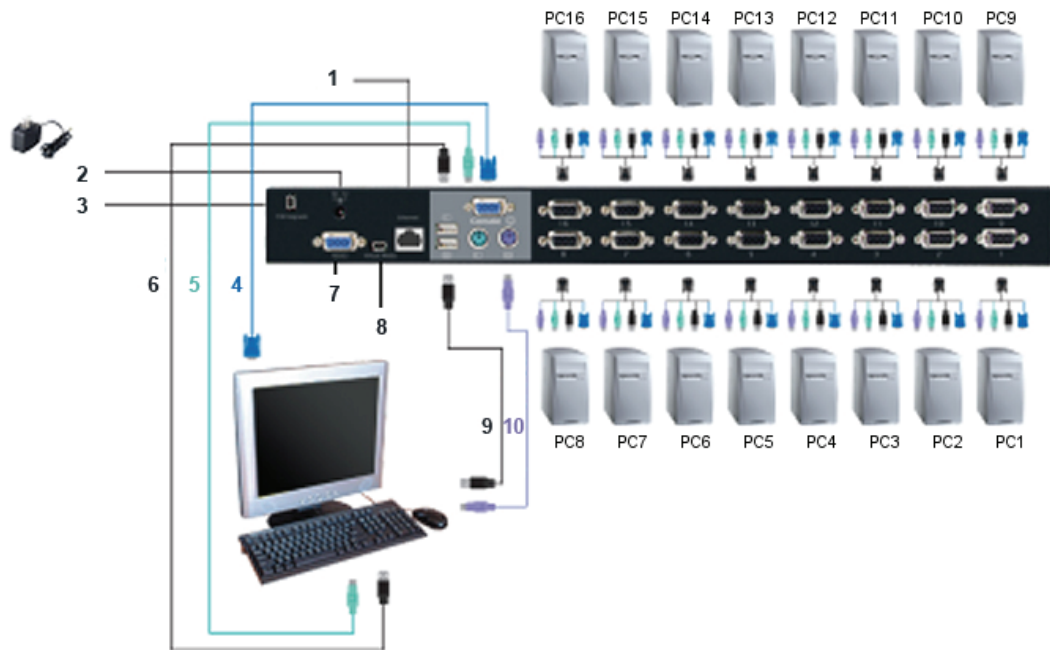
2.3. Installation in einem Schritt

2.3.1. Sicherheitsvorkehrungen:

- Bitte schalten Sie alle Computer und Geräte aus, wenn Sie mit der Installation des KVM Switches beginnen.
- Bei Computern, die sich über die Tastatur einschalten lassen, ziehen Sie bitte vorher die Netzkabel. Andernfalls könnte es sein, dass der Switch nicht richtig funktioniert.
- Wenn Ihre Computer unter Windows 98 laufen, verbinden Sie bitte den KVM-Switch über die PS/2-Anschlüsse mit den Computern, da Windows 98 die Installation über den USB-HID-Treiber nicht unterstützt.
- Bei manchen älteren Computern muss im Voraus im BIOS eine USB-Einstellung vorgenommen werden, damit die USB-Schnittstelle funktioniert.
- Dieser KVM-Switch garantiert keine volle Unterstützung von USB-Tastaturen, die an einem USB-Hub angeschlossen sind.
- (Optional) Schließen Sie den USB-Stecker des USB-A-Mini-Kabels an den Computer und das IP-KVM-Modul an, um entfernte Massenspeichermedien zu steuern.
- Verbinden Sie ein Ende des Netzkabels mit dem Netzwerkanschluss des IP-KVM-Switches und das andere Ende mit dem entfernten Computer.

2.3.2. Konsolenverbindung:

Stecken Sie Tastatur, Maus und Monitor an die Konsolen-Schnittstellen auf der Rückseite des IP-KVM-Switches an. (Abbildung 5)



| | |
|----|--|
| 1 | Internet oder LAN -> entfernter PC |
| 2 | Netzteil |
| 3 | Firmware Upgrade |
| 4 | Monitor |
| 5 | PS2-Maus |
| 6 | USB-Maus |
| 7 | Modem->entfernter PC |
| 8 | Virtual Media Link zu einem der PCs 1-16 |
| 9 | USB-Tastatur |
| 10 | PS2-Tastatur |

Abbildung 5: Konsolenverbindung

2.3.3. Systemanschluss:

Bitte benutzen Sie das Combo KVM-Spezialkabel zum Anschluss an Ihren Computer. Bitte beachten Sie die nachfolgenden Abbildungen und Anweisungen zum Anschluss von Systemen.

Hinweis: Bitte kontaktieren Sie Ihren Fachhändler wegen des Kaufes der Combo 4-in-1-Spezialkabel, falls Sie diese benötigen.



Abbildung 6: Combo 4-in-1-Spezialkabel

Sie können den IP-KVM-Switch mit den drei nachfolgend beschriebenen Methoden mit Computern verbinden:

- A. Verbinden Sie die **USB-, PS/2- (Tastatur/Maus)** und **VGA**-Stecker mit den Computern. Wir empfehlen den Anwendern, Computer auf diese Weise anzuschließen. (Abbildung 7)

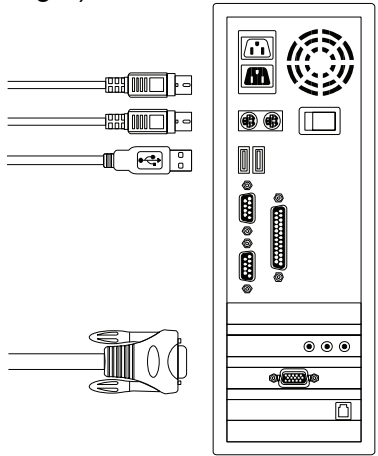


Abbildung 7: USB, PS/2 (Tastatur & Maus) und VGA angeschlossen

- B. Verbinden Sie nur PS/2- (Tastatur/Maus) und VGA-Stecker mit den Computern (Abbildung 8).

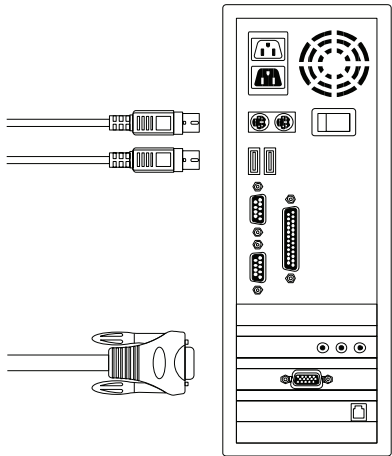


Abbildung 8: PS/2 (Tastatur & Maus) und VGA angeschlossen

- C. Verbinden Sie nur USB- und VGA-Stecker mit den Computern. (Abbildung 9).

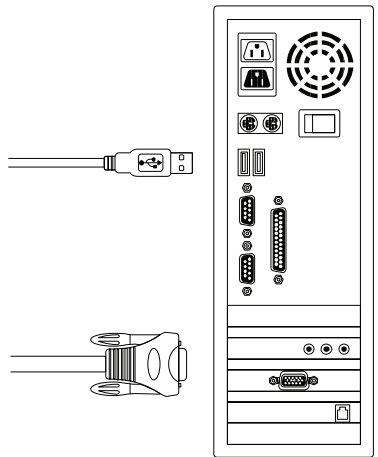


Abbildung 9: USB und VGA-Video angeschlossen

2.4. Kaskadierte Verbindung

Der Combo Free 8-Port & 16-Port KVM-Switch unterstützt 3-stufige Kaskaden. Steuern Sie bis zu **8/64/512 PCs (nur 8-Port-Version) und 16/256/4096 PCs (nur 16-Port-Version)** von einer einzigen Konsole. Kaskadiert verbundene Geräte benötigen keine gesonderte Konfiguration. Eine kaskadierte Konfiguration erweitert die Systemfähigkeiten und ermöglicht Ihnen, Computer auszuwählen, die als Master oder Slave agieren. Nach der Herstellung der Verbindung konfigurieren KVM-Switche Master und Slaves automatisch.

Hinweis: Der IP-KVM-Switch sollte der KVM-Switch der ersten Stufe sein und die zweiten & und dritten Stufen können klassische KVM-Switche ohne IP-Funktion sein (Combo KVM-Switche verbunden mit der 2. & 3. Stufe).

Zur Einrichtung der Kaskaden-Funktion folgen Sie bitte nachstehenden Anweisungen:

- A. Bitte schalten Sie alle Computer und Geräte aus, wenn Sie mit der Installation des KVM Switches beginnen.
- B. Das spezielle Combo 4-in-1-Kabelset (**siehe *Abbildung 6***) wird benötigt, um einen oder mehrere als Slave fungierende KVM-Switche mit irgendeinem PC-Port des als Master fungierenden KVM-Switches zu verbinden. **Die Verbindung von KVM zu KVM muss über die PS/2-Anschlüsse hergestellt werden. (siehe bitte dazu *Abbildung 7 & Abbildung 8*).**
- C. **Sie können den als Master-Konsole fungierenden KVM Switch nach Belieben entweder über USB und/oder PS/2 Tastatur und Maus bedienen.**
- D. Stecken Sie das Netzteil des als Master fungierenden KVM-Switches an und verbinden Sie den Master-KVM-Switch mit den Computern.
- E. Stecken Sie als nächstes das Netzteil für jeden als Slave fungierenden KVM-Switch in jeder Ebene an und verbinden Sie den Slave-KVM-Switch mit den Computern.
- F. So sollte die Einschaltsequenz sein:
 1. Master-KVM-Switch
 2. Slave-KVM-Switch zweiter Ebene sofern vorhanden (mit Verbindung zum Master-KVM-Switch).
 3. Slave-KVM-Switch dritter Ebene sofern vorhanden (mit Verbindung zum Slave-KVM-Switch zweiter Ebene).
 4. Alle mit einem Master-/Slave-KVM-Switch verbundenen Computer.
- G. Wenn alle KVM-Switche per Netzteil mit Strom versorgt werden, schalten Sie die Computer ein.
 - Beim ersten Anstecken:
Bitte stecken Sie zuerst den Master-KVM-Switch an, bevor Sie alle anderen Geräte wie Monitore oder Computer einschalten.
 - Hot-Plug und Hot-Swap:
Der Combo Free 8-Port und 16-Port KVM-Switch unterstützt die Hot-Plug- und Hot-Swap-Funktion.

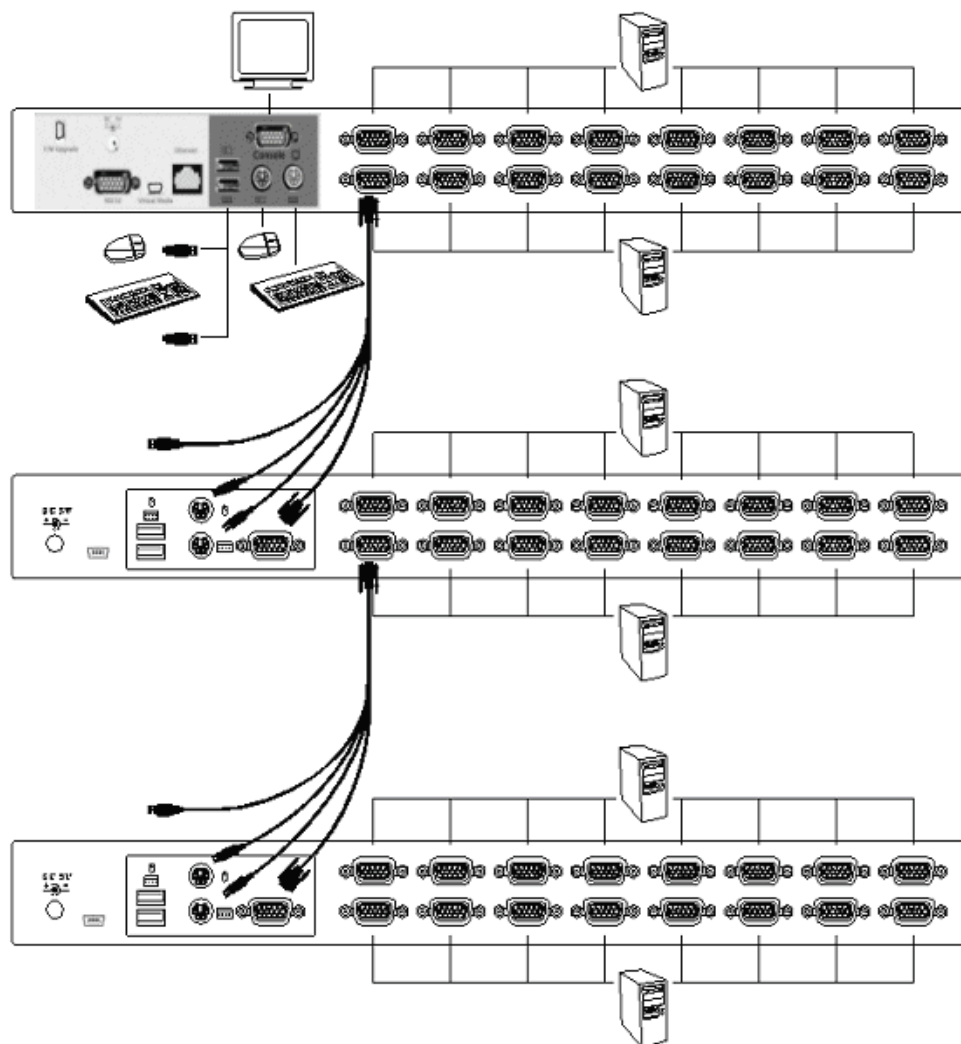


Abbildung 10: kaskadierte Verbindung

2.5. Anschluss für Firmware-Download

Die Mini-USB-Buchse auf der Rückseite des KVM-Switches ist für Firmware-Upgrades gedacht. Zur Aktualisierung Ihrer KVM-Firmware wenden Sie sich bitte an Ihren Fachhändler.

2.6. Rack-Montage

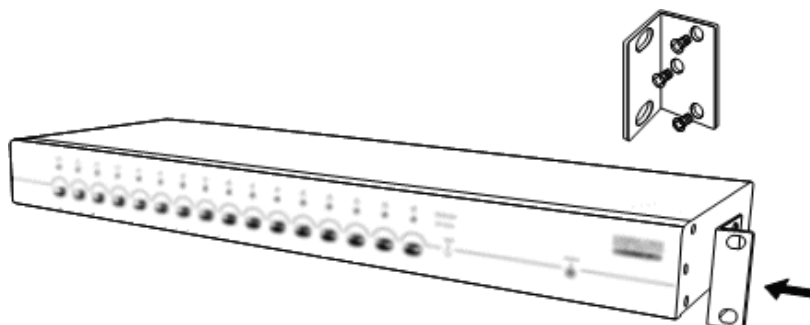


Abbildung 11: Einbau in ein Rack

Abbildung 11 zeigt Ihnen, wie die Halterungen zum Einbau in ein normales 19-Zoll-Rack am KVM-Switch angebracht werden.

1. Schrauben Sie die Halterungen an den Seiten des KVM-Switches an. (Abbildung 11)
2. Bauen Sie den KVM-Switch in das Rack ein.

3. Betrieb mit Hotkeys

3.1. Aufrufen des OSD-Menüs

Drücken Sie zweimal **< Scroll Lock >** und **<Enter>**, das OSD "Main Menu" (Hauptmenü) wird auf dem Bildschirm angezeigt. Alle Parameter des KVM können im OSD-Modus eingestellt werden. Sie können im OSD auch einige KVM-Funktionen ausführen.

<Scroll Lock > → <Scroll Lock > → <Enter >

3.2. Auswahl des führenden Hotkeys

Die zweistufige Tastenkombination wird zur schnellen Ausführung von Funktionen verwendet. Standardmäßig ist **<Scroll Lock >** der führende (erste) Hotkey. Allerdings können Sie den führenden Hotkey ändern, wenn Sie möchten. Wenn Sie **<Strg >** zweimal drücken, **<Neuer Hotkey >** und dann **<Enter >** drücken, können Sie den führenden Hotkey ändern. Die verfügbaren führenden Hotkeys sind **<Scroll Lock >**, **< Num Lock >** oder **< Caps Lock >**.

- **Einstellen des führenden Hotkeys auf < Scroll Lock >**
< Strg > → < Strg > → < Scroll Lock > → < Enter >
- **Einstellen des führenden Hotkeys auf < Num Lock >**
< Strg > → < Strg > → < Num Lock > → < Enter >
- **Einstellen des führenden Hotkeys auf < Caps Lock >**
< Strg > → < Strg > → < Caps Lock > → < Enter >

Hinweis: Sie können den führenden Hotkey auch durch Drücken von **<F1 >** im OSD Hauptmenü ändern.

3.3. Kanalwahl - Ein KVM

3.3.1. Spezifische Kanalwahl

Sie können die angeschlossenen Computer mit Hilfe der zweistufigen Tastenkombination auswählen. Drücken Sie die Taste **<Scroll Lock >** zweimal (Schritt 1), geben Sie dann die **Nummer ein (1 bis 16)** und drücken Sie **<Enter >** (Schritt 2), um den Computer auszuwählen, den Sie steuern möchten.

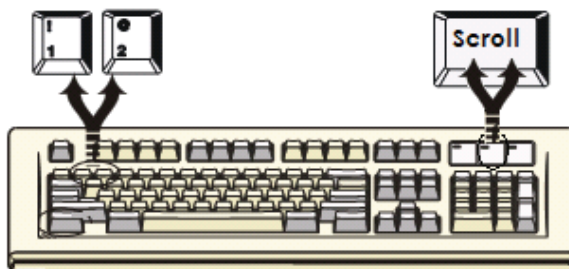


Abbildung 12: Tastenkombination für spezifische Kanalwahl

<Scroll Lock > → <Scroll Lock > → <1 > → <Enter > oder
<Scroll Lock > → <Scroll Lock > → <2 > → <Enter > oder
 ...
<Scroll Lock > → <Scroll Lock > → <16 > → <Enter >

Hinweis: Sie können Computer auch im OSD-Menü auswählen. Bewegen Sie den Auswahlbalken mit den **<Pfeiltasten >**, **<Bild auf >** oder **<Bild ab >** auf den gewünschten Kanal und drücken Sie dann **<Enter >**, um den gewählten Computer auszuwählen.

3.3.2. Kanalumschaltung mit den Pfeiltasten

Drücken Sie zweimal **<Scroll Lock>** und dann die Pfeiltaste **<Nach links>** oder **<Nach rechts>**, um zum vorhergehenden/nächsten Kanal umzuschalten.

- **Umschalten zum vorhergehenden Kanal**
<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <Nach-links>
- **Umschalten zum nächsten Kanal**
<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <Nach-rechts>

3.3.3. Kanalumschaltung mit <ALT>

1. Starten der Kanalumschaltung mit <ALT>

Die Kanalumschaltung mit **< ALT >** ist standardmäßig deaktiviert. Sie können mit der Tastenkombination **<Scroll Lock>** zweimal, **<ALT>** und dann **<Enter>** drücken, um diese Funktion ein- bzw. auszuschalten.

2. Kanalweitschaltung mit der <ALT>-Taste

Drücken Sie zweimal die linke oder rechte **< ALT >**-Taste, der PC-Kanal wird automatisch um einen zurück bzw. vor geschaltet (vorhergehender/nächster Kanal), wenn die Kanalumschaltung mit **< ALT >** aktiviert ist.

- **Aktivieren/Deaktivieren der Kanalumschaltung mit**
<ALT> → <Scroll Lock> → <Scroll Lock> → < ALT > → <Enter>
- **Umschalten zum vorhergehenden Kanal <ALT links> → < ALT links>**
- **Umschalten zum nächsten Kanal <ALT rechts> → < ALT rechts>**

3.4. Kanalwahl auf Kaskadenebene

Sie können den aktiven Kanal direkt in einer kaskadierten Verbindung wählen. Die folgende Tastenkombination wird zur schnellen Kanalwahl verwendet. Drücken Sie zweimal **<Scroll Lock>**, **<D>**, die **Kanalnummer (1, 2, 3.....16)** des kaskadierten Kanals und dann **<Enter>**.

- **Kanalwahl auf der ersten Ebene**
< Scroll Lock > → < Scroll Lock > → <D> → < CH-L1 > → < Enter >
- **Kanalwahl auf die zweite Ebene**
< Scroll Lock > → < Scroll Lock > → <D> → < CH-L1 >
→ <D> → < CH-L2 > → < Enter >
- **Kanalwahl auf die dritte Ebene**
< Scroll Lock > → < Scroll Lock > → <D> → < CH-L1 >
→ <D> → < CH-L2 >
→ <D> → < CH-L3 > → < Enter >

Hinweis: Bei 3 kaskadierten Ebenen können Sie die letzte Ebene direkt wählen.

Beispiel: Drücken Sie zweimal **<Scroll Lock>**, dann **D2D5D7** und **<Enter>**:

D2 : Ebene 1 Kanal 2 verbindet mit

D5 : Ebene 2 Kanal 5 verbindet mit

D7 : Ebene 3 Kanal 7 ausgewählt

Hinweis: Sie können den aktiven Kanal einer kaskadierten Ebene auch im OSD-Menü auswählen. Bewegen Sie den Auswahlbalken mit den **<Pfeiltasten>**, **<Bild auf>** oder **<Bild ab>** auf den gewünschten Kanal und drücken Sie dann **<Enter>**, um auf den gewählten Kanal umzuschalten.

3.5. Summertone deaktivieren/aktivieren

Drücken Sie zweimal **<Scroll Lock>**, dann **** und **<Enter>**. Der Summertone wird aktiviert bzw. deaktiviert. Die Standardeinstellung des Summertons ist **ON** (EIN).
<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **** → **<Enter>**

Hinweis: Sie können den Summertone auch durch Drücken von **<F1>** im OSD-Hauptmenü aktivieren/deaktivieren.



Abbildung 13: Hotkey zum Einstellen des Summertons

3.6. Auto-Scan-Funktion

Aktivieren Sie die Auto-Scan Funktion durch zweimaliges Drücken von **<Scroll Lock>**, dann **<S>** und **<Enter>**. Der KVM-Switch geht durch alle Kanäle und zeigt sie auf dem Monitor an.

Maus und Tastatur sind in diesem Modus deaktiviert. Dies ist notwendig, um das Auftreten von Fehlern wie unkontrollierten Bewegungen des Mauszeigers und die Eingabe falscher Zeichen bei irrtümlicher Verwendung von Maus oder Tastatur zu verhindern.

3.6.1. Start der Auto-Scan-Funktion

<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<S>** → **<Enter>**. Der Auto-Scan-Balken zeigt den durchsuchten Kanal auf dem Bildschirm an.



Abbildung 14: Auto-Scan Tastenkombination

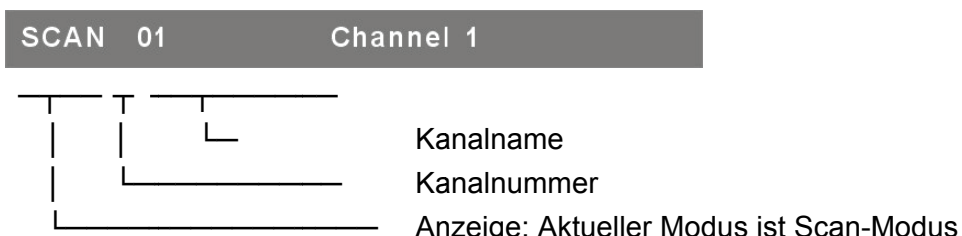


Abbildung 15: Auto-Scan-Balken

3.6.2. Anhalten der Auto-Scan-Funktion

Drücken Sie eine beliebige Taste auf der Tastatur, um die Auto-Scan-Funktion zu **beenden**. Das Drücken der Taste zur Wahl des aktiven Kanals an der Vorderseite des KVM-Switches kann die Auto-Scan-Funktion ebenfalls beenden.

3.6.3. Auto-Scan-Modus

Es gibt zwei Auto-Scan-Modi, siehe Abschnitt

7.3.1 Einstellungen im OSD – Scan-Modus zur Einstellung des Auto-Scan-Modus.

- Alle eingeschalteten Computer scannen.
- Alle Computer scannen, die für Auto-Scan ausgewählt wurden.

3.6.4. Auto-Scan Zeitintervall

Der Auto-Scan Zeitintervall kann durch Drücken von **<F1>** im OSD-Hauptmenü eingestellt werden.

Hinweis: Sie können die Auto-Scan-Funktion auch durch Drücken von **<F2>** im OSD-Hauptmenü starten.

3.7. Sperren der Konsole

Wenn im OSD-Modus der Sicherheitsmodus aktiviert wurde (durch Drücken von **<F5>** im OSD-Modus), können Sie die Konsole durch zweimaliges Drücken von **<Scroll Lock>**, dann **<H>** und **<Enter>** sperren. Der KVM-Switch ist dann so lange gesperrt, bis sich ein autorisierter Benutzer anmeldet.

<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<H>** → **<Enter>**

Um die Konsole zu **ENTSPERREN**, drücken Sie bitte wie in der Bildschirmnachricht gefordert eine beliebige Taste und geben Sie dann Benutzernamen und Passwort ein. Der KVM-Switch und die Konsolen-Geräte werden entsperrt und wieder in ihren normalen Status versetzt.

Hinweis: Sie können die Sperrfunktion der Konsole auch durch Drücken von **<F3>** im OSD-Hauptmenü aktivieren.

Fehlerbehebung

■ Zum KVM-Switch

| Symptom | Mögliche Ursache | Empfohlene Lösung |
|--|--|--|
| Tastatur und/oder Maus funktionieren nicht. | Tastatur und/oder Maus müssen zurückgesetzt werden. | Stecken Sie sie von den Anschlüssen der Konsole ab und dann wieder an. |
| | Verbindung zum Computer kann nicht hergestellt werden. | Überprüfen Sie das Kabel, das Switch und Computer miteinander verbindet, und stellen Sie sicher, dass es richtig angeschlossen ist. |
| | IP-KVM muss zurückgesetzt werden | Schalten Sie alle Geräte aus und dann wieder ein. |
| Die Master/Slave Verkettung funktioniert nicht | Falsche Konfiguration oder fehlerhafte Vorgehensweise bei der Installation | Stellen Sie sicher, dass die Konsole des Slaves mit dem PC-Port des Masters verbunden ist. Entfernen Sie eventuelle Netzteile am Slave (ziehen Sie alle Kabel), bevor Sie ihn mit dem Master verbinden. |
| Doppelte OSD-Anzeige bei kaskadierter Konfiguration. | Verbindungsprozedur für Slave nicht eingehalten. Verbindungsabbruch | Entfernen Sie eventuelle Netzteile am Slave (ziehen Sie alle Kabel), bevor Sie ihn mit dem Master verbinden. Stellen Sie sicher, dass das Kabel die Konsole des Slaves mit dem PC-Port des Masters richtig verbindet. |
| Das OSD-Menü befindet sich nicht an der richtigen Position | Das OSD-Menü besitzt eine feste Auflösung und seine Größe variiert abhängig von Änderungen der VGA-Auflösung des Computers | Verwenden Sie <F1> : Set/Position, um das OSD-Menü und den OSD-Balken an die richtige Position zu verschieben. |

Boîtier de partage Ecran Souris Clavier (commutateur KVM) 8/16 ports contrôlé par IP

Guide d'installation rapide

1. Configuration requise

■ Matériel

- Côté hôte local :
Chaque ordinateur ou serveur doit être équipé des accessoires suivants
Carte VGA, SVGA ou multisynchrone
Port USB de type A ou port PS/2 6 broches mini-DIN pour clavier et souris.
- Côté console locale :
Un moniteur VGA, SVGA, multisynchrone de haute résolution.
Clavier/souris PS/2 et/ou USB.
- Côté console distante :
Un ordinateur ou plusieurs ordinateurs connectés au réseau
- Câbles
Le commutateur KVM doit utiliser des câbles spécifiques 4-en-1.
Contactez votre revendeur pour acheter des jeux de câbles spécifiques.

■ Côté console distante

- 3 Environnement Java Runtime : version 1.5 ou supérieure.
- 4 Navigateur : Microsoft Internet Explorer version 6.0 ou supérieur, Netscape, Mozilla ou Safari.

2. Installation

2.1. Vue de face

● 8 ports



Figure 1 : Vue de face KVM IP 8 ports

● 16 ports



Figure 2 : Vue de face KVM IP 16 ports

● Témoins :

- **Sélectionné :** **Témoin BLEU** indique que le KVM IP est sélectionné pour le PC correspondant.
- **En Ligne :** **Témoin VERT** indique que le KVM IP est prêt sur l'ordinateur correspondant.

● Bouton de Réinitialisation :

Appuyez sur le bouton Reset pour réinitialiser le système. Ce bouton doit être enfoncé à l'aide d'un objet pointu, tel que l'extrémité d'un trombone ou la pointe d'un stylo à bille.

2.2. Vue arrière

- 8 ports



Figure 3 : Vue arrière KVM IP 8 ports

- 16 ports



Figure 4 : Vue arrière KVM IP 16 ports

- **Témoins Ethernet :**

- **Prêt pour le contrôle IP :**
Témoin **ORANGE** clignote une fois par seconde lorsque le système est prêt.
- **Liaison Ethernet :**
Témoin **VERT** indique que la connexion Ethernet est établie.

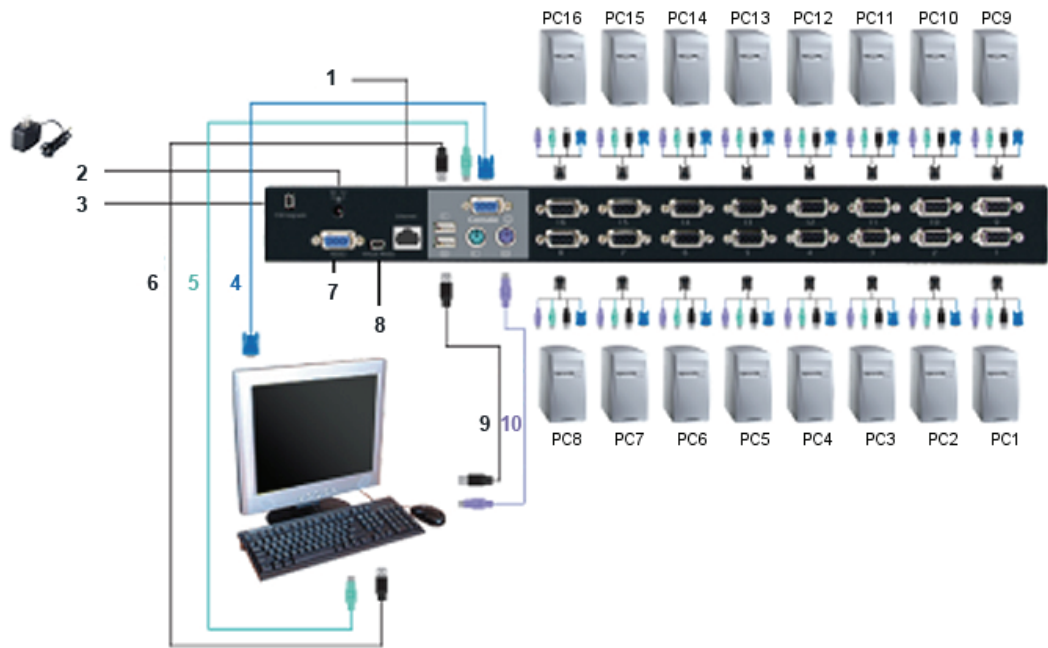
2.3. Installation en une seule étape

2.3.1. Précaution :

- Éteignez les ordinateurs et les périphériques avant d'installer le commutateur KVM.
- Débranchez les cordons d'alimentation des ordinateurs munis de claviers ayant un interrupteur d'alimentation. Autrement, le commutateur peut ne pas fonctionner correctement.
- Si vos ordinateurs fonctionnent sous Windows 98, connectez le commutateur KVM aux ordinateurs via les ports PS/2, car Windows 98 ne prend pas en charge l'installation dans un premier temps que par l'installation du pilote USB HID.
- Certains vieux ordinateurs doivent permettre la configuration USB dans le BIOS pour que l'interface USB puisse fonctionner.
- Ce commutateur KVM ne garantit pas la prise en charge intégrale des claviers USB d'un concentrateur USB.
- (Facultatif) Branchez les connecteurs USB du mini câble USB A à l'ordinateur hôte et le module KVM IP pour le contrôle du stockage de masse à distance.
- Connectez une extrémité du câble Ethernet au connecteur Ethernet du KVM IP, et l'autre extrémité à la console de l'ordinateur distant.

2.3.2. Connexion de la Console:

Branchez le clavier, la souris et le moniteur aux ports de la console du panneau arrière du KVM IP. (Figure 5)



| | |
|----|---|
| 1 | Internet ou LAN -> PC distant |
| 2 | Adaptateur secteur |
| 3 | Mise à niveau du micrologiciel |
| 4 | Moniteur |
| 5 | Souris PS2 |
| 6 | Souris USB |
| 7 | Modem-> PC distant |
| 8 | Liaison virtuelle vers l'un des PC 1-16 |
| 9 | Clavier USB |
| 10 | Clavier PS2 |

Figure 5 : Connexion de la Console

2.3.3. Connexion du système :

Utilisez le câble combo KVM pour connecter vos ordinateurs. Reportez-vous aux figures et aux instructions ci-dessous pour la connexion du système.

Remarque : Contactez votre revendeur pour acheter des câbles combo 4-1, si nécessaire.



Figure 6 : Câble combo 4-en-1

Vous pouvez connecter le KVM IP aux ordinateurs en suivant l'une des trois méthodes ci-dessous :

- A. Branchez les connecteurs **USB, PS/2 (clavier/souris)** et **VGA** aux ordinateurs.
Nous conseillons les utilisateurs de connecter les ordinateurs de cette manière.
(Figure 7)

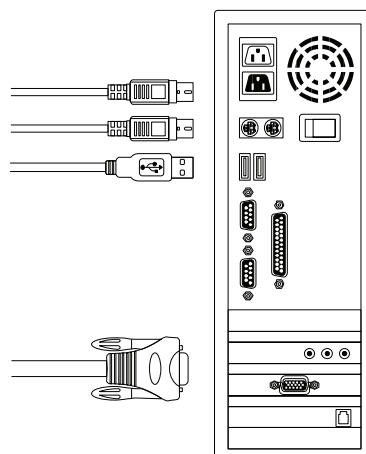


Figure 7 : USB et PS/2 (clavier et souris) et VGA connectés

- B. Branchez uniquement les connecteurs PS/2 (clavier/souris) et VGA aux ordinateurs (Figure 8).

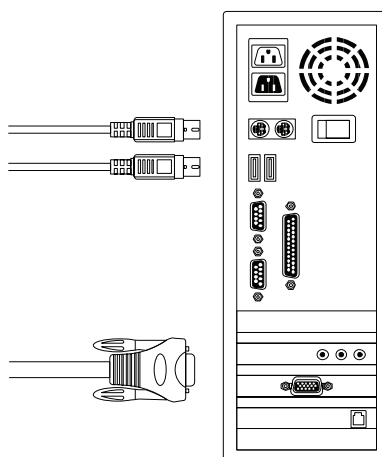


Figure 8: PS/2 (clavier et souris) et VGA connecté

- C. Connectez uniquement des connecteurs USB et VGA à un ordinateur.
(Figure 9).

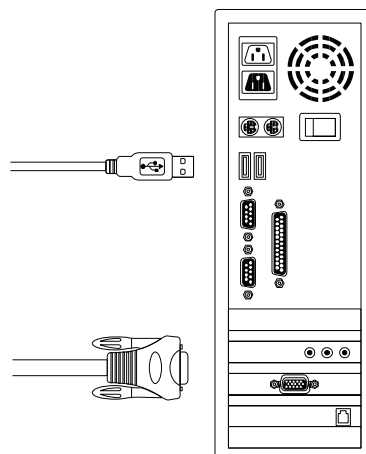


Figure 9 : USB et vidéo VGA connectés

2.4. Chaînage en cascade

Les commutateurs KVM Combo 8/16 ports supportent 3 niveaux de cascades, contrôlant jusqu'à 8/64/512 PC (pour les 8 ports) et 16/256/4096 PC (pour les 16 ports), à partir d'une seule console, le chaînage en cascade de plusieurs unités ne nécessite pas de configuration particulière. La configuration en cascade augmente la capacité du système et vous permet de sélectionner les ordinateurs connectés au maître ou à l'esclave. Une fois connectés, les commutateurs KVM configurent automatiquement le maître et l'esclave.

Remarque : Le KVM IP doit être la première couche de commutateurs KVM maître, et la deuxième et troisième couches peuvent utiliser des commutateurs KVM standards sans fonction IP (commutateurs KVM Combo connectés à la 2^e et 3^e couches).

Suivez les instructions ci-dessous pour installer un chaînage en cascade :

- A. Éteignez les ordinateurs et les périphériques avant d'installer le commutateur KVM.
- B. Utilisez le jeu de câbles combo 4-en-1 (**Voir Figure 6**) pour connecter un ou plusieurs commutateurs KVM esclaves à n'importe quel port PC du commutateur KVM maître. **La connexion entre KVM et KVM doit être effectuée via la connexion PS/2. (Reportez-vous à la Figure 7 et Figure 8).**
- C. **Vous pouvez effectuer le commutateur KVM maître de la console via les ports clavier et souris USB et/ou PS/2.**
- D. Branchez l'adaptateur d'alimentation au commutateur KVM maître de premier niveau et connectez le commutateur KVM maître aux ordinateurs.
- E. Branchez ensuite, l'adaptateur d'alimentation à chaque commutateur KVM de niveau esclave et connectez les commutateur KVM esclaves aux ordinateurs.
- F. La séquence d'alimentation doit être :
 1. Commutateur KVM maître
 2. Commutateur KVM de deuxième niveau esclave (connexion au commutateur KVM maître) le cas échéant.
 3. Le commutateur KVM de troisième niveau esclave (connexion au deuxième niveau de commutateurs KVM esclaves) le cas échéant.
 4. Tous les ordinateurs connectés aux commutateurs KVM maîtres/esclaves.
- G. Allumez les ordinateurs, une fois tous les commutateurs KVM alimentés par l'adaptateur secteur.
 - Procédure de la méthode de branchement :
Branchez le commutateur KVM maître avant d'allumer les autres périphériques tels que moniteur ou ordinateurs.
 - Branchement et remplacement à chaud :
Les commutateurs KVM Combo 8/16 ports supportent le branchement et le remplacement à chaud.

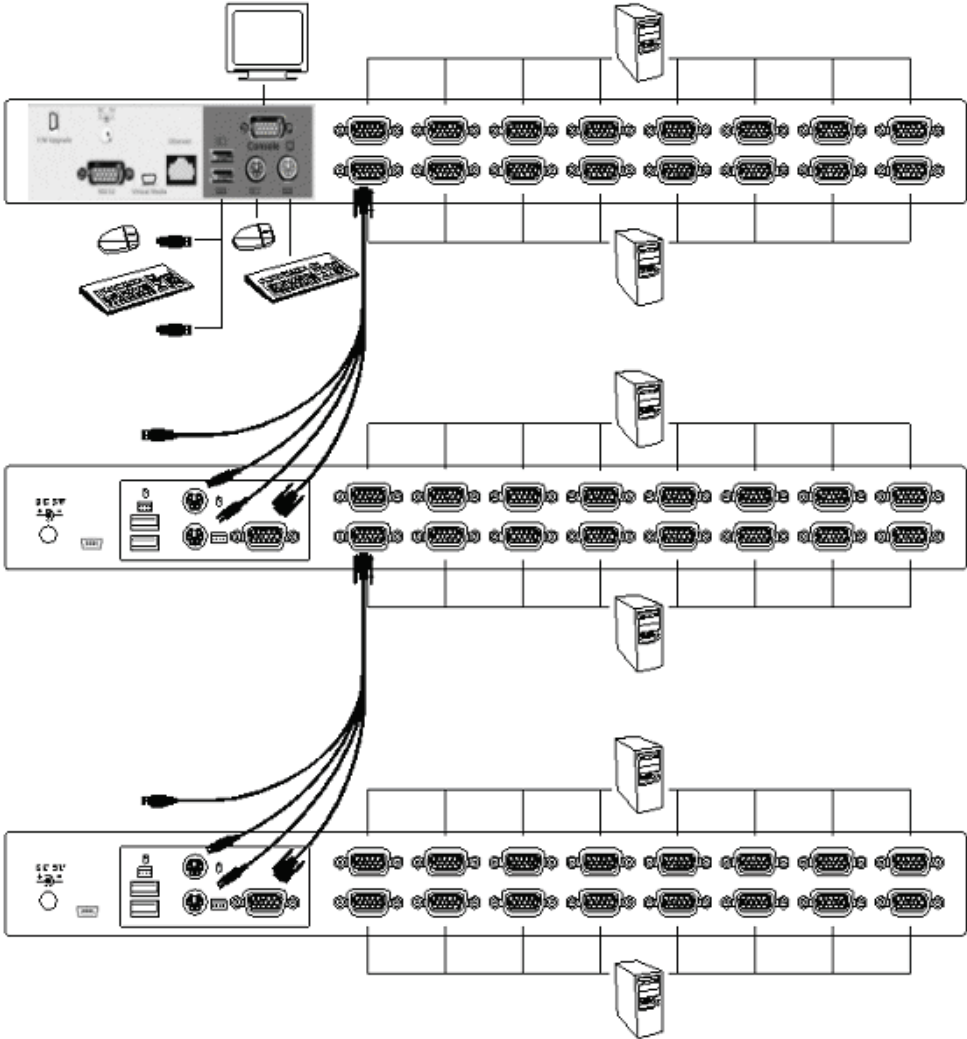


Figure 10 : Chaînage en cascade

2.5. Connecteur de téléchargement du micrologiciel

Le connecteur mini USB femelle situé à l'arrière du commutateur KVM sert pour la mise à niveau du micrologiciel. Contactez votre revendeur pour mettre à jour le micrologiciel de votre KVM.

2.6. Montage en rack

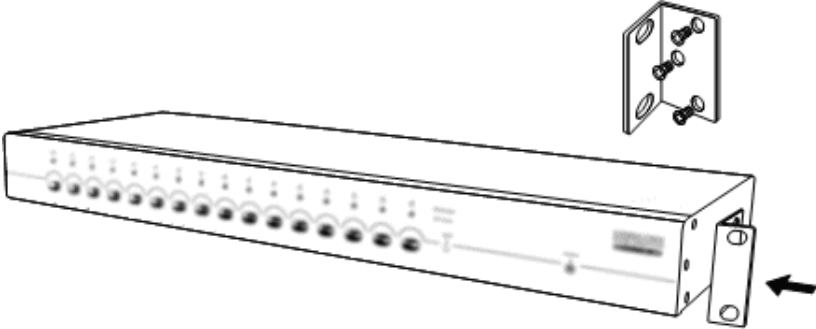


Figure 11 : Montage en rack

La figure 11 montre comment fixer les supports de montage du rack standard 19 pouces des commutateurs KVM.

1. Vissez les supports de montage sur les côtés du commutateur KVM. (Figure 11)
2. Installez le commutateur KVM dans le rack.

3. Utilisation des Touches de raccourci

3.1. Ouvrir le menu OSD

Appuyez deux fois sur **<Scroll Lock>** et **<Enter>** pour afficher le "Menu Principal" sur l'écran. Tous les paramètres du KVM peuvent être configurés en mode OSD. Vous pouvez également exécuter quelques fonctions KVM en mode OSD.

<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<Enter>**

3.2. Sélection de la touche précédant les Touches de raccourci

La séquence à deux étapes des Touches de raccourci est utilisée pour l'exécution rapide des fonctions. Par défaut la touche qui précède est **<Scroll Lock>**. Mais vous pouvez modifier la touche précédant les Touches de raccourci. Appuyez deux fois sur **<CTRL>**, **<Nouvelle touche de raccourci>**, puis appuyez sur **<Enter>**, pour modifier la touche précédant les Touches de raccourci. Les touches précédant les Touches de raccourci sont **<Scroll Lock>**, **<Num Lock>** ou **<Caps Lock>**.

- Définir **<Scroll Lock>** comme touche qui précède les Touches de raccourci
<CTRL> → **<CTRL>** → **<Scroll Lock>** → **<Enter>**
- Définir **<Num Lock>** comme touche qui précède les Touches de raccourci
<CTRL> → **<CTRL>** → **<Num Lock>** → **<Enter>**
- Définir **<Caps Lock>** comme touche qui précède les Touches de raccourci
<CTRL> → **<CTRL>** → **<Caps Lock>** → **<Enter>**

Remarque : Vous pouvez aussi changer la touche qui précède les Touches de raccourci en appuyant sur la touche de raccourci **<F1>** dans le menu principal.

3.3. Sélection de canal - un seul KVM

3.3.1. Sélection de canal particulier

Vous pouvez sélectionner les ordinateurs connectés à l'aide des Touches de raccourci à deux étapes. Appuyez deux fois sur la touche **<Scroll Lock>** (étape 1), puis appuyez sur une **touche (1 à 16)** et **<Enter>** (Étape 2) pour sélectionner l'ordinateur que vous souhaitez contrôler.



Figure 12 : Touches de raccourci de sélection des canaux

<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<1>** → **<Enter>** ou
<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<2>** → **<Enter>** ou
 ...
<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<16>** → **<Enter>**

Remarque : Vous pouvez également sélectionner les ordinateurs dans le menu OSD. Déplacez la barre de l'indicateur vers le canal à changer à l'aide **<des touches fléchées>**, **<Page Up>** ou **<Page Down>**, puis appuyez sur **<Enter>** pour sélectionner l'ordinateur connecté.

3.3.2. Fonction Changement de canal à l'aide des touches fléchées

Appuyez deux fois sur **<Scroll Lock>**, et appuyez sur la **<touche fléchée gauche>** ou la **<touche fléchée droite>** pour passer d'un canal à gauche/droite.

- **Passer d'un canal à gauche**
<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<touche fléchée gauche>**
- **Passer d'un canal à droite**
<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<touche fléchée droite>**

3.3.3. Fonction Changement de canal à l'aide de <ALT>

1. Démarrer la Fonction Changement de canal à l'aide de <ALT>

Par défaut la fonction Changement de canal à l'aide de **<ALT>** est désactivée. Vous pouvez appuyer deux fois sur la Touche de raccourci **<Scroll Lock>**, **<ALT>** puis appuyez sur **<Enter>** pour activer ou désactiver cette fonction.

2. Changer de canal à l'aide de la touche <ALT>

Appuyez deux fois sur la touche **<ALT>** gauche ou **<ALT>** droite, le canal du PC change automatiquement vers la gauche ou la droite d'un canal (le canal diminue/augmente) lorsque la Fonction Changement de canal à l'aide de **<ALT>** est activée.

- **Activer/Désactiver la Fonction Changement de canal à l'aide de <ALT>**
<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<ALT>** → **<Enter>**
- **Changer d'un canal à gauche**
<ALT gauche> → **<ALT gauche>**
- **Changer d'un canal à droite**
<ALT droite> → **<ALT droite>**

3.4. Sélection de Canal - Couche chaîne de cascades

Vous pouvez sélectionner le canal actif directement dans la connexion chaîne de cascades. La séquence de Touches de raccourci qui suit est utilisée pour la sélection rapide des canaux. Appuyez deux fois sur **<Scroll Lock>**, **<D>**, le **numéro de canal** dans la cascade (**1, 2, 3..... 16**), puis appuyez sur **<Enter>**.

- **Sélection du canal de la première couche**
<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<D>** → **<CH-L1>** → **<Entrez>**
- **Sélection du canal de la deuxième couche**
<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<D>** → **<CH- L1>**
→ **<D>** → **<CH-L2>** → **<Enter>**
- **Sélection du canal de la troisième couche**
<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<D>** → **<CH-L1>**
→ **<D>** → **<CH-L2>**
→ **<D>** → **<CH-L3>** → **<Enter>**

Remarque : Avec 3 couches en cascade, vous pouvez sélectionner directement la dernière couche ;

Exemple: appuyez deux fois sur **<Scroll Lock>**, puis sur **D2D5D7** et **<Enter>** :
D2 : liaison de la couche 1 canal 2
D5 : liaison de la couche 2 canal 5
D7 : couche 3 canal 7 sélectionné

Remarque : Vous pouvez également sélectionner le canal actif d'une chaîne en cascades dans le menu OSD. Déplacez la barre de l'indicateur vers le canal sélectionné à changer à l'aide des **<touches fléchées>**, **<Page Up>** ou **<Page Down>**, puis appuyez sur **<Enter>** pour passer au port cible.

3.5. Activer/Désactiver la tonalité

Appuyez deux fois sur **<Scroll Lock>**, puis sur **** et **<Enter>**. La tonalité est désactivée/activée en alternance. Par défaut de la tonalité est **ON** (activée).

<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **** → **<Enter>**

Remarque : Vous pouvez également activer/désactiver la tonalité en appuyant sur **<F1>** dans le menu principal.



Figure 13 : Touche de raccourci de réglage de la tonalité

3.6. Fonction balayage automatique

Lorsque vous activez la fonction balayage automatique en appuyant deux fois sur **<Scroll Lock>**, puis **<S>** et **<Enter>**, le commutateur KVM balaie tous les ports et les affiche sur le moniteur.

La souris et le clavier seront désactivés dans ce mode. Cela est nécessaire pour éviter les erreurs dues à des mouvements de la souris ou des caractères entrés au clavier de façon involontaire.

3.6.1. Démarrer la fonction de balayage automatique

<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<S>** → **<Enter>**. La bannière de balayage automatique sera affichée à l'écran pour indiquer le balayage des canaux.

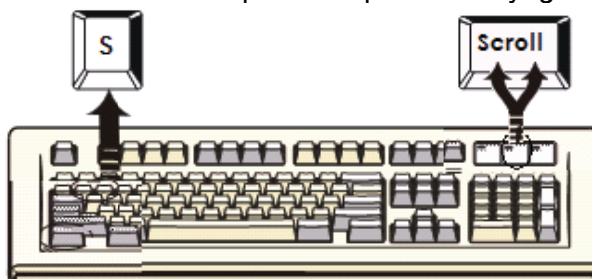


Figure 14 : Touche de raccourci

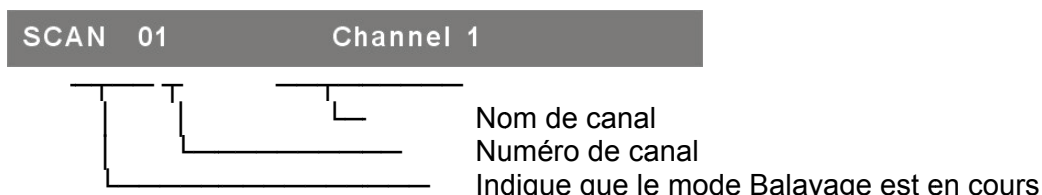


Figure 15 : Bannière de balayage automatique

3.6.2. Arrêter la fonction de balayage automatique

Appuyez sur une touche du clavier pour **Arrêter** la fonction de balayage automatique. Appuyez sur le bouton-poussoir du panneau avant du KVM pour sélectionner le port actif qui peut arrêter la fonction de balayage automatique.

3.6.3. Mode balayage automatique

Il existe deux modes de balayage automatique, consultez la section **7.3.1 Configuration** dans le menu **OSD - Mode balayage** pour configurer le mode balayage automatique.

- Balayez tous les ordinateurs en marche.
- Balayez tous les ordinateurs qui sont marqués pour le balayage automatique.

3.6.4. Intervalle de balayage automatique

L'intervalle de balayage automatique peut être réglé en appuyant sur **<F1>** dans le menu principal.

Remarque : Vous pouvez également démarrer le balayage automatique en appuyant sur **<F2>** dans le menu principal.

3.7. Verrouillage de la Console

Si le mode sécurité est activé en mode OSD (en appuyant sur **<F5>** en mode OSD), vous pouvez verrouiller la console en appuyant deux fois sur **<Scroll Lock>**, puis sur **<H>** et **<Enter>**. Le KVM sera verrouillé jusqu'à la connexion d'un utilisateur autorisé.

<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<H>** → **<Enter>**

Pour **Déverrouiller** la console, appuyez sur une touche en fonction du message à l'écran, puis saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe. Le commutateur KVM et la console seront déverrouillés et retournent à l'état normal.

Remarque : Vous pouvez également verrouiller la console en appuyant sur **<F3>** dans le menu principal.

Dépannage

■ Partie KVM

| Symptôme | Cause possible | Solution recommandée |
|--|---|---|
| Le clavier et/ou la souris ne fonctionnent pas. | Le clavier et/ou la souris doivent être réinitialisés | Débranchez puis rebranchez les ports des consoles |
| | Échec de la connexion à l'ordinateur. | Vérifiez le câble connecté à l'ordinateur à partir du commutateur et assurez-vous qu'il est correctement connecté. |
| | Le KVM IP doit être réinitialisé | Éteignez puis rallumez tous les appareils. |
| La chaîne de cascades Maître/Esclave ne fonctionne pas | Mauvaise configuration ou installation incorrecte | Assurez-vous que la console du port PC de l'esclave est connectée au maître. Débranchez toute alimentation de l'esclave (débranchez tous les câbles), avant de la rebrancher au maître. |
| Images OSD en double lors de la configuration en cascade | Mauvaise connexion de l'esclave. Échec de connexion | Débranchez toute alimentation de l'esclave (débranchez tous les câbles), avant de la rebrancher au maître. Assurez-vous que le câble est bien connecté du port esclave de la console au port maître. |
| Le menu OSD n'est pas à la bonne position | Le menu OSD a une résolution fixe et sa taille varie en fonction de la résolution VGA de l'ordinateur | Utilisez <F1> : Définir/Positionner pour déplacer le menu OSD et la bannière à la bonne position. |

8/16- poorts KVM-SWITCH COMBO OVER IP

Beknopte installatiegids

1. Systeemeisen

■ Hardware

- Lokale host-zijde:
De volgende apparatuur moet op elke computer of server uitgerust zijn:
Een VGA-, SVGA- of Multisync-kaart
Type A USB-poort of PS/2 6 pins mini-DIN voor toetsenbord en muis.
- Lokale consolezijde:
Een VGA-, SVGA-, MultiSync-monitor in staat om de hoogste resolutie weer te geven.
PS/2 en/of USB-toetsenbord/muis.
- Consolezijde op afstand:
Eén of meerdere computers zijn aan het netwerk gekoppeld
- Kabels

De Combo Free KVM-switch moet met specifieke aangepaste 4-in-1 kabels worden gebruikt.

Voor het kopen van de specifieke kabelsets, neem contact op met uw verkoper.

■ Consolezijde op afstand:

- 1 Java Runtime-omgeving: Versie 1.5 of hoger
- 2 Browser Microsoft Internet Explorer versie 6.0 of hoger, Netscape, Mozilla of Safari.

2. Installatie

2.1. Vooraanzicht

● 8-poorts



Afbeelding 1: vooraanzicht 8-poorts IP-KVM

● 16-poorts



Afbeelding 2: vooraanzicht 16-poorts IP-KVM

● LED-indicatoren:

- **Geselecteerd:** **BLAUWE LED** geeft aan dat de IP-KVM naar de betreffende PC is geselecteerd.
- **Online:** **GROENE LED** geeft aan dat de IP-KVM naar de betreffende PC gereed is.

● Reset-schakelaar:

Druk op de RESET-knop wanneer u het systeem wilt resetten. Deze schakelaar moet met een dun voorwerp worden gedruwd, zoals een paperclip of het uiteinde van een balpen.

2.2. Achteraanzicht

- **8-poorts**



Afbeelding 3: achteraanzicht 8-poorts IP-KVM

- **16-poorts**



Afbeelding 4: achteraanzicht 16-poorts IP-KVM

- **Ethernet-LED-Indicatoren:**

- **IP-Ready:**

ORANJE LED knippert per seconde als het systeem klaar is.

- **Ethernet-Link:**

GROENE LED geeft aan dat een Ethernet-verbinding tot stand is gebracht.

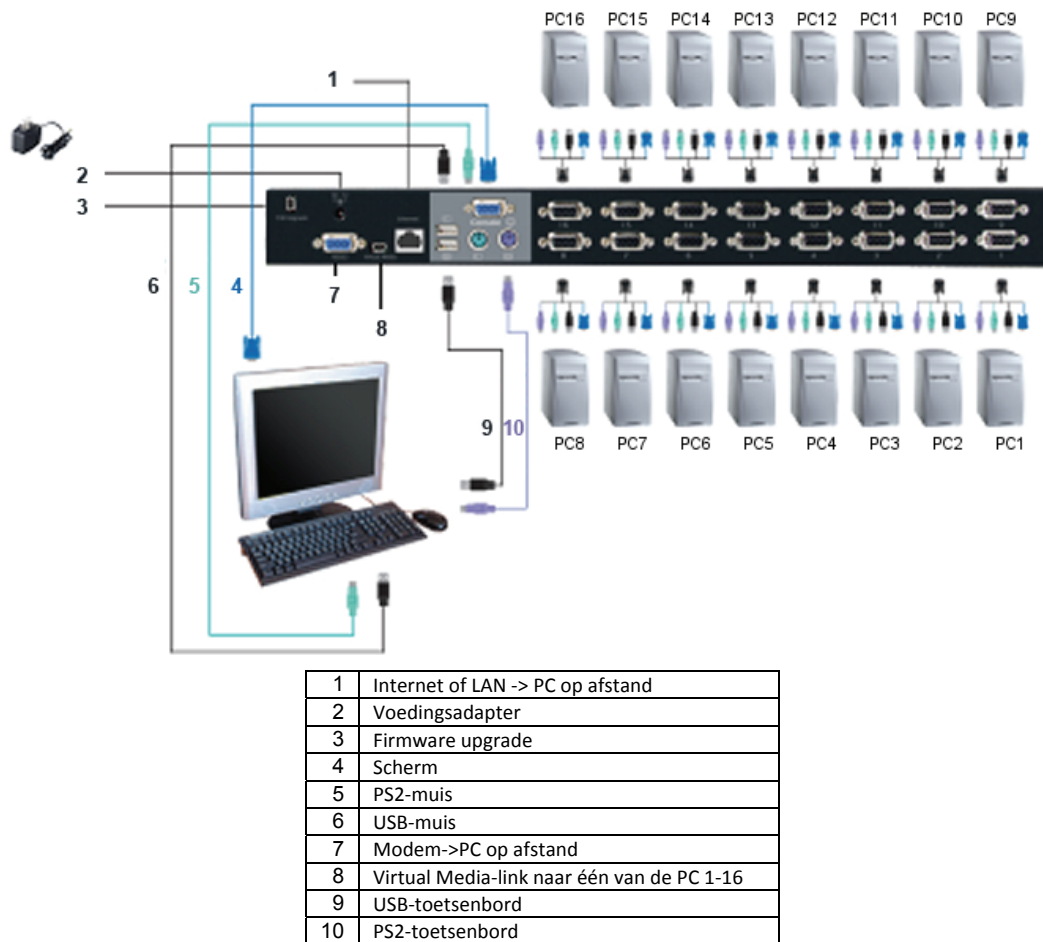
2.3. Eentraps-installatie

2.3.1. Voorzorgsmaatregelen:

- Schakel computers en apparaten uit wanneer u met het installeren van de KVM-switch begint.
- Voor computers met inschakelfunctie via het toetsenbord, ontkoppel vooraf de netsnoeren. Anders kan de switch mogelijk niet goed werken.
- Als uw computers onder Windows 98 werken, sluit de KVM-switch via de PS/2-poorten op de computers aan, omdat Windows 98 in de eerste instantie geen HID-installatie van het stuurprogramma via de USB ondersteunt.
- Bij bepaalde soorten oude computers moet in de BIOS vooraf de USB-instelling worden ingeschakeld om de USB-interface te laten werken.
- Deze KVM-switch biedt geen garantie op een volledige ondersteuning van het de USB-toetsenbord met een USB-hub.
- (Optioneel) Sluit de USB-connectors van de USB A-minikabel aan op de host-computer en de IP-KVM-module voor regeling van de externe massaopslag.
- Sluit het ene uiteinde van de Ethernet-kabel aan op de Ethernet-aansluiting van de IP-KVM en het andere uiteinde op de consolecomputer op afstand.

2.3.2. Consoleverbinding:

Sluit het toetsenbord, de muis en monitor aan op de consolepoorten op het achterpaneel van de IP-KVM. (Afbeelding 5)



Figuur 5: Consoleverbinding

2.3.3. Systeemverbinding

Gebruik Custom Combo KVM-kabel om uw computers aan te sluiten. Raadpleeg de weergegeven afbeeldingen en instructies hieronder voor de aansluiting van het systeem.

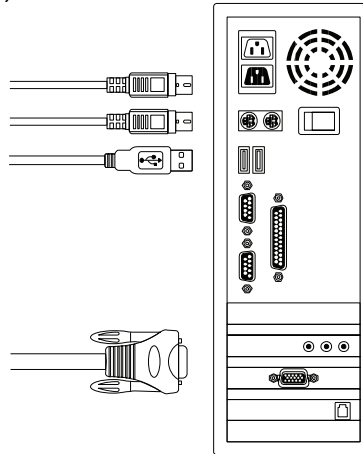
Opmerking: Neem contact op met uw verkoper om de custom combo 4-1 kabels te kopen, indien nodig.



Afbeelding 6: Custom combo 4-in-1 kabel

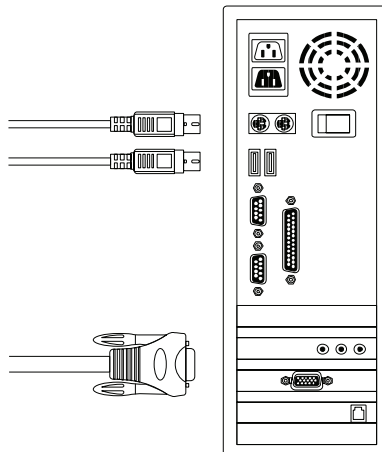
U kunt de IP-KVM op drie manieren op uw computers aansluiten zoals hieronder weergegeven:

- A. Sluit de **USB, PS/2 (toetsenbord/muis)** en **VGA**-connectors aan op de computers. Wij raden gebruikers aan om de computers op deze manier aan te sluiten. (Afbeelding 7)



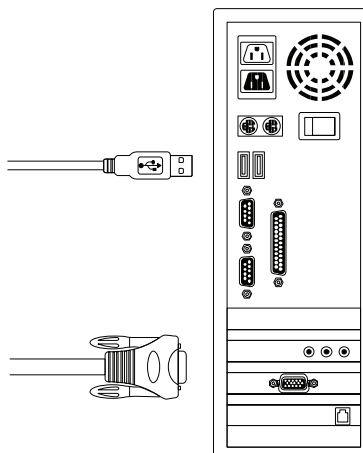
Afbeelding 7: USB & PS/2 (toetsenbord & muis) en VGA aangesloten

- B. Sluit alleen de PS/2- (toetsenbord/muis) en VGA-connectors aan op de computers (Afbeelding 8).



Afbeelding 8: PS/2 (toetsenbord & muis) en VGA aangesloten

- C. Sluit alleen de USB- en VGA-connectors aan op de computers. (Afbeelding 9)



Afbeelding 9: USB en VGA-video aangesloten

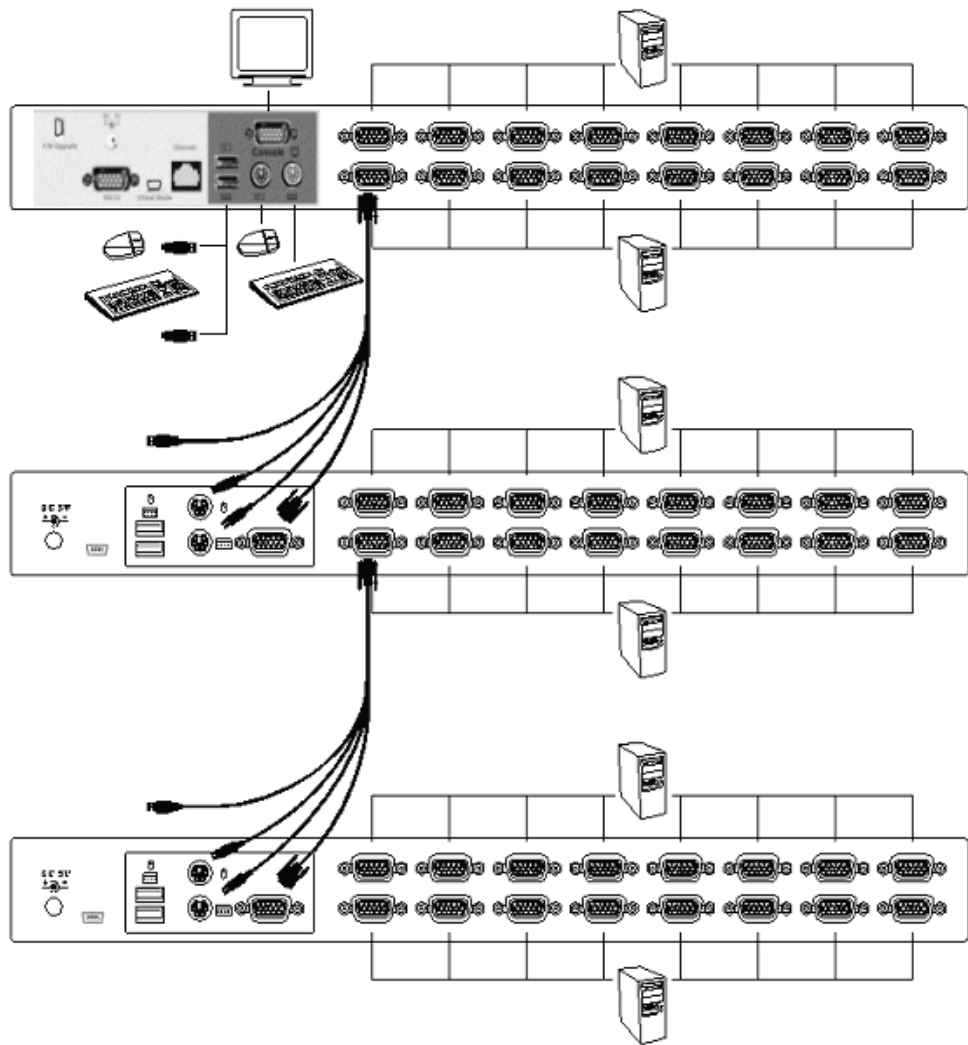
2.4. Cascade-koppelen

De Combo Free 8- & 16-poorts KVM-switch ondersteunt 3-niveau cascades; bestuurt tot **8/64/512 PC's (alleen voor de 8-poorts)** en **16/256/4096 PC's (alleen voor de 16-poort)**, vanaf een enkele console; Cascade-gekoppelde eenheden hebben geen speciale configuratie nodig. Een cascade-configuratie breidt het systeemvermogen uit en laat u computers kiezen die zijn aangesloten op de Master of Slave. Na aansluiting, configureren de KVM-switches automatisch de Master en Slave.

Opmerking: De IP-KVM moet de eerste laag master KVM-switches zijn, en de tweede & derde lagen kunnen standaard KVM-switches zonder over-IP-functie gebruiken (Combo KVM-switches verbonden op de 2^{de} & 3^{de} laag).

Om de cascade-koppelingfunctie te installeren, volg de onderstaande instructies op:

- A. Schakel computers en apparaten uit wanneer u begint met het installeren van de KVM-switch.
- B. Maakt gebruik van de aangepaste combo 4-in-1 kabelset (**zie Afbeelding 6**) om één of meer Slave KVM-switches op elke PC-poort van de master KVM-switch aan te sluiten. **De verbinding tussen KVM naar KVM moet worden aangesloten via de PS/2 aansluiting. (Zie Afbeelding 7 & 8).**
- C. **U kunt naar wens console master KVM-switch doen via de USB en/of PS/2-toetsenbord en muis.**
- D. Sluit de voedingsadapter van de eerste niveau master KVM-switch aan en sluit de master KVM-switch op de computers aan.
- E. Sluit vervolgens de voedingsadapter voor elke niveau slave KVM-switch aan en sluit de slave KVM-switch op de computers aan.
- F. De inschakelvolgorde moet zijn:
 1. Master KVM-switch
 2. Tweede niveau slave KVM-switch (aansluiten op de master KVM-switch) indien van toepassing.
 3. Derde niveau slave KVM-switch (aansluiten op de tweede niveau KVM-switch) indien van toepassing.
 4. Alle computers aansluiten op de Master/Slave KVM-switch.
- G. Nadat alle KVM-switches door een voedingsadapter gevoed worden, schakel de computers in.
 - Initieel aansluitproces:
Sluit eerst de Master KVM-switch aan, alvorens andere apparaten zoals een monitor of computers in te schakelen.
 - Hot-plug en Hot Swap:
De Combo Free 8- & 16-poorts KVM-switch ondersteunt de "Hot plug"- en "Hot-swap"-functie.

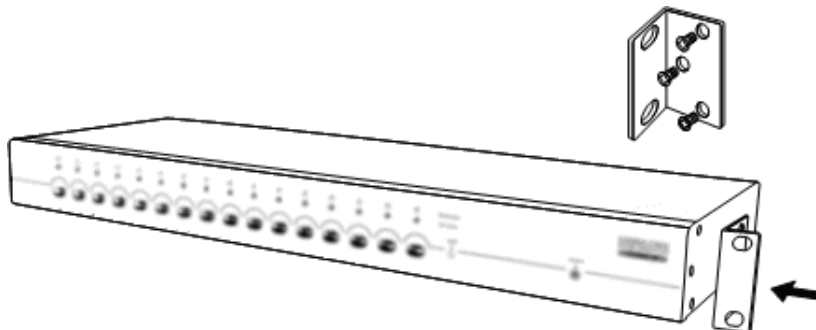


Afbeelding 10: Cascade-koppelen

2.5. Downloadconnector van de firmware

De vrouwelijke mini-USB-connector aan de achterkant van de KVM-switch is voor firmware-upgrade-functie. Voor het bijwerken van uw KVM-firmware, neem contact op met uw verkoper.

2.6. Montage in een rek



Afbeelding 11: Montage in een rek

Afbeelding 11 laat zien hoe montagebeugels aan de KVM-switches-unit voor een standaard 19-inch rekkenkast bevestigd moeten worden.

3. Schroef de montagebeugels in de zijkanten van de KVM-switches-unit. (Afbeelding 11)
4. Installeer de KVM-switches-unit in de rekkenkast.

3. Sneltoetsgebruik

3.1. Oproepen van het OSD-menu

Druk tweemaal op <Scroll Lock> en <Enter>, vervolgens zal de OSD "Hoofdmenu" op het beeldscherm worden weergegeven. Alle KVM-parameters kunnen in de OSD-modus worden ingesteld. U kunt in de OSD ook een aantal KVM-functies uitvoeren.

<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <Enter>

3.2. Toonaangevende sneltoets selectie

De twee-staps sneltoetscombinatie wordt gebruikt voor het snel uitvoeren van de functie.

De toonaangevende toets is standaard <Scroll Lock>. Echter, kunt u de toonaangevende sneltoets wijzigen als u dat wenst.

Door tweemaal op <CTRL>, <Nieuw sneltoets> en vervolgens op <Enter> te drukken, kunt u de toonaangevende sneltoets wijzigen.

De beschikbare toonaangevende sneltoetsopties zijn <Scroll Lock>, <Num Lock> of <Caps Lock>.

- De toonaangevende sneltoets instellen naar <Scroll Lock>
<CTRL> → <CTRL> → <Scroll Lock> → <Enter>
- De toonaangevende sneltoets instellen naar <Num Lock>
<CTRL> → <CTRL> → < Num Lock> → <Enter>
- De toonaangevende sneltoets instellen naar <Caps Lock>
<CTRL> → <CTRL> → < Caps Lock> → <Enter>

Opmerking: U kunt ook de toonaangevende sneltoets wijzigen door in het OSD-hoofdmenu op <F1> te drukken.

3.3. Kanaalselectie - Enkele KVM

3.3.1. Specifiek kanaal selecteren

U kunt de aangesloten computers selecteren met behulp van de twee-staps sneltoetssequentie. Druk tweemaal op <Scroll Lock> (Stap 1), druk vervolgens op **toets (1 tot 16)** en <Enter> (Stap 2) om de computer die u wilt bedienen te selecteren.



Afbeelding 12: Specifieke sneltoets voor kanaalselectie

<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <1> → <Enter> of
 <Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <2> → <Enter> of
 ⋮
 <Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <16> → <Enter>

Opmerking: U kunt ook in het OSD-menu computers selecteren. Verplaats de indicatorbalk naar het kanaal waar naar geschakeld moet worden met behulp van <pijltoets>, <Pagina omhoog> of <Pagina Omlaag>, druk vervolgens op <Enter> om de aangesloten computer te selecteren.

3.3.2. Pijltoets kanaal verschuif-functie

Druk tweemaal op <Scroll Lock> en druk op de <Linker pijl>- of <Rechter pijl>-toets om één kanaal naar links/rechts te verschuiven.

- **Één kanaal naar links schakelen**
<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <Linker pijl>
- **Één kanaal naar rechts schakelen**
<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <Rechter pijl>

3.3.3. <ALT> kanaal verschuif-functie

3. Start de<ALT> kanaal verschuif -functie

Standaard <ALT> kanaal verschuif -functie was uitgeschakeld. U kunt tweemaal op sneltoets <Scroll Lock>, <ALT> drukken en vervolgens op <Enter> drukken om deze functie afwisselend in of uit te schakelen.

4. Verschuif het kanaal via de <ALT>-toets

Druk tweemaal op de linker <ALT>- of rechter <ALT>-toets, het PC-kanaal zal automatisch één kanaal naar links of rechts verschuiven (kanaal omlaag/omhoog naar de volgende) wanneer de <ALT> kanaal verschuif-functie is ingeschakeld.

- **<ALT> kanaal verschuif-functie in-/uitschakelen**
<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → < ALT > → <Enter>
- **Één kanaal naar links schakelen**
Linker <ALT> → Linker <ALT>
- **Één kanaal naar rechts schakelen**
Rechter <ALT> → Rechter <ALT>

3.4. Kanaalselectie – Cascade-gekoppelde laag

U kunt direct het actieve kanaal selecteren onder cascade-gekoppelde verbinding. De volgende sneltoetssequentie wordt gebruikt voor een snelle kanaalselectie. Druk tweemaal op <Scroll Lock>, <D>, het **cascade-kanaalnummer (1, 2, 316)**, en druk op <Enter>.

- **Kanaalselectie eerste laag**
<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <D> → <CH-L1> → <Enter>
- **Kanaalselectie tweede laag**
<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <D> → <CH- L1>
→ <D> → <CH-L2> → <Enter>
- **Kanaalselectie derde laag**
<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <D> → <CH-L1>
→ <D> → <CH-L2>
→ <D> → < CH-L3 > → <Enter>

Opmerking: Met de cascading 3 lagen, kunt u direct de laatste laag selecteren;

Voorbeeld: Druk tweemaal op <Scroll Lock>, vervolgens **D2D5D7** en <Enter>:
D2: laag 1 kanaal 2 linkt naar
D5: laag 2 kanaal 5 linkt naar
D7: laag 3 kanaal 7 geselecteerd

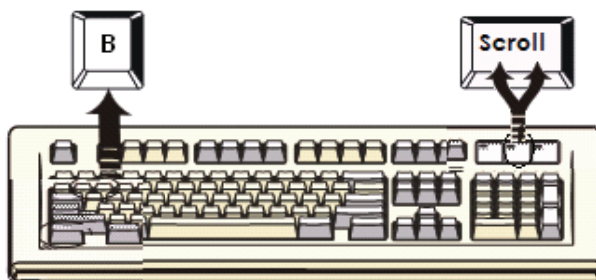
Opmerking: U kunt ook in het OSD-menu een actief kanaal van een cascade-keten selecteren. Verplaats de indicatorbalk met behulp van <pijltoets>, <Page Up> of <Page Down>naar het kanaal dat geselecteerd moet worden, druk vervolgens op <Enter> om naar de beoogde computer te schakelen.

3.5. Zoemer in/uitschakelen

Druk tweemaal op **<Scroll Lock>**, vervolgens **** en **<Enter>**: Het zoemergeluid wordt afwisselend uit/ingeschakeld. De standaardinstelling van de zoemer is **ON**.

<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **** → **<Enter>**

Opmerking: U kunt ook de zoemer in/uitschakelen door in het OSD-hoofdmenu op **<F1>** te drukken.



Afbeelding 13: Zoemer set-up sneltoets

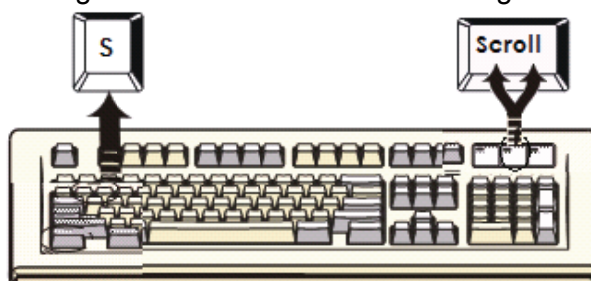
3.6. Auto-Scan-functie

Wanneer u de Auto-Scan-functie inschakeld door tweemaal op **<Scroll Lock>**, vervolgens **<S>** en **<Enter>** te drukken, zal de KVM-switch door alle poorten schuiven en ze op het scherm weergeven.

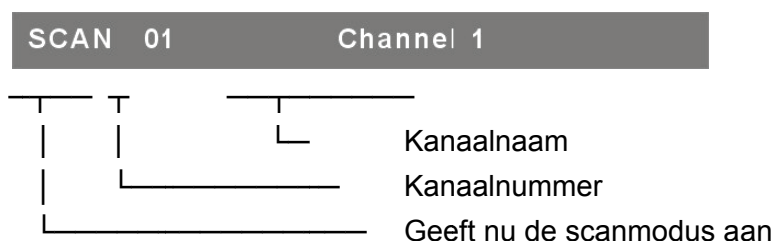
De muis en het toetsenbord worden in deze modus uitgeschakeld. Dit is nodig om fouten zoals onregelmatige beweging en weergave van verkeerde tekens te voorkomen wanneer u de muis of het toetsenbord per ongeluk gebruikt.

3.6.1. Auto-scan-functie starten

<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<S>** → **<Enter>**. De auto-scan banner zal op het scherm worden getoond om het scannen aan te geven.



Afbeelding 14: Auto-scan sneltoets



Afbeelding 15: Auto-scan-banner

3.6.2. Auto-scan-functie stoppen

Druk op een willekeurige toets op het toetsenbord om de auto-scan-functie te **STOPPEN**. Door op de drukknop op het KVM-voorpaneel te drukken om de actieve poort te selecteren kan ook de auto-scan-functie worden gestopt.

3.6.3. Auto-scanmodus

Er zijn twee auto-scan-modi, raadpleeg het hoofdstuk

7.3.1 Set-up in de OSD - Scan Mode om de auto-scan-modus in te stellen.

- Scan alle werkende computers.
- Scan alle computers die zijn gemarkeerd voor auto-scan.

3.6.4. Auto-scan tijdsinterval

De auto-scan tijdsinterval kan aangepast worden door in het OSD-hoofdmenu op **<F1>** te drukken.

Opmerking: U kunt ook de auto-scan-functie starten door in het hoofdmenu op **<F2>** te drukken.

3.7. Console Lock

Als in de OSD-modus de beveiligingsmodus is ingeschakeld (door in het OSD-modus op **<F5>** te drukken), kunt u de console vergrendelen door tweemaal op **<Scroll Lock>** te drukken en vervolgens op **<H>** en **<Enter>** te drukken. De KVM wordt vergrendeld totdat een geautoriseerde gebruiker inlogt.

<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<H>** → **<Enter>**

Om de console te **ONTGRENDELEN**, druk op een willekeurige toets overeenkomstig het schermbericht, toets vervolgens de gebruikersnaam en het wachtwoord in. De KVM-switch en consoleapparaten zullen worden ontgrendeld en weer naar de normale status terugkeren.

Opmerking: U kunt ook de vergrendelingsfunctie van de console uitvoeren door in het OSD-hoofdmenu op **<F3>** te drukken.

Problemen oplossen

■ KVM-deel

| Symptoom | Mogelijke oorzaak | Aanbevolen oplossing |
|--|--|---|
| Toetsenbord en/of muis werkt niet. | Toetsenbord en/of muis moet opnieuw worden ingesteld | Koppel de console poort(en) los en sluit het/ze weer op de console aan |
| | Mislukte verbinding met de computer. | Controleer de kabel van de switch naar de computer en zorg ervoor dat het goed is aangesloten. |
| | De IP van de KVM moet worden gereset | Schakel alle apparaten uit en schakel vervolgens weer in. |
| Master/Slave aaneenkoppeling werkt niet | Onjuiste configuratie of onjuiste installatieprocedures | Zorg ervoor dat de console van de Slave's op een master PC-poort zijn aangesloten. Verwijder eventuele voedingen aan de slave (koppel alle kabels los), voordat u het op de Master aansluit. |
| Dubbele OSD-beelden bij cascade-configuratie | Onjuiste slave-koppelingsprocedure. Mislukte verbinding | Verwijder eventuele voedingen aan de slave (koppel alle kabels los), voordat u het op de Master aansluit. Zorg ervoor dat de kabel goed is aangesloten, Slave consolelink naar Master-poort. |
| OSD-menu is niet op de juiste positie | Het OSD-menu heeft een vaste resolutie en de grootte varieert als gevolg van de veranderingen van de VGA-resolutie van de computer | Gebruik <F1> : Instellen/Positioneer om het OSD-menu en banner naar de juiste positie te verplaatsen. |

Selettore IP KVM COMBO 8 / 16 porte

guida rapida all'installazione

1. Requisiti di sistema

■ Hardware

- Parte dell'host locale :
Il seguente equipaggiamento deve essere di dotazione per ogni PC o server
Una scheda VGA, SVGA o Multisync
Porta USB tipo A . o PS/2 6 pin mini-DIN per tastiera e Mouse.
- Parte della console locale :
Un monitor VGA, SVGA, Multisync o comunque in grado di alte prestazioni.
PS/2 e/o tastiera/Mouse USB
- Parte della console remota :
Un computer o computer multipli sono collegati alla rete
- Cavi
Il selettore combo KVM deve utilizzare cavi specifici 4 in 1.
Per acquistare i cavi specifici, contattate il vostro rivenditore.

■ Parte della console remota

- 1 Ambiente Java Runtime : versione 1.5 o superiore.
- 2 Browser: Microsoft Internet Explorer versione 6.0 o superiore o Netscape o Mozilla o Safari.

2. Installazione

2.1. Vista frontale

● 8-Porte



Figura 1: Vista frontale KVM-IP 8-porte

● 16-Porte



Figura 2: Vista frontale KVM-IP 16-porte

- **Indicatori LED:**
 - **Selezionato:** **LED AZZURRO** indica che il KVM-IP è selezionato per il PC corrispondente.
 - **On-Line:** **LED VERDE** indica che il KVM-IP è pronto per il PC corrispondente.
- **Interruttore di Reset:**
Premere l'interruttore di reset quando volete resettare il sistema. Questo interruttore deve essere premuto con un oggetto sottile come la punta di una matita o di una penna a sfera.

2.2. Visione posteriore

- **8-Porte**



Figura 3: Vista posteriore KVM-IP 8-porte

- **16-Porte**



Figura 4: Vista posteriore KVM-IP 16-porte

- **Indicatori LED Ethernet:**

- **IP-Pronto:**

LED ARANCIONE lampeggia ogni secondo quando il sistema è pronto.

- **Collegamento Ethernet:**

LED VERDE indica che è stata stabilita la connessione Ethernet.

2.3. Installazione a passaggio unico

2.3.1. Precauzione:

- Spegnete i computer ed i dispositivi mentre avviate l'installazione del selettore KVM.
- Per i computer con funzionalità di accensione a tastiera, disconnettete il cavo di alimentazione. Altrimenti, il selettore potrebbe non funzionare correttamente.
- Se i vostri computer funzionano in ambiente Windows98, connettete il selettore KVM al computer tramite le porte PS/2 poiché Windows 98 come prima installazione non supporta il driver USB HID.
- Alcuni tipi di computer più datati devono abilitare in anticipo tramite BIOS la funzionalità USB affinché l'interfaccia USB possa funzionare.
- Questo selettore KVM non garantisce di supportare totalmente una tastiera USB su HUB USB.
- (Opzionale) Collegare i connettori USB di un cavo USB A-mini all'host del computer ed il modulo IP-KVM per il controllo dell'archiviazione di massa remota.
- Collegare un'estremità del cavo Ethernet al jack Ethernet dell'IP-KVM e l'altra estremità al computer di Console Remota.

2.3.2. Collegamento console:

Connettere la tastiera il mouse ed il monito alle porte della console sul pannello posteriore del IP-KVM. (Figura 5)

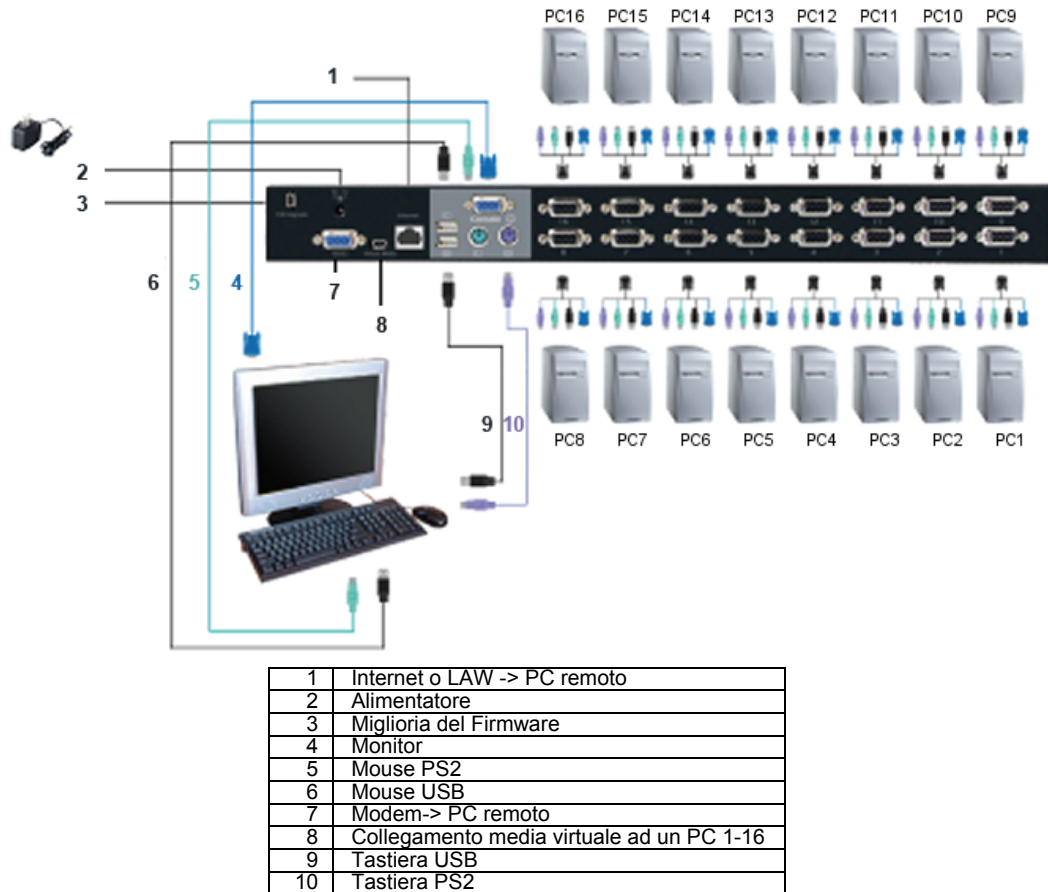


Figura 5: Collegamento console

2.3.3. Connessione del sistema:

Vi preghiamo di utilizzare il cavo specifico per il KVM combo per collegare i vostri computer. Vi preghiamo di fare riferimento alle figure ed alle istruzioni sotto riportate per il collegamento del sistema.

Nota: Vi preghiamo di contattare il vostro rivenditore per l'acquisto dei cavi combinati 4-1 se ne necessitate.



Figura 6: Cavo combinato specifico 4 in 1

Potete connettere il IP-KVM ai computer attraverso tre diversi metodi sotto riportati:

- A. Connettere **(tastiera/mouse) USB, PS/2** ed i connettori **VGA** ai computer. Raccogliamo agli utenti di collegare i computer in questo modo. (Figura 7)

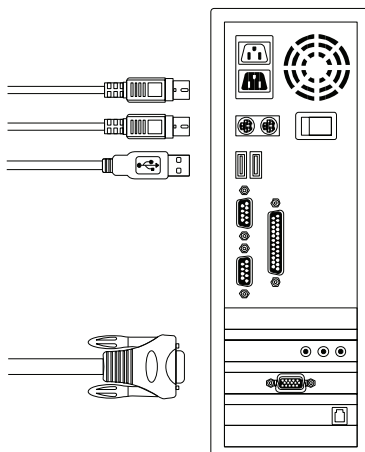


Figura 7: (tastiera e mouse) USB & PS/2 e VGA connessi

- B. Connettere solo (tastiera/mouse) PS/2 ed i connettori VGA ai computer (Figura 8).

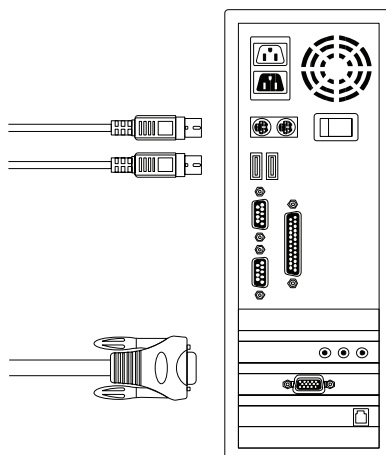


Figura 8: (tastiera e mouse) PS/2 e VGA connessi

- C. Collegare solo i connettori USB ed il VGA ai computer. (Figura 9).

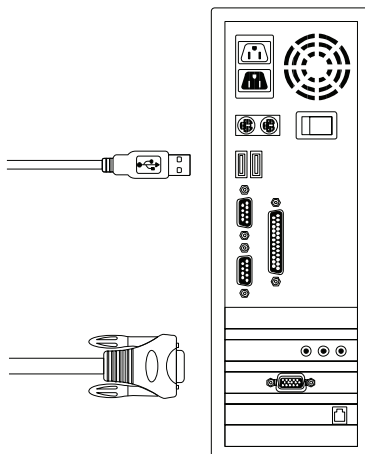


Figura 9: USB e video VGA connessi

2.4. Incatenamento a cascata

Il selettore Combo Free KVM 8 o 16 porte supporta 3 livelli di cascate; controlla fino a **8/64/512 PC (solo per le 8 porte) e 16/256/4096 PC (solo per le 16 porte)**, da una singola console; le unità concatenate a cascata non necessitano configurazioni particolari, la configurazione a cascata espande le capacità del sistema e permette di selezionare i computer connessi al Master or Slave. Una volta connesso il selettore KVM configura in automatico Master e Slave.

Nota: L'IP-KVM dovrebbe essere il primo livello master dei selettori KVM, ed i livelli secondo e terzo potranno essere i selettori Standard KVM senza funzione di Over-IP (Selettori KVM combo connessi al 1° e 3° livello).

Per installare la funzione di concatenamento a cascata, seguire le istruzioni di seguito riportate:

- A. Spegnete i computer ed i dispositivi mentre avviate l'installazione del selettore KVM.
- B. Utilizzare il set di cavi 4 in 1 specifici (**vedi Figura 6**) per collegare più di un selettore Slave KVM ad una porta PC di un selettore Master KVM. **La connessione tra KVM e KVM deve essere collegata tramite una connessione PS/2. (Vi preghiamo di far riferimento alla Figura 7 e 8).**
- C. **Potete eseguire la selezione della console Master KVM sia attraverso mouse e tastiera USB che PS/2 a vostra discrezione.**
- D. Inserire l'alimentatore al primo livello di selettore KVM Master e connettere il selettore Master KVM ai computer.
- E. Dopo, inserire l'alimentatore di ogni selettore KVM di livello slave e connettere i selettori KVM slave ai computer.
- F. La sequenza di accensione dovrebbe essere:
 1. Selettore Master KVM
 2. Secondo livello del selettore KVM slave (collegandolo al selettore Master KVM) se presente.
 3. Terzo livello del selettore KVM slave (collegandolo al selettore slave di secondo livello KVM) se presente.
 4. Tutti i computer si conatteranno ai selettori KVM Master/Slave.
- G. Dopo che tutti i selettori KVM sono accessi, accendere i computer.
 - Processo iniziale di collegamento:
Inserire prima il selettore KVM Master prima di accendere qualsiasi altro dispositivo come un monitor o i computer.
 - Collegamento e scambio a caldo:
Il selettore Combo free KVM 8 - 16 porte supporta la funzionalità di collegamento e scambio a caldo.

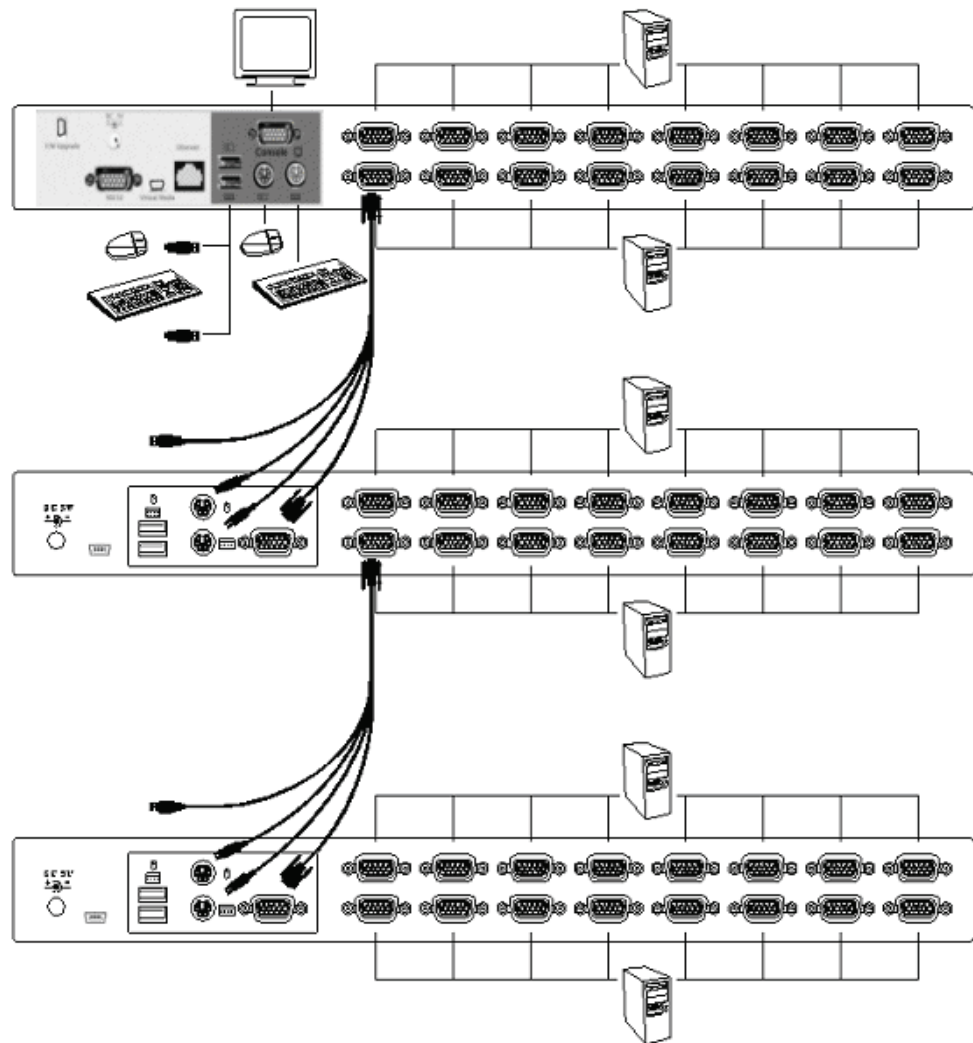


Figura 10: Incatenamento a cascata

2.5. Connettore di download del firmware

Il connettore femmina del mini-USB sul retro del selettore KVM è per la funzione di upgrade del firmware. Per fare l'aggiornamento del firmware del KVM, contattare il vostro rivenditore.

2.6. Montaggio a binario

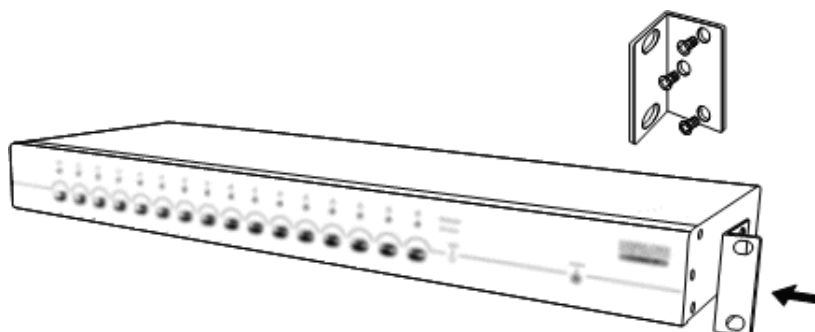


Figura 11: Montaggio a binario

La Figura 11 mostra come collegare le staffe di montaggio al selettore KVM per il montaggio in quadro standard da 19 pollici.

1. Avvitare le staffe di montaggio sui lati del selettore KVM. (Figura 11)
2. Installare quindi il selettore KVM nell'armadio a binari.

3. Funzionamento del tasto

3.1. Richiamare il Menu OSD

Premere < **Scroll Lock** > due volte e < **Enter** >, quindi il "menu principale" dell'OSD verrà visualizzato a schermo. Tutti i parametri dell'OSD del KVM possono essere impostati in modalità OSD. Potete anche eseguire nell'OSD alcune funzioni per il KVM.
< **Scroll Lock** > → < **Scroll Lock** > → < **Enter** >

3.2. Selezione delle Hot Key

La sequenza a due stage delle hot key è utilizzata per funzioni veloci di esecuzione. Il tasto guida è < **Scroll Lock** > come pre impostazione. Comunque, potete modificare il tasto guida secondo vostra scelta. Premendo < **CTRL** > due volte, < **New Hot Key** >, quindi premere < **Enter** >, potete cambiare l'hot key di guida. Le hot key guida disponibili sono < **Scroll Lock** >, < **Num Lock** > o < **Caps Lock** > a scelta.

- **Impostare la hot key guida su < Scroll Lock >**
< **CTRL** > → < **CTRL** > → < **Scroll Lock** > → < **Enter** >
- **Impostare la hot key guida su < Num Lock >**
< **CTRL** > → < **CTRL** > → < **Num Lock** > → < **Enter** >
- **Impostare la hot key guida su < Caps Lock >**
< **CTRL** > → < **CTRL** > → < **Caps Lock** > → < **Enter** >

Nota: Potete anche modificare la hot key guida premendo < **F1** > nel menu principale di OSD.

3.3. Selezione del canale - KVM singolo

3.3.1. Selezione di un canale specifico

Potete anche selezionare i computer connessi utilizzando la sequenza delle hot key a due passaggi. Premere < **Scroll Lock** > due volte (Passo 1), quindi premere **key (1 a 16)** e < **Enter** > (Passo 2) per selezionare il computer che volete controllare.

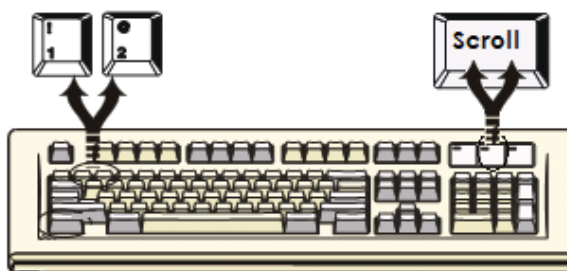


Figura 12: Hot key di selezione canale specifico

< **Scroll Lock** > → < **Scroll Lock** > → < **1** > → < **Enter** > o
 < **Scroll Lock** > → < **Scroll Lock** > → < **2** > → < **Enter** > o
 ...
 < **Scroll Lock** > → < **Scroll Lock** > → < **16** > → < **Enter** >

Nota: Potete anche selezionare i computer nel menu OSD. Muovere la barra di indicazione nel canale a cui passare utilizzando < **arrow key** >, < **Page Up** > o < **Page Down** >, quindi premere < **Enter** > per selezionare il computer connesso.

3.3.2. Funzione di passaggio canale tramite Arrow Key

Premere <Scroll Lock> due volte, e premere i tasti <Left Arrow> o <Right Arrow> per passare a sinistra e a destra di un canale.

- Passare a sinistra di un canale
<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <Left Arrow>
- Passare a destra di un canale
<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <Right Arrow>

3.3.3. Funzione di passaggio canale con <ALT>

1. Start <ALT> Funzione di passaggio canale

< ALT > come parametro predefinito la funzione di passaggio canale è disabilitata. Potete premere l'Hot-Key <Scroll Lock> due volte, <ALT> e quindi premere <Enter> per accendere o spegnere in modo alternato questa funzione.

2. Passaggio del canale con il tasto <ALT>

Premere a sinistra < ALT > o a destra < ALT > due volte, il canale passerà automaticamente avanti o indietro di uno quando < ALT > la funzione di passaggio è abilitata.

- Attivare/Disattivare la funzione di passaggio canale con <ALT>
<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → < ALT > → <Enter>
- Passare al canale sinistro
<Left ALT> → < Left ALT >
- Passare al canale destro
<Right ALT> → < Right ALT >

3.4. Selezione canale - livello di concatenamento a cascata

Potete selezionare il canale attivo direttamente sotto la connessione di concatenamento a cascata. La sequenza a due stage delle hot key è utilizzata per funzioni veloci di selezione canale. Premere <Scroll Lock> due volte, <D>, **numero canale (1, 2, 3.....16)** di cascata, e Premere <Enter>.

- Selezione del canale per il primo livello
< Scroll Lock > → < Scroll Lock > → <D> → < CH-L1 > → < Enter >
- Selezione del canale per il secondo livello
< Scroll Lock > → < Scroll Lock > → <D> → < CH- L1 >
→ <D> → < CH-L2 > → < Enter >
- Selezione del canale per il terzo livello
< Scroll Lock > → < Scroll Lock > → <D> → <CH-L1 >
→ <D> → < CH-L2 >
→ <D> → < CH-L3 > → < Enter >

Nota: Con tre livelli di cascate, potete selezionare l'ultimo livello direttamente;
Esempio: premere <Scroll Lock> due volte, quindi **D2D5D7**, e <Enter>:
D2 : livello 1 canale 2 si collega a
D5 : livello 2 canale 5 a
D7 : livello 3 canale 7 selezionato

Nota: Potete anche selezionare il canale attivo del concatenamento a cascata sul menu OSD. Muovere la barra di indicazione nel canale a cui passare utilizzando <arrow key>, <Page Up> o <Page Down>, quindi premere <Enter> per passare alla porta di interesse.

3.5. Attivazione e disattivazione del buzzer

Premere <Scroll Lock> due volte quindi e <Enter>. Il buzzer verrà alternativamente attivato e disattivato. Il buzzer come parametro predefinito si trova su **ON**.

<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → → <Enter>

Nota: Potete anche attivare&disattivare il buzzer premendo <F1> nel menu principale OSD.



Figura 13: Hot key di impostazione buzzer

3.6. Funzione di Scansione automatica

Quando attivate la funzione di scansione automatica premendo <Scroll Lock> due volte, quindi <S> e <Enter>. Il selettore KVM passa attraverso le porte e le visualizza sul monitor.

Il mouse e la tastiera sono disabilitati in questa modalità. Ciò è necessario per prevenire errori come un movimento scorretto o caratteri sbagliati sul display quando si usa il mouse o la tastiera accidentalmente.

3.6.1. Avvio della funzione di auto-scan

<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <S> → <Enter>. Il banner dell'auto-scan verrà mostrato sullo schermo per indicare il canale di scansione.



Figura 14: hot key di auto-scan

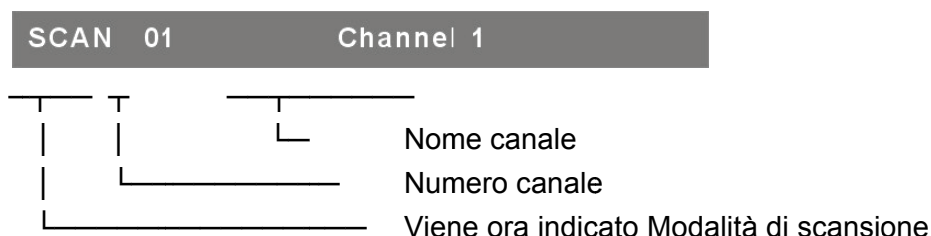


Figura 15: Banner di auto-scan

3.6.2. Arresto della funzione di auto-scan

Premere un tasto qualsiasi sulla tastiera per **ARRESTARE** la funzione di auto-scan. Premere il pulsante sul pannello frontale del KVM per selezionare la porta attiva potrebbe anch'esso arrestare l'auto-scan.

3.6.3. Modalità di auto-scan

Ci sono due modi di auto-scan, vi preghiamo di far riferimento alla relativa sezione **7.3.1 Impostazione nell'OSD – Modalità di scansione** per impostare la modalità di scansione.

- Scansionare tutti i computer funzionanti.
- Scansionare tutti i computer selezionati per l'auto-scan.

3.6.4. Intervallo di tempo per l'auto-scan

L'intervallo di tempo per l'auto-scan può essere impostato premendo **<F1>** nel menu principale OSD.

Nota: Potete anche avviare la funzione di auto-scan premendo **<F2>** nel menu principale dell' OSD.

3.7. Blocco della console

Se è attivata la modalità di sicurezza nella modalità OSD (premendo **<F5>** in modalità OSD), potete bloccare la console premendo **<Scroll Lock>** due volte, e quindi **<H>** e **<Enter>**. Il KVM sarà bloccato fino a che non viene eseguito l'accesso da parte di un utente autorizzato.

<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<H>** → **<Enter>**

Per **SBLOCCARE** la console, si prega di premere un tasto qualsiasi come richiesto dal messaggio a schermo, quindi inserire nome utente e password. Il KVM e la console verranno sbloccati e quanti torneranno nello stato normale.

Nota: Potete anche attivare&disattivare la funzione di blocco console premendo **<F3>** nel menu principale OSD

Risoluzione dei Problemi

■ Parte KVM

| Sintomo | Causa possibile | Soluzione raccomandata |
|---|---|---|
| La tastiera ed il mouse non funzionano. | La tastiera ed il mouse devono essere resettati. | Disconnettere dalle porte della console e riconnetterli alla console. |
| | Connessione al pc non a buon fine. | Controllare il cavo connesso dal selettore al computer ed assicurarsi che sia connesso in modo adeguato. |
| | L'IP KVM deve essere resettato | Spegnere tutti i dispositivi e quindi riaccenderli. |
| Non funziona il collegamento a cascata Master / Slave | Procedure di configurazione o installazione non corrette | Assicurarsi che la console dello Slave sia connessa alla porta PC del Master. Rimuovere ogni possibile alimentazione allo slave (togliere i cavi), prima di connetterlo al Master. |
| Doppia immagine OSD nella configurazione a cascata | Procedura di connessione schiavo inadeguata. Connessione fallita | Rimuovere ogni possibile alimentazione allo slave (togliere i cavi), prima di connetterlo al Master. Assicurarsi che il cavo sia ben collegato, e che la console Slave sia collegata alla porta del Master. |
| Il menu OSD non è nella posizione adeguata | Il menu OSD ha una risoluzione fissa e la sua dimensione varia a seconda della risoluzione VGA del computer cambiato. | Usare <F1> : Imposta/posizione per muovere il menu OSD ed il banner nella posizione corretta. |

INTERRUPTOR SOBRE IP COMBO KVM

8-Puertos / 16-Puertos

Guía de instalación rápida

1. Requerimientos del sistema

■ Hardware

- Lado del Host local:
El equipamiento siguiente debe estar equipado con cada computadora o servidor
Una tarjeta VGA, SVGA o Multisync
Puerto USB tipo A o PS/2 de 6 pines mini.DIN para Teclado y Ratón.
- Lado de la consola local:
Un monitor con capacidad VGA, SVGA o Multisync de la más alta resolución.
Teclado/Ratón PS/2 y/o USB.
- Lado de la consola remota:
Están conectadas a la red una computadora o múltiples computadoras
- Cables
El Interruptor Combo Free KVM debe utilizar cables 4 en 1 específicos personalizados.
Para comprar los grupos de cables específicos, contacte con su concesionario.

■ Lado de la consola remota

- 1 Ambiente Java Runtime: versión 1.5 o superior.
- 2 Navegador: Microsoft Internet Explorer versión 6.0 o superior, Netscape, Mozilla o Safari.

2. Instalación

2.1. Vista frontal

● 8 puertos



Figura 1: vista frontal IP-KVM de 8 puertos

● 16 puertos



Figura 2: vista frontal IP-KVM de 16 puertos

● Indicadores LED:

- **Seleccionado:** LED AZUL que indica que el IP-KVM está seleccionado en la PC correspondiente.
- **En línea:** LED VERDE que indica que el IP-KVM está listo en la PC correspondiente.

● Interruptor de Reinicio:

Presione el interruptor "Reset" cuando desee reiniciar el sistema. Este interruptor debe presionarse con un objeto delgado como el extremo de un clip para papel o un bolígrafo.

2.2. Vista trasera

- 8 puertos



Figura 3: vista trasera del IP-KVM de 8 puertos

- 16 puertos



Figura 4: vista trasera del IP-KVM de 16 puertos

- **LED Indicadores de Ethernet:**

- **IP-Ready:**

LED NARANJA que parpadea una vez por segundo cuando el sistema está listo.

- **Enlace Ethernet:**

LED VERDE que indica que está establecida la conexión Ethernet.

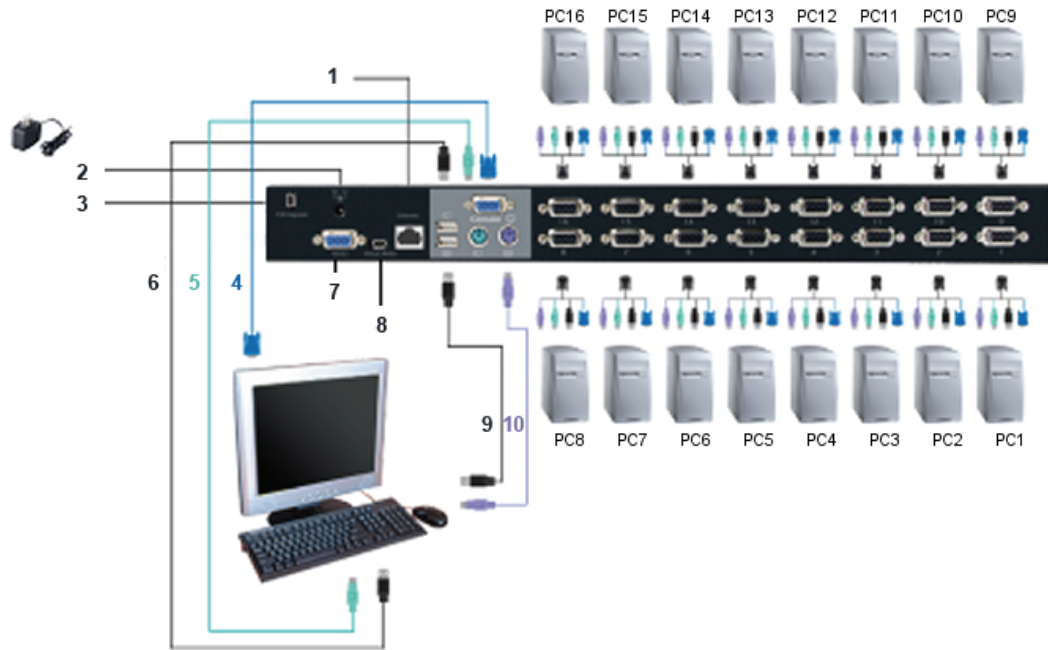
2.3. Instalación de una etapa

2.3.1. Precaución:

- Apague las computadoras y dispositivos cuando comience a instalar el Interruptor KVM.
- Para computadoras con la función Keyboard Power On, desconecte antes los cables de alimentación. De no hacerlo, es posible que el interruptor no trabaje adecuadamente.
- Si sus computadoras trabajan con Windows 98, conecte el interruptor KVM a las computadoras a través de puertos PS/2, porque Windows 98 no soporta la instalación a la primera vez como cuando se hace a través del controlador de instalación HID USB.
- Algunos tipos de computadoras antiguas deben habilitar la configuración USB en el BIOS antes de realizar el trabajo de interfaz con USB.
- Este interruptor KVM no garantiza el soporte completo del teclado USB con el concentrador USB.
- (Opcional): conecte los conectores USB del cable mini UAB a la computadora host y el módulo IP-KVM mediante el control, de almacenamiento masivo remoto.
- Conecte un extremo del cable Ethernet al conector ethernet del IP-KVM y el otro extremo a la computadora de la Consola Remota.

2.3.2. Conexión de la consola:

Conecte el teclado, el ratón y el monitor a los puertos de las consolas del panel trasero del IP-KVM. (Figura 5),



| | |
|----|---|
| 1 | Internet o LAW → computadora remota |
| 2 | Adaptador de alimentación |
| 3 | Actualización de firmware |
| 4 | Monitor |
| 5 | Ratón PS2 |
| 6 | Ratón USB |
| 7 | Módem → PC remota |
| 8 | Enlace Virtual Media a una de las PC 1-16 |
| 9 | Teclado USB |
| 10 | Teclado PS2 |

Figura 5: conexión de la consola

2.3.3. Conexión del Sistema:

Use el conjunto de cables KVM personalizado para conectar sus computadoras. Consulte las figuras y las instrucciones que aparecen a continuación para la conexión del sistema.

Nota: Contacte con su concesionario para comprar la combinación de cables 4 en 1 personalizados si los necesita.



Figura 6: conjunto de cables 4 en 1 personalizado

Puede conectar el IP-KVM a las computadoras mediante los tres métodos mostrados a continuación:

- A. Enchufe los conectores **USB**, **PS/2 (teclado/ratón)** y **VGA** a las computadoras. Recomendamos a los usuarios conectar las computadoras de esta manera. (Figura 7)

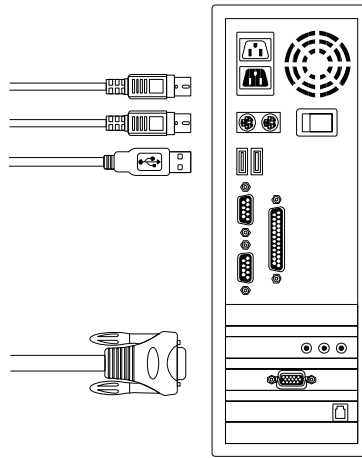


Figura 7: USB y PS/2 (Teclado y Ratón) y VGA conectados

- B. Conecte solamente los conectores PS/2 (teclado/ratón) y VGA a las computadoras (Figura 8).

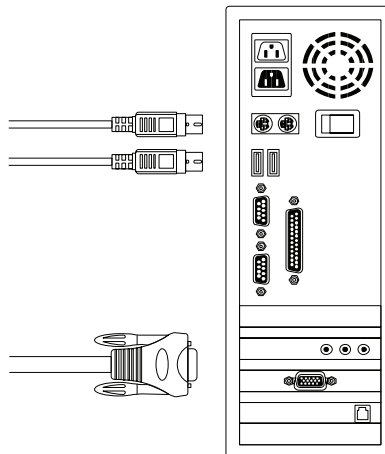


Figura 8: PS/2 (Teclado y Ratón) y VGA conectados

- C. Conecte solamente los conectores USB y VGA a las computadoras. (Figura 9).

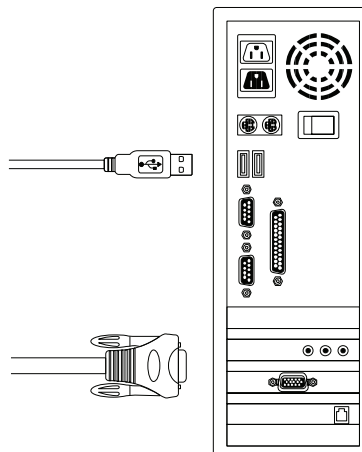


Figura 9: USB y video VGA conectados

2.4. Conexión en cascada

El interruptor KVM Combo Free de 8 puertos y 16 puertos soporta tres niveles de conexión en cascada, controla hasta **8/64/512 PC (solamente para 8 puertos) y 16/256/4096 PC (solamente para 16 puertos)**, desde una consola única, las unidades conectadas en cascada no necesitan una configuración especial. La configuración en cascada expande la capacidad del sistema y le permite seleccionar computadoras conectas al Maestro o al Esclavo. Después de conectada, los Interruptores KVM configuran automáticamente al Maestro y al Esclavo.

Nota: El IP-KVM debe ser el maestro de la primera capa de Interruptores KVM y la segunda y tercera capas podrían usar Interruptores KVM Estándar sin función Sobre-IP (Interruptores Combo KVM conectadas a las capas 2da y 3ra).

Para instalar la función de cascada, siga las instrucciones siguientes: Apague las computadoras y dispositivos cuando comience a instalar el Interruptor KVM:

- A. Use el conjunto de cables 4 en 1 personalizado (**Consulte la Figura 6**) para conectar uno o más Interruptores KVM Esclavos a cualquier puerto PC del Interruptor KVM Maestro. **La conexión entre KVM y KVM debe hacerse a través de conexiones PS/2. (Consulte las Figuras 7 y 8).**
- B. **Puede conectar el Interruptor KVM Maestro mediante teclado y ratón USB y/o PS/2 a voluntad.**
- C. Enchufe el adaptador de alimentación del Interruptor KVM Maestro del primer nivel y conéctelo a las computadoras.
- D. A continuación, enchufe el adaptador de alimentación para cada nivel de Interruptor KVM Esclavo y conéctelo a las computadoras.
- E. La secuencia de encendido debe ser:
 1. Interruptor KVM Maestro
 2. Interruptor KVM Esclavo de segundo nivel (conexión al Interruptor KVM Maestro) si existe.
 3. Interruptor KVM Esclavo de segundo nivel (conexión al Interruptor KVM Maestro) si existe.
 4. Todas las computadoras conectadas al Interruptor KVM Maestro/Esclavo.
- F. Después de alimentados todos los Interruptores KVM por el adaptador de alimentación, encienda las computadoras.
 - Proceso de conexión inicial:
Conecte primero el Interruptor KVM Maestro antes de encender ninguno de los otros dispositivos tales como monitores o computadoras.
 - Conexión y sustitución en caliente:
El interruptor KCM Combo Free de 8 puertos y 16 puertos soporta la función de conexión y sustitución en caliente.

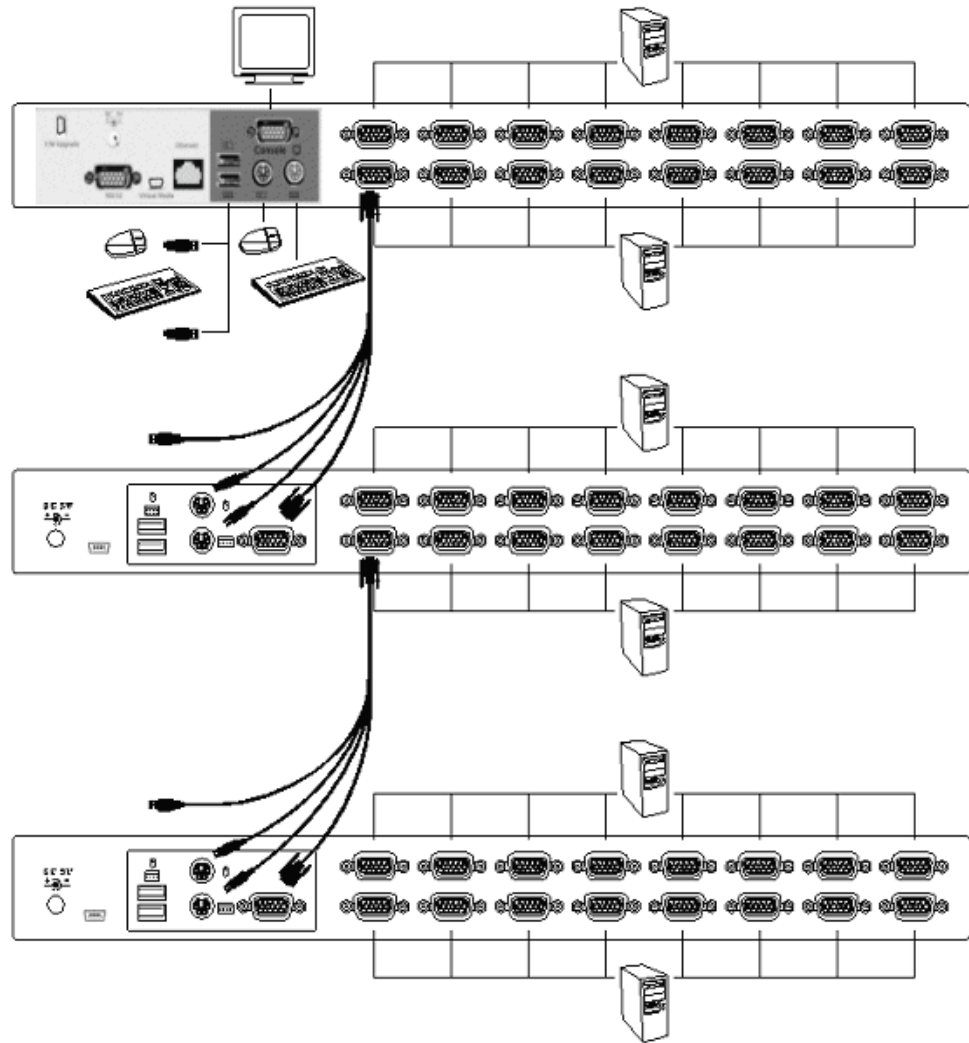


Figura 10: Conexión en cascada

2.5. Conector de descarga de firmware

El conector hembra mini USB de la parte trasera del interruptor KVM es para la función de actualización del firmware. Para actualizar el firmware del KVM, contacte con su concesionario.

2.6. Montaje en bastidor

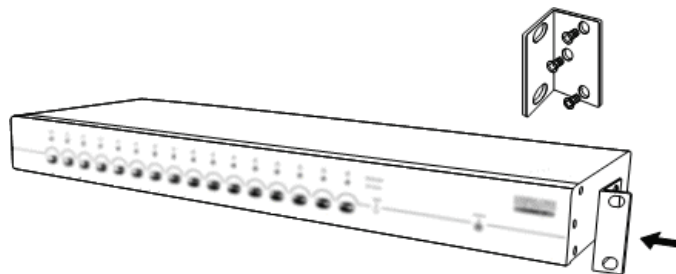


Figura 11: Montaje en bastidor

La Figura 11 muestra cómo instalar los soportes de montaje a las unidades de Interruptores KVM para gabinetes estándar de 19 pulgadas.

1. Instale con tornillos los soportes de montaje a los lados de la unidad de Interruptores KVM. (Figura 11)
2. Instale las unidades de Interruptores KVM en el gabinete de bastidores.

3. Operación de las teclas calientes

3.1. Menú de llamada OSD

Presione dos veces **< Scroll Lock >** y **< Enter >**, a continuación se mostrará el "Menú Principal" en la pantalla del monitor. Todos los parámetros KVM pueden configurarse en el modo de Visualización en Pantalla (OSD). También puede ejecutar en OSD algunas funciones KVM.

<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<Enter>**

3.2. Selección de la Tecla Caliente inicial

La secuencia de tecla caliente de dos pasos se usa para ejecución rápida de funciones. La tecla caliente inicial predeterminada es **<Scroll Lock>**. No obstante, usted puede cambiar la tecla caliente inicial si así lo desea. Presionando **<CTRL>** dos veces, **<New Hot Key>** y presionando a continuación **<Enter>**, usted puede cambiar la tecla caliente inicial. Las teclas calientes iniciales disponibles son **<Scroll Lock>**, **< Num Lock >** o **< Caps Lock >** como opción.

- **Establecimiento de < Scroll Lock > como tecla caliente**
< CTRL > → **< CTRL >** → **< Scroll Lock >** → **< Enter >**
- **Establecimiento de < Num Lock > como tecla caliente**
< CTRL > → **< CTRL >** → **< Num Lock >** → **< Enter >**
- **Establecimiento de < Caps Lock > como tecla caliente**
< CTRL > → **< CTRL >** → **< Caps Lock >** → **< Enter >**

Nota: También puede cambiar la tecla caliente inicial presionando **<F1>** en el menú principal OSD.

3.3. Selección de canal – KVM único

3.3.1. Selección de canal específico

Usted puede seleccionar las computadoras conectadas usando la secuencia de Tecla Caliente en dos pasos. Presione la tecla **<Scroll Lock>** dos veces (Paso 1), a continuación presione la tecla (**de 1 a 16**) y a continuación **<Enter>** para seleccionar la computadora que desee controlar.



Figura 12: Tecla caliente de selección de canal específico

<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<1>** → **<Enter>** o
<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<2>** → **<Enter>** o
...
<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<16>** → **<Enter>**

Nota: También puede seleccionar computadoras en el menú OSD. Mueva la barra indicadora hasta el canal a conmutar usando **<tecla de flecha>**, **<Page Up>** o **<Page Down>**, a continuación presione **<Enter>** para seleccionar la computadora conectada.

3.3.2. Función de Desplazamiento de Canal con Tecla de Flecha

Presione **<Scroll Lock>** dos veces y presione la tecla **<Flecha izquierda>** o la tecla **<Flecha derecha>** para desplazarse un canal a la izquierda/derecha.

- **Desplazarse a un canal a la izquierda**
<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <Flecha izquierda>
- **Desplazarse a un canal a la derecha**
<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <Flecha derecha>

3.3.3. Función de desplazamiento de Canal con <ALT>

3. Comience la función de desplazamiento de Canal con <ALT>

La función de desplazamiento de canal mediante **<ALT>** está desactivada de manera predeterminada. Puede presionar dos veces la Tecla Caliente **<Scroll Lock>**, **<ALT>** y a continuación presiones **<Enter>** para alternar entre la activación y desactivación de esta función.

4. Desplace el canal mediante la tecla <ALT>

Presione dos veces la tecla **<ALT>** izquierda o **<ALT>** derecha, el canal de la PC se desplazará automáticamente un canal hacia la izquierda o hacia la derecha (el canal disminuye / incrementa hacia el siguiente) cuando está habilitada la función de desplazamiento de canal con **<ALT>**.

- **Habilite/Inhabilite la función de desplazamiento de canal mediante <ALT>**
<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <ALT> → <Enter>
- **Conmute hacia un canal a la izquierda**
<Left ALT> → <Left ALT>
- **Conmute un canal hacia la derecha**
<Right ALT> → <Right ALT>

3.4. Selección de canal – Capa de cadena en cascada

Puede seleccionar directamente el canal activo en la conexión de cadena en cascada. La secuencia de teclas calientes siguiente se usa para la selección rápida de canales. Presione dos veces **<Scroll Lock>**, **<D>**, el número de canal (**1, 2, 3.....16**) de la cascada y presione **<Enter>**.

- **Selección de canal para la primera capa**
< Scroll Lock > → < Scroll Lock > → <D> → < CH-L1 > → < Enter >
- **Selección de canal para la segunda capa**
< Scroll Lock > → < Scroll Lock > → <D> → < CH- L1 >
→ <D> → < CH-L2 > → < Enter >
- **Selección de canal para la tercera capa**
< Scroll Lock > → < Scroll Lock > → <D> → <CH-L1 >
→ <D> → < CH-L2 >
→ <D> → < CH-L3 > → < Enter >

Nota: Cuando se conectan 3 capas puede seleccionar directamente la última capa:

Ejemplo: presione **<Scroll Lock>** dos veces, a continuación **D2D5D7** y **<Enter>**:

D2: capa 1 canal 2 se enlaza con

D5: capa 2 canal 5 se enlaza con

D7: capa 3 canal 7 seleccionados

Nota: También puede seleccionar el canal activo de la cascada en el menú OSD.

Mueva la barra indicadora hacia el canal seleccionado para conmutar usando la **<tecla de flecha>**, **<Page Up>** o **<Page Down>** y a continuación presione **<Enter>** para conmutar hacia el puerto objetivo.

3.5. Inhabilitar / Habilitar el sonido del zumbador

Presione **<Scroll Lock>** dos veces, a continuación **** y **<Enter>**. El sonido del zumbador se inhabilitará / habilitará alternativamente. La configuración predeterminada del sonido del zumbador es **ACTIVADO**.

<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **** → **<Enter>**

Nota: También puede habilitar/inhabilitar el sonido del zumbador presionando **<F1>** en el menú principal OSD.

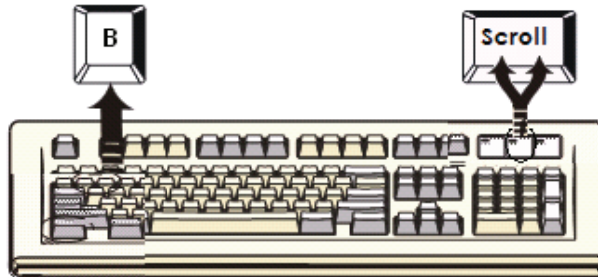


Figura 13: tecla caliente de configuración del zumbador

3.6. Función de exploración automática

Cuando usted habilita la función de exploración automática (Auto-Scan) presionando dos veces **<Scroll Lock>**, a continuación **<S>** y **<Enter>**. El Interruptor KVM se desplazará a través de todos los puertos y los mostrará en el monitor.

El ratón y el teclado se inhabilitarán en este modo. Esto es necesario para evitar errores tales como movimientos erráticos y caracteres equivocados accidentales hacia el visualizador cuando se estén usando el ratón o el teclado.

3.6.1. Inicio de la función de exploración automática

<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<S>** → **<Enter>**. En la pantalla se mostrará el cartel de exploración automática para indicar el canal en exploración.

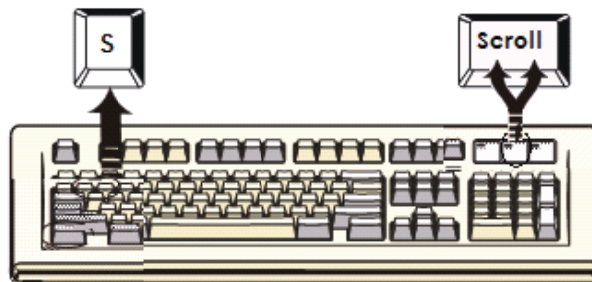


Figura 14: tecla caliente de exploración automática

SCAN 01 Channel 1

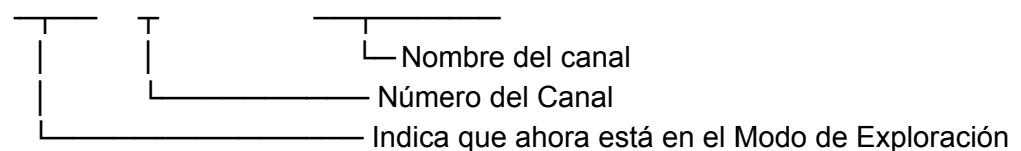


Figura 15: cartel de exploración automática

3.6.2. Detención de la función de exploración automática

Presione cualquier tecla del teclado para **DETENER** la función de exploración automática. Al presionar el pulsador del panel frontal del KVM para seleccionar el puerto activo se puede detener también la función de exploración automática.

3.6.3. Modo de exploración automática

Hay dos modos de exploración automática, consulte la sección

7.3.1 Configuración en el OSD – Modo de exploración para configurar el modo de exploración automática.

- Explore todas las computadoras en funcionamiento.
- Explore todas las computadoras marcadas para la exploración automática.

3.6.4. Intervalo de tiempo de la exploración automática

El intervalo de exploración automática puede ajustarse presionando **<F1>** en el menú principal OSD.

Nota: También puede iniciar la función de exploración automática presionando **<F2>** en el menú principal OSD.

3.7. Bloqueo de la consola

Si está habilitado el modo de seguridad en el modo OSD (presionando **<F5>** en el modo OSD), puede bloquear la consola presionando dos veces **<Scroll Lock>**, **<H>** y **<Enter>**. El KVM se bloqueará hasta que se produzca la identificación de un usuario autorizado.

<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<H>** → **<Enter>**

Para **DESBLOQUEAR** la consola, presione cualquier tecla de acuerdo con el mensaje de la pantalla, a continuación teclee el Nombre de Usuario y la Contraseña. Los dispositivos de interruptor KVM y de consola se desbloquearán y regresarán al estado normal.

Nota: También puede ejecutar la función de bloqueo de la consola presionando **<F3>** en el menú principal OSD.

Solución de problemas

■ KVM

| Síntoma | Causa Posible | Solución recomendada |
|--|---|---|
| El teclado y/o el ratón no están trabajando. | El teclado y/o el ratón tienen que reiniciarse | Desconéctelos de los puertos de la consola y a continuación conéctelos de nuevo. |
| | Falló la conexión a la computadora | Verifique el cable conectado desde el interruptor hacia la computadora y asegúrese de que esté conectado correctamente. |
| | El IP KVM tiene que reiniciarse | Apague todos los dispositivos y a continuación enciéndalos de nuevo. |
| La cadena "daisy" Maestro/Esclavo no trabaja | Procedimientos incorrectos de configuración o de instalación | Asegúrese de que la consola del Esclavo esté conectada al puerto de la PC Maestro. Retire cualquier posible alimentación al esclavo (desconecte todos los cables), antes de conectarla al Maestro. |
| Imágenes OSD dobles en la configuración en cascada | Procedimiento incorrecto de conexión de esclavo | Retire cualquier posible fuente de alimentación hacia el Esclavo (desconecte todos los cables), antes de conectarlo al Maestro. |
| | Falla de la conexión | Asegúrese de que el cable de conexión entre la consola Esclava y el puerto Maestro esté bien instalado. |
| El menú OSD no está en la posición correcta | El menú OSD tiene una resolución fija y su tamaño varía debido a los cambios de la resolución VGA de la computadora | Utilice <F1> : Ajuste/Posición para mover el menú OSD y el cartel hacia la posición correcta. |

8-портовый/16-портовый комбинированный KVM – переключатель по IP

Руководство по быстрой установке

1. Системные требования

■ Аппаратное обеспечение

- Локальный хост-компьютер:
Следующее оборудование должно быть в составе каждого компьютера или сервера: VGA, SVGA или Multisync карта
Порт USB или PS/2 6-штырьковый мини-DIN для клавиатуры и мышки.
- Локальная консоль:
VGA, SVGA, Multisync монитор наивысшего разрешения.
PS/2 и/или USB клавиатура и мышка.
- Удаленная консоль:
Один компьютер или несколько компьютеров, подключенных к сети.
- Кабели:
Для комбинированного свободного KVM-переключателя необходимо использовать специальные комбинированные кабели 4-в-1.
Приобрести комплект специальных кабелей можно у вашего дилера.

■ Удаленная консоль:

- 1 Java Runtime Environment версия 1.5 или выше.
- 2 Браузер: Microsoft Internet Explorer версия 6.0 или выше, либо Netscape, либо Mozilla, либо Safari.

2. Установка

2.1. Вид спереди

● 8-портовый



Figure 1: Вид спереди 8-портового IP-KVM

● 16-портовый



Figure 2: Вид спереди 16-портового IP-KVM

● LED индикаторы:

- **Selected (Выбран):** синий LED показывает, что IP-KVM выбрал соответствующий ПК.
- **On-Line (На линии):** Зеленый LED показывает, что IP-KVM готов к общению с соответствующим ПК.

● Reset (Обнуление):

Кнопка Reset нажимается для обнуления системы. Эту кнопку надо нажимать острым предметом, например, кончиком скрепки или шариковой ручкой.

2.2. Вид сзади

- **8-портовый**



Figure 3: Вид сзади 8-портового IP-KVM

- **16-портовый**



Figure 4: Вид сзади 16-портового IP-KVM

- **Ethernet LED индикаторы:**

- **IP-Ready (IP – готов):**

Оранжевый LED моргает в течение секунды, когда система готова.

- **Ethernet-Link (Связь с Ethernet):**

Зеленый LED показывает, что установлена связь с Ethernet.

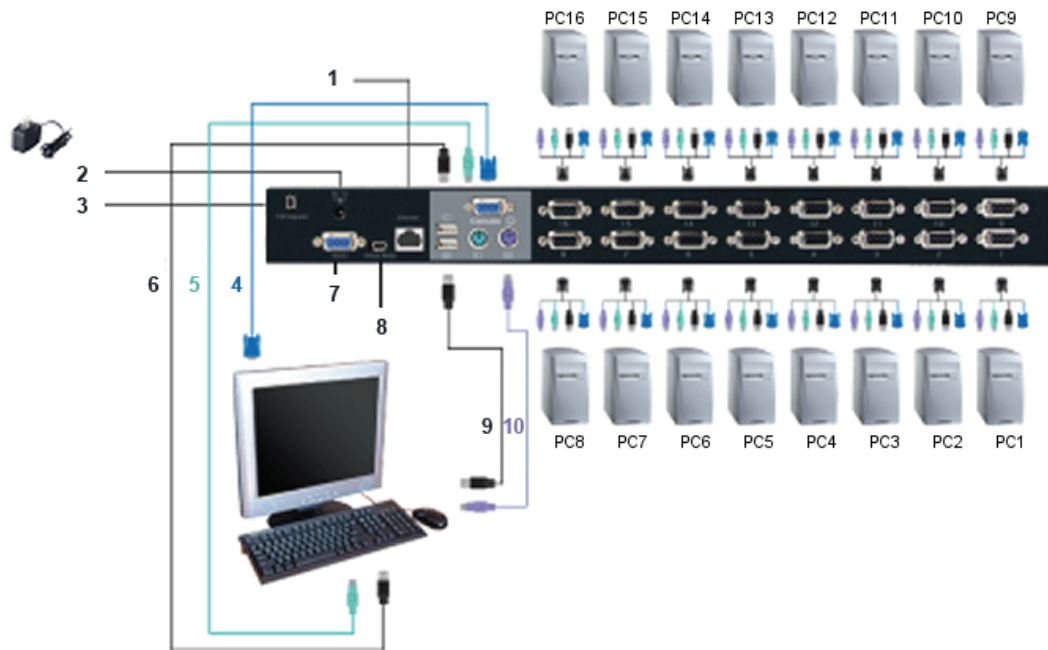
2.3. Однокаскадная установка

2.3.1. Предупреждение:

- Перед началом установки KVM-переключателя выключите компьютеры и устройства.
- У компьютеров с включением питания с клавиатуры отключите шнур питания. Иначе переключатель не сможет работать правильно.
- Если ваши компьютеры работают в среде Windows 98, подключайте KVM-переключатель через PS/2-порты, потому что Windows 98 не поддерживает установку кроме как через USB HID драйвер установки.
- Некоторые типы старых компьютеров требуют вначале установки USB в BIOS с тем, чтобы USB интерфейс заработал.
- Этот KVM-переключатель не дает полную поддержку USB клавиатуры с USB концентратором.
- (Опция) для дистанционного управления памяти большой емкости подключите USB разъемами USB A-мини кабеля к хост-компьютеру и IP-KVM-модулю.
- Подключите один конец Ethernet кабеля к Ethernet гнезду IP-KVM, а другой конец – к компьютеру удаленной консоли.

2.3.2. Подключение консоли:

Подключите клавиатуру, мышь и монитор к консольным портам на задней панели IP-KVM. (Figure 5)



| | |
|----|--|
| 1 | Internet или LAW -> удаленный ПК |
| 2 | Адаптер питания |
| 3 | Фирменное обновление |
| 4 | Монитор |
| 5 | PS2 мышка |
| 6 | USB мышка |
| 7 | Модем ->удаленный ПК |
| 8 | Связь виртуальной медиа с одним из 16 ПК |
| 9 | USB клавиатура |
| 10 | PS2 клавиатура |

Figure 5: Подключение консоли

2.3.3. Подключение системы:

Для подключения компьютеров используйте специальный кабель комбинированного KVM-переключателя. Для подключения системы пользуйтесь фигурами (Figure) и инструкциями, приведенными ниже.

Примечание: При необходимости приобретения специальных комбинированных 4-в-1 кабелей обратитесь к вашему дилеру.



Figure 6: Специальный комбинированный 4-в-1 кабель

Вы можете подключить компьютеры к IP-KVM тремя способами, показанными ниже:

- A. Подключите **USB, PS/2 (клавиатуру и мышь), а также VGA** разъемы к компьютерам. Мы рекомендуем пользователям подключать компьютеры именно этим способом (*Figure 7*).

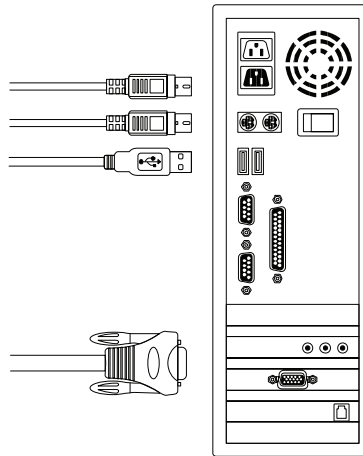


Figure 7: Подключение USB и PS/2 (клавиатуры и мышки), и VGA разъемов

- B. Подключите только PS/2 (клавиатуру и мышь), а также VGA разъемы к компьютерам (*Figure 8*).

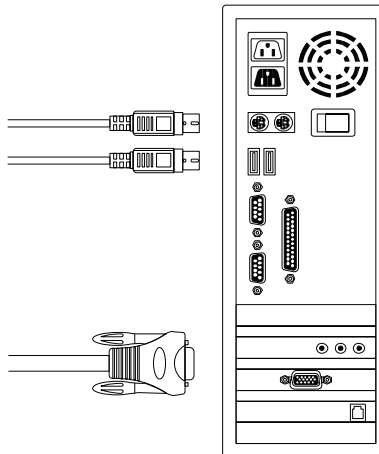


Figure 8: Подключение PS/2 (клавиатуры и мышки), и VGA разъемов

- C. Подключите к компьютерам только USB и VGA разъемы (*Figure 9*).

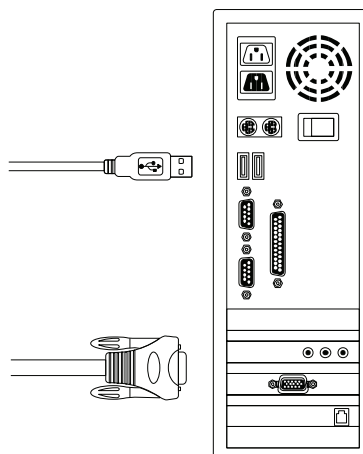


Figure 9: Подключение USB и VGA видео

2.4. Каскадная цепочка

Комбинированный свободный 8-портовой и 16-портовой KVM-переключатель поддерживает 3-уровневые каскады: управление до **8/64/512 ПК (только для 8-портового)** и **16/256/4096 ПК (только для 8-портового)** от одной консоли; каскадированные блоки не нуждаются в специальной конфигурации.

Каскадированная конфигурация расширяет возможности системы и позволяет вам выбрать компьютеры, подключенные либо к главному, либо к подчиненному узлу. После подключения KVM-переключатель автоматически конфигурирует главный и подчиненный узлы.

Примечание: IP-KVM должен быть мастер KVM-переключателем первого уровня, а второй и третий уровень могут использовать стандартные KVM-переключатели без IP функции (комбинированные KVM-переключатели, подключенные ко второму и третьему уровням).

Для установки функции каскадирования сделайте следующее:

- A. Перед установкой KVM-переключателя выключите компьютеры и устройства.
- B. Используйте комбинированные 4-в-1 кабели (**См. Figure 6**) для подключения одного или более подчиненных KVM-переключателей к любому ПК порту главного KVM-переключателя. **Подключение KVM к KVM осуществляется через PS/2 соединение. (См. Figure 7 и Figure 8).**
- C. **Вы можете сделать консоль главного KVM-переключателя через USB и/или PS/2 клавиатуру и мышь на выбор.**
- D. Включите сетевой адаптер главного KVM-переключателя первого уровня и подключите главный KVM-переключатель к компьютерам.
- E. Затем включите сетевые адаптеры подчиненных KVM-переключателей каждого уровня и подключите их к компьютерам.
- F. Порядок включения питания следующий:
 1. Главный KVM-переключатель
 2. Подчиненный KVM-переключатель второго уровня (подключить к главному KVM-переключателю), если таковой имеется.
 3. Подчиненный KVM-переключатель третьего уровня (подключить к подчиненному KVM-переключателю второго уровня), если таковой имеется.
 4. Все компьютеры подключить к главному/подчиненному KVM-переключателю.
- G. Когда все KVM-переключатели запитаны сетевым адаптором, включите компьютеры.
 - Начальное включение:
Первым включите главный KVM-переключатель перед всеми остальными приборами, как монитор или компьютеры.
 - «Горячие» включение и своп:
Комбинированный свободный 8-портовой т 16-портовой KVM-переключатель поддерживает функцию «горячего» включения и «горячего» свопа.

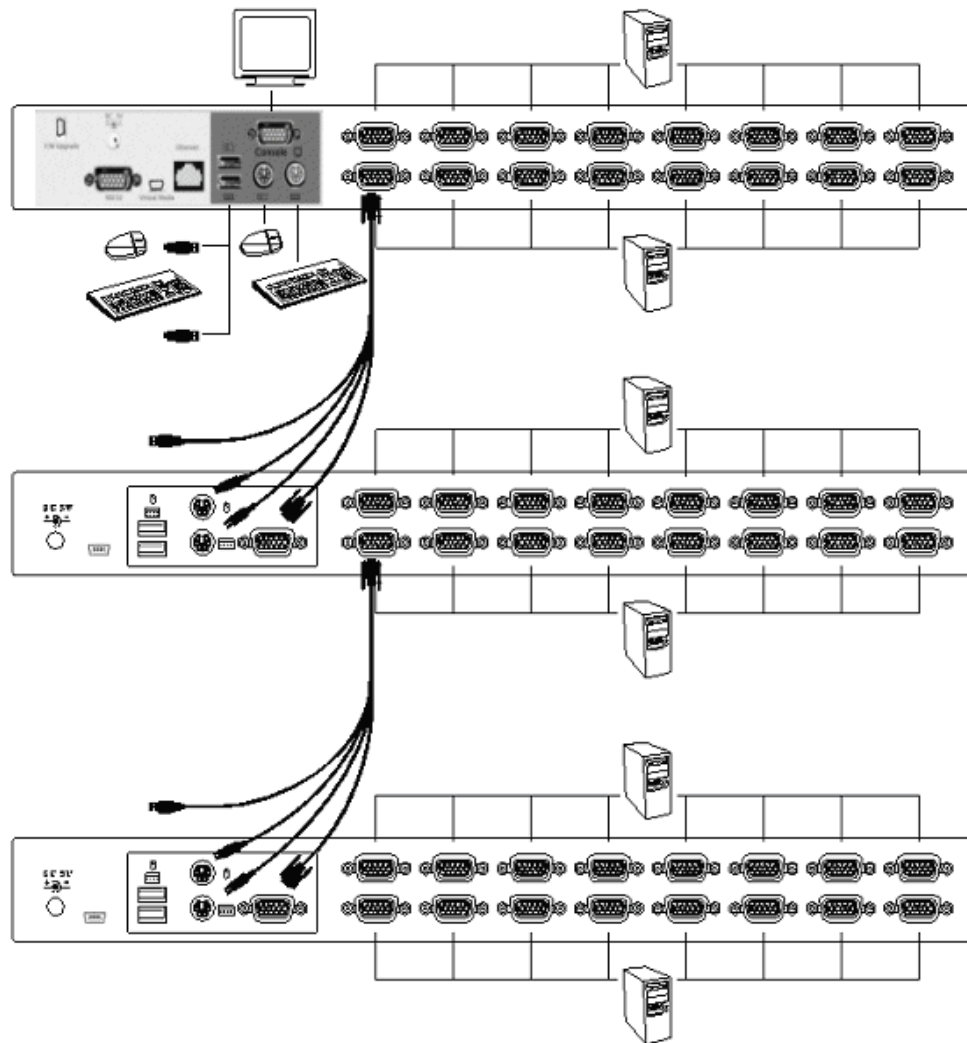


Figure 10: Каскадная цепочка

2.5. Разъем фирменного обновления

Мини-USB гнездовой разъем на задней панели KVM-переключателя служит для фирменного обновления. Для обновления встроенных KVM программ обратитесь к вашему дилеру.

2.6. Монтаж в стойку

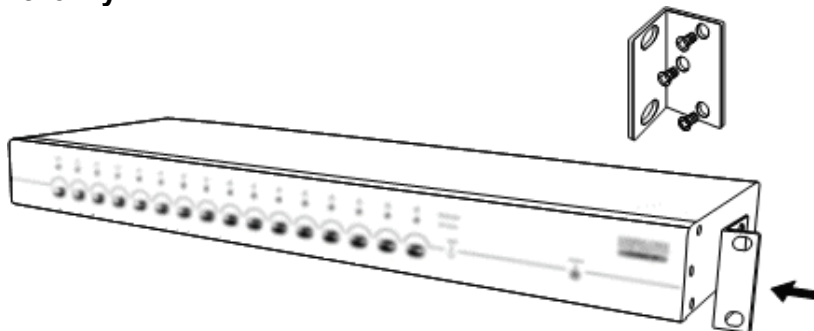


Figure 11: Монтаж в стойку

Figure 11 показывает как прикрепить монтажные кронштейны к KVM-переключателю для монтажа в стандартную 19-дюймовую стойку.

1. Привинтите монтажные кронштейны с боков KVM-переключателя (Figure 11).
2. Установите KVM-переключатель в стойку.

3. Действие «горячих» клавиш

3.1. Вызов экранного меню

Дважды нажмите **< Scroll Lock >**, затем **<Enter>**, на экране монитора появится “Main Menu” (главное меню). В этом режиме OSD (экранный дисплей) можно установить все параметры KVM. В режиме OSD можно выполнить некоторые функции KVM.
<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <Enter>

3.2. Выбор главных «горячих» клавиш

Для быстрого выполнения функций используется двухшаговая последовательность «горячих» клавиш. Главной клавишей по умолчанию является **<Scroll Lock>**. Тем не менее, при желании, вы можете изменить главную клавишу.

Дважды нажав **<CTRL>**, **<New Hot Key>** (новая «горячая» клавиша), затем, нажав **<Enter>**, вы можете изменить главную «горячую» клавишу. Доступны три главные «горячие» клавиши: **<Scroll Lock>**, **< Num Lock >** или **< Caps Lock >**

- Установка главной «горячей» клавиши **< Scroll Lock >**
< CTRL > → < CTRL > → < Scroll Lock > → < Enter >
- Установка главной «горячей» клавиши **< Num Lock >**
< CTRL > → < CTRL > → < Num Lock > → < Enter >
- Установка главной «горячей» клавиши **< Caps Lock >**
< CTRL > → < CTRL > → < Caps Lock > → < Enter >

Примечание: Вы можете также поменять главную «горячую» клавишу нажав **<F1>** на главном меню OSD.

3.3. Выбор канала – один KVM

3.3.1. Выбор отдельного канала

Вы можете выбирать подключенные компьютеры двухшаговой последовательностью «горячих» клавиш. Дважды нажмите **<Scroll Lock>** (шаг 1), затем нажмите одну из **кнопок (1 до 16)** и **<Enter>** (шаг 2) чтобы выбрать нужный вам для управления компьютер.



Figure 12: «горячие» клавиши выбора отдельного канала

<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <1> → <Enter> или
<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <2> → <Enter> или
⋮
<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <16> → <Enter>

Примечание: Вы можете также выбирать компьютеры в меню OSD. Установите индикаторную планку на нужный канал кнопками **<arrow key>**(стрелки), **<Page Up>** (страница вверх) или **<Page Down>**(страница вниз), затем нажмите **<Enter>** для подтверждения выбора компьютера.

3.3.2. Сдвиг по каналам стрелочными клавишами

Дважды нажмите **<Scroll Lock>**, нажмите **<Left Arrow>**(левая стрелка) или **<Right Arrow>** (правая стрелка) для сдвига влево/вправо на один канал.

- Сдвиг влево на один канал
<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<Left Arrow>** (левая стрелка)
- Сдвиг вправо на один канал
<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<Right Arrow>** (правая стрелка)

3.3.3. Сдвиг по каналам клавишей **<ALT>** (альтернатива)

1. Запустить сдвиг по каналам клавишей **<ALT>**

Сдвиг по каналам клавишей **<ALT>** по умолчанию выключен. Вы можете дважды нажать клавишу **<Scroll Lock>**, **<ALT>** и затем **<Enter>** для включения или выключения этой функции.

2. Сдвиг по каналам клавишей **<ALT>**

Нажмите левую **<ALT>** или правую **<ALT>** дважды, канал ПК автоматически сдвинется влево или вправо на один канал (вниз или вверх по номеру) если функция сдвига по каналам клавишей **<ALT>** включена.

- Включение/выключение функции сдвига по каналам клавишей **<ALT>**
<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<ALT>** → **<Enter>**
- Сдвиг влево на один канал **<левая ALT>** → **< левая ALT >**
- Сдвиг вправо на один канал **<правая ALT>** → **< правая ALT >**

3.4. Выбор канала – уровень каскадированной цепочки

Вы можете выбрать активный канал прямо из каскадированной цепочки. Для этого используется следующая последовательность «горячих» клавиш: Дважды нажмите **<Scroll Lock>**, затем **<D>**, номер нужного канала (1, 2, 3.....16), и нажмите **<Enter>**.

- Выбор канала из первого уровня
< Scroll Lock > → **< Scroll Lock >** → **<D>** → **< CH-L1 >** → **< Enter >**
- Выбор канала из второго уровня
< Scroll Lock > → **< Scroll Lock >** → **<D>** → **< CH- L1 >**
→ **<D>** → **< CH-L2 >** → **< Enter >**
- Выбор канала из третьего уровня
< Scroll Lock > → **< Scroll Lock >** → **<D>** → **<CH-L1 >**
→ **<D>** → **< CH-L2 >**
→ **<D>** → **< CH-L3 >** → **< Enter >**

Примечание: При наличии трех уровней каскадирования можно прямо выбрать последний уровень;

Пример: дважды нажмите **<Scroll Lock>**, затем **D2D5D7**,
затем **<Enter>**: D2: уровень 1 канал 2 переход на
D5: уровень 2 канал 5 переход на
D7: уровень 3 канал 7 выбран

Примечание: Можно также выбрать активный канал в меню OSD. Установите индикаторную планку при помощи **<arrow key>** (стрелок), **<Page Up>** или **<Page Down>**, затем нажмите **<Enter>** для .

3.5. Включение/выключение зуммера

Дважды нажмите **<Scroll Lock>**, затем **** и **<Enter>**. Это включает или выключает зуммер. По умолчанию зуммер включен (ON).

<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **** → **<Enter>**

Примечание: Зуммер можно также включить или выключить нажав **<F1>** на главном меню OSD.

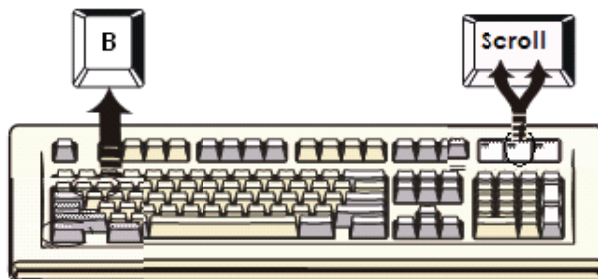


Figure 13: «Горячие» клавиши установки зуммера

3.6. Функция автосканирования

При включении функции автосканирования, дважды нажав **<Scroll Lock>**, затем **<S>** и **<Enter>**, KVM-переключатель прозондирует все порты и выведет их на монитор.

В этом режиме клавиатура и мышка отключены. Это нужно, чтобы избежать таких ошибок, как неуправляемое движение и грамматические ошибки на дисплее при случайном использовании клавиатуры или мышки.

3.6.1. Запуск автосканирования

<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<S>** → **<Enter>**. На экране появится баннер автосканирования, показывающий сканируемый канал.

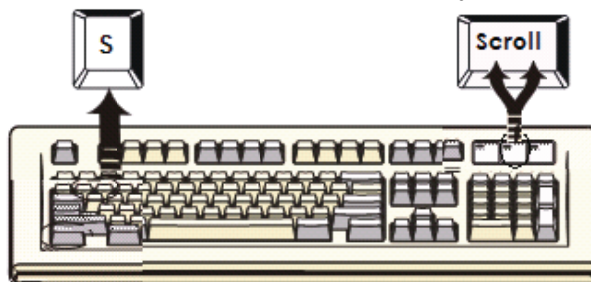


Figure 14: «Горячие» клавиши автосканирования

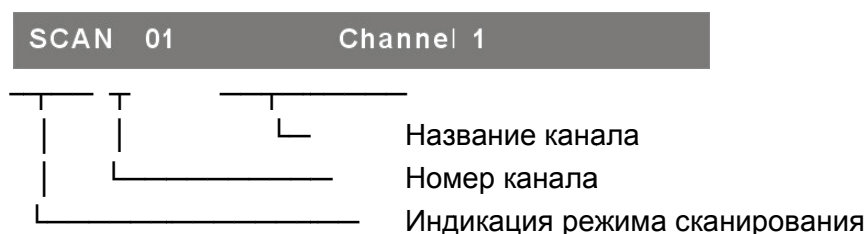


Figure 15: Баннер автосканирования

3.6.2. Остановка автосканирования

Нажмите любую кнопку на клавиатуре для **остановки** автосканирования. Также можно нажать кнопку активного порта на передней панели KVM, чтобы тот остановил автосканирование.

3.6.3. Режим автосканирования

Имеется два режима автосканирования, смотрите соответствующий раздел.

7.3.1 Установка на OSD – режим сканирования устанавливает режим автосканирования.

- Сканирует все работающие компьютеры.
- Сканирует все компьютеры, помеченные для автосканирования.

3.6.4. Продолжительность автосканирования

Продолжительность автосканирования регулируется нажатием **<F1>** в главном меню ЭД.

Примечание: Запустить автосканирование можно также, нажав **<F2>** в главном меню OSD.

3.7. Запирание консоли

Если OSD режим позволяет режим безопасности (нажав **<F5>** в режиме OSD), вы можете запереть консоль, дважды нажав **<Scroll Lock>**, а затем **<H>** и **<Enter>**. KVM будет заперт до введения пароля авторизованного пользователя.

<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<H>** → **<Enter>**

Для **UNLOCK (ОТПИРАНИЯ)** консоли нажмите любую кнопку согласно экранному сообщению, затем введите имя и пароль пользователя. KVM-переключатель и устройства консоли отойдут и вернуться в нормальное состояние.

Примечание: Вы также можете запереть консоль нажатием **<F3>** в главном меню OSD.

Поиск и устранение неисправностей

■ Со стороны KVM

| Симптом | Возможная причина | Рекомендуемое решение |
|--|--|--|
| Клавиатура и/или мышка не работают. | Клавиатура и/или мышка требуют обнуления | Отключите ее и/или их от порта (ов) консоли и снова подключите. |
| | Пропала связь с компьютером. | Проверьте соединительный кабель от переключателя к компьютеру и удостоверьтесь, что он подключен правильно. |
| | IP-KVM требует обновления | Выключите питание всех устройств и затем снова включите питание. |
| Гирляндная цепь главного/подчиненного узла не работает | Неправильные процедуры конфигурации или установки | Убедитесь, что консоль подчиненного подключена к порту главного ПК. Перед подключением подчиненного к главному отключите от подчиненного все источники питания (отключите все кабели). |
| При каскадной конфигурации двойное изображение на OSD | Неправильная процедура подключения подчиненного. Утеряна связь | Перед подключением подчиненного к главному отключите от подчиненного все источники питания (отключите все кабели). Убедитесь, что кабель подключен правильно, а консоль подчиненного подключена к порту главного. |
| OSD меню не в том месте | OSD меню имеет фиксированное разрешение, а его положение колеблется из-за изменений компьютерного VGA разрешения | При помощи <F1> : Set/Position (установите позицию) переместите OSD меню и баннер в нужное положение. |

PRZEŁĄCZNIK KVM COMBO 8 portów / 16 portów zarządzany przez IP

Skrócona instrukcja instalacji

1. Wymagania systemowe

■ Sprzęt

- Host:
Każdy komputer lub serwer musi zostać wyposażony w poniższe urządzenia:
Karta VGA, SVGA lub Multisync
Złącze USB A lub PS/2 6 mini-DIN do myszki i klawiatury.
- Konsola lokalna:
Monitor VGA, SVGA, Multisync obsługujący najwyższą rozdzielczość.
Myszka/klawiatura PS/2 i/lub USB.
- Konsola zdalna:
Jeden lub wiele komputerów podłączonych do sieci.
- Przewody
Combo KVM Switch wymaga stosowania przewodów typu 4-in-1.
W celu zaopatrzenia się w odpowiednie przewody, skontaktuj się ze sprzedawcą.

■ Konsola zdalna

- 1 Środowisko Java (JRE): wersja 1.5 lub nowsza.
- 2 Przeglądarka: Microsoft Internet Explorer wersja 6.0 lub nowsza, Netscape, Mozilla lub Safari.

2. Instalacja

2.1. Panel przedni

● 8 portów



Rysunek 1: Widok panelu przedniego 8 portowego IP-KVM.

● 16 portów



Rysunek 2: Widok panelu przedniego 16 portowego IP-KVM.

● Wskaźniki LED:

- **Selected:** **DIODA NIEBIESKI** oznacza, że przełącznik IP-KVM jest wybrany dla danego komputera.
- **On-Line:** **DIODA ZIELONA** oznacza, że przełącznik IP-KVM jest gotowy do komunikacji z połączonym komputerem.

● Resetowanie:

Gdy chcesz zresetować system, naciśnij Reset. Przycisk należy nacisnąć cienką końcówką, np. spinacza lub długopisu.

2.2. Panel tylny

- 8 portów



Rysunek 3: Widok panelu tylnego 8 portowego IP-KVM.

- 16 portów



Rysunek 4: Widok panelu tylnego 16 portowego IP-KVM.

- **Wskaźniki LED Ethernetu:**

- **IP-Ready:**

DIODA POMARAŃCZOWA miga co sekundę, gdy system czuwa.

- **Ethernet-Link:**

DIODA ZIELONA wskazuje, że połączenie Ethernet zostało ustanowione.

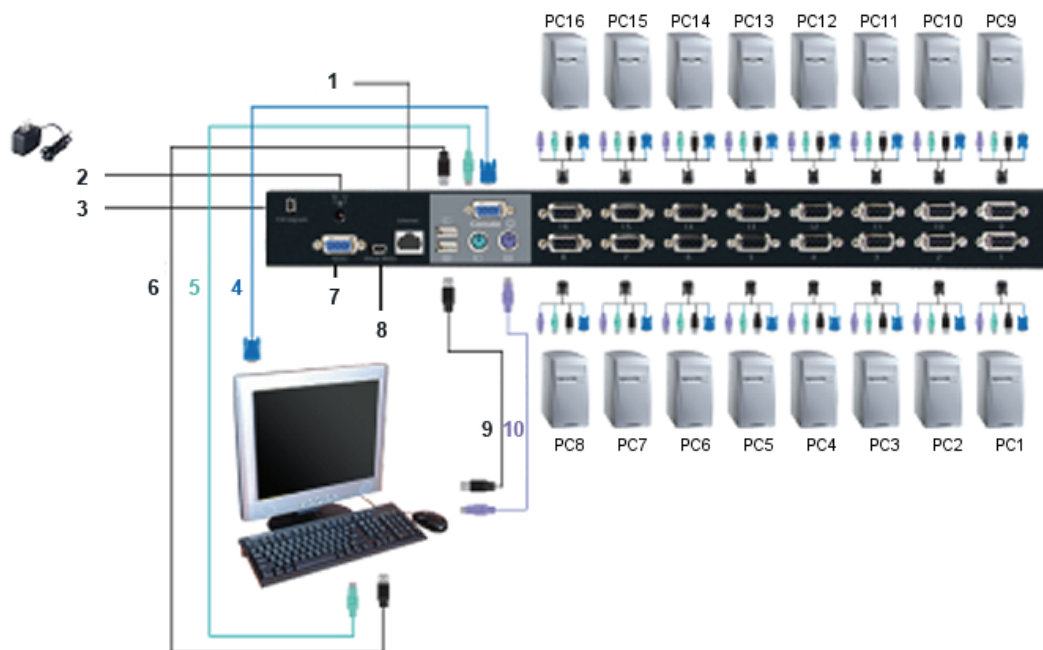
2.3. Instalacja w konfiguracji pojedynczej

2.3.1. Środki ostrożności:

- Przed rozpoczęciem instalacji przełącznika KVM wyłącz komputery i inne urządzenia.
- Odłącz przewód zasilania w komputerach, w których włączona jest funkcja Keyboard Power On. W przeciwnym wypadku przełącznik może działać nieprawidłowo.
- Jeżeli komputery pracują w systemie Windows 98, podłącz przełącznik KVM za pomocą portów PS/2, ponieważ Windows 98 podczas instalacji nie obsługuje sterowników USB HID.
- W niektórych komputerach starszego typu konieczne jest włączenie ustawień USB w BIOSie, aby umożliwić działanie portu USB.
- Niniejszy przełącznik KVM nie gwarantuje pełnej obsługi klawiatury USB podłączonej przez hub USB.
- (Opcjonalnie) Podłącz złącza USB przewodu USB A-mini do komputera hosta i modułu IP-KVM, jeśli chcesz korzystać ze zdalnego sterowania mass storage.
- Podłącz jeden koniec przewodu Ethernet do gniazda Ethernet przełącznika IP-KVM, a drugi koniec do komputera- zdalnej konsoli.

2.3.2. Podłączenie konsoli:

Podłącz klawiaturę, myszkę oraz monitor do portów na tylnym panelu przełącznika IP-KVM. (Rysunek 5)



| | |
|----|---|
| 1 | Internet lub sieć LAN -> zdalny komputer |
| 2 | Zasilacz |
| 3 | Aktualizacja oprogramowania |
| 4 | Monitor |
| 5 | Myszka PS2 |
| 6 | Myszka USB |
| 7 | Modem->zdalny komputer |
| 8 | Połączenie Virtual Media do jednego z komputerów 1-16 |
| 9 | Klawiatura USB |
| 10 | Klawiatura PS2 |

Rysunek 5: Podłączenie konsoli.

2.3.3. Podłączenie systemu:

Do podłączenia komputerów użyj przewodów combo KVM.

Przed łączeniem urządzeń zapoznaj się z umieszczonymi poniżej rysunkami oraz wskazówkami.

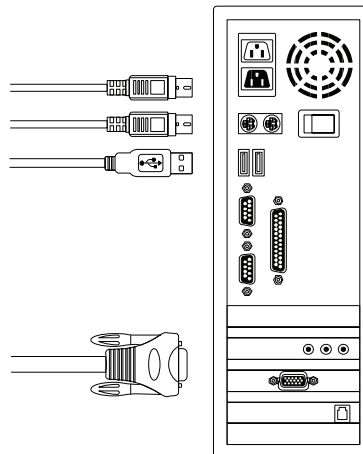
Uwaga: W razie konieczności nabycia przewodów combo 4-1 skontaktuj się ze sprzedawcą.



Rysunek 6: Przewody combo 4-in-1.

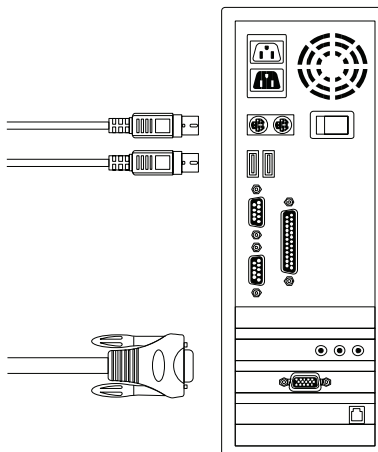
Przełącznik IP-KVM może zostać podłączony do komputerów na trzy, pokazane poniżej sposoby:

- A. Podłącz wtyczki **USB**, **PS/2 (klawiatura/myszka)** oraz **VGA** do komputerów. Niniejszy sposób jest sposobem rekomendowanym. (Rysunek 7)



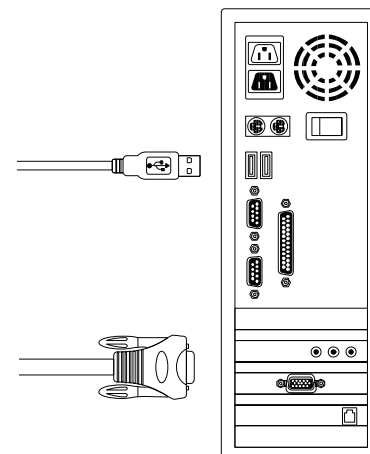
Rysunek 7: Podłączenie wtyczek USB i PS/2 (klawiatura i myszka) oraz VGA.

- B. Podłącz do komputera jedynie wtyczki PS/2 (klawiatura/myszka) oraz VGA (Rysunek 8).



Rysunek 8: Podłączenie wtyczek PS/2 (klawiatura i myszka) oraz VGA.

- C. Podłącz do komputera jedynie wtyczki USB oraz VGA (Rysunek 9).



Rysunek 9: Podłączenie wtyczek USB oraz portu VGA.

2.4. Połączenie kaskadowe

Przełącznik KVM 8 portowy oraz 16 portowy obsługuje 3 poziome połączenie kaskadowe; pozwalając na kontrolę nad **8/64/512 komputerami (w wersji 8 portowej) oraz 16/256/4096 komputerami (w wersji 16 portowej)**, z pojedynczej konsoli; jednostki połączone kaskadowo nie wymagają specjalnej konfiguracji. Konfiguracja kaskadowa rozszerza system i umożliwia wybór komputerów podłączonych do jednostek Master lub Slave. Po podłączeniu przełączniki KVM zostaną automatycznie skonfigurowane jako Master i Slave.

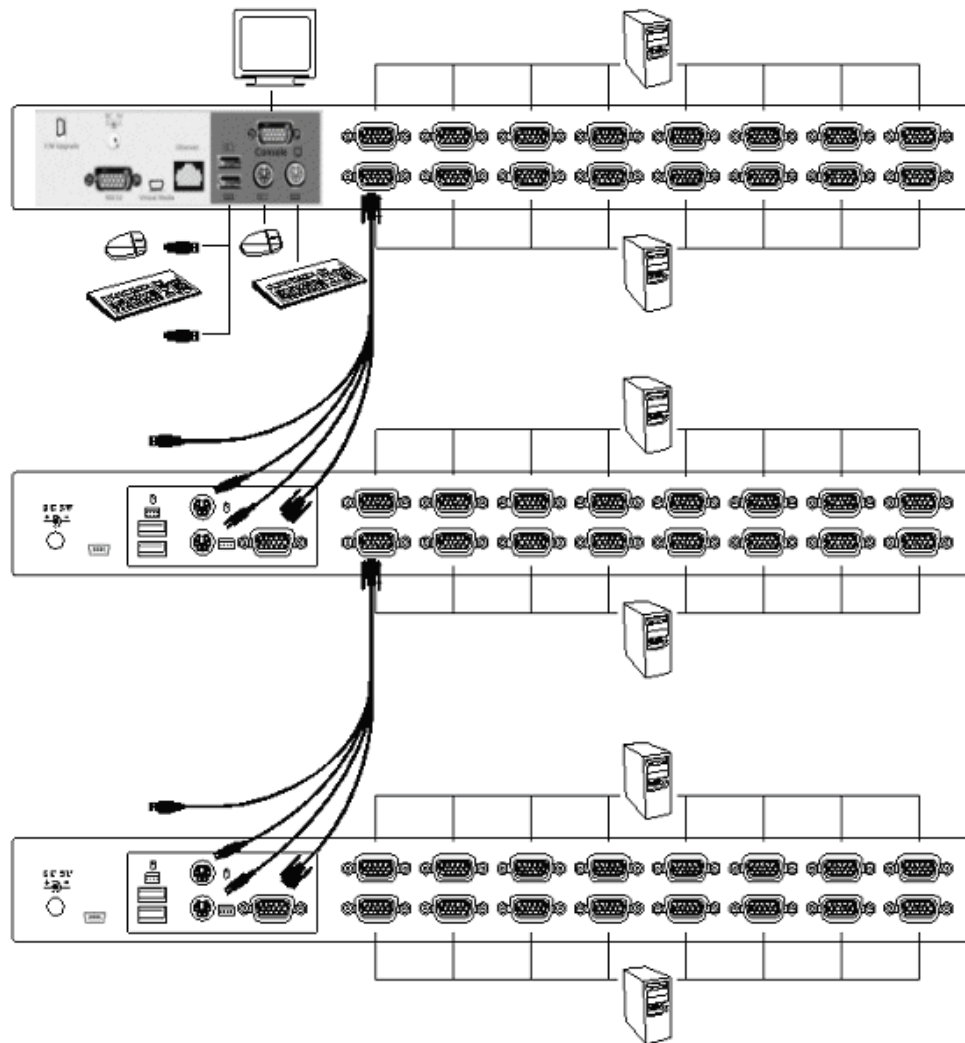
Uwaga: Przełącznikiem KVM pierwszej warstwy – jednostka Master – powinien być IP-KVM, zaś w warstwie drugiej i trzeciej należy użyć standardowych przełączników KVM, bez funkcji Over-IP (podłączenie przełączników Combo KVM w warstwie drugiej i trzeciej).

Aby aktywować funkcję połączenia kaskadowego, wykonaj poniższe instrukcje:

- A. Przed instalacją przełącznika KVM wyłącz wszystkie komputery i urządzenia.
- B. Za pomocą przewodu combo 4-in-1 (**Patrz Rysunek 6**) podłącz jeden lub więcej przełączników KVM, w trybie Slave, do dowolnego portu komputerowego przełącznika KVM Master. **Jednostki KVM należy połączyć ze sobą za pomocą złącz PS/2. (Patrz Rysunek 7 i Rysunek 8).**
- C. **Konsolę Master KVM podłączyć możesz przez USB i/lub złącze myszki i klawiatury PS/2.**
- D. Podłącz zasilacz sieciowy do przełącznika KVM Master pierwszego poziomu, a następnie podłącz przełącznik KVM Master do komputerów.
- E. Następnie podłącz zasilacz do przełącznika KVM Slave każdego poziomu i podłącz przełączniki KVM do komputerów.
- F. Kolejność włączania zasilania wygląda następująco:
 1. Przełącznik KVM Master.
 2. Przełącznik KVM Slave drugiego poziomu (podłączony do przełącznika KVM Master) – jeżeli jest używany.
 3. Przełącznik KVM Slave trzeciego poziomu (podłączony do przełącznika KVM Slave drugiego poziomu) – jeżeli jest używany.
 4. Wszystkie komputery podłączone do przełączników KVM Master/Slave.
- G. Gdy wszystkie przełączniki KVM mają zasilanie, włącz komputery.
 - Procedura podłączenia:

Prosimy podłączyć przełącznik KVM Master w pierwszej kolejności, przed włączeniem pozostałych urządzeń, takich jak monitor lub komputery.
 - Hot plug oraz Hot Swap:

Przełącznik Combo Free 8-port & 16-port KVM obsługuje funkcje Hot plug oraz Hot swap.

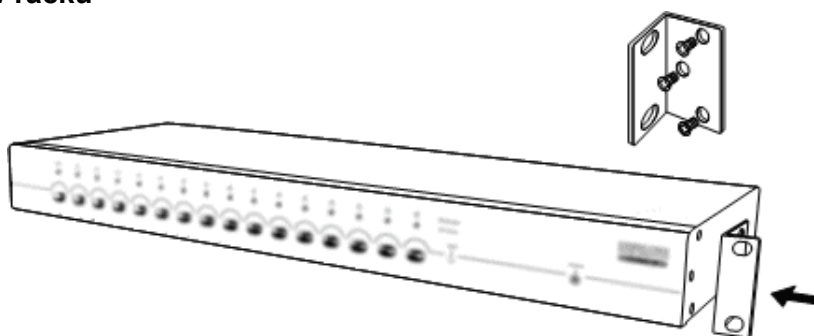


Rysunek 10: Połączenie kaskadowe.

2.5. Złącze aktualizacji oprogramowania

Żeńskie złącze mini-USB, znajdujące się na tylnym panelu przełącznika KVM, umożliwia aktualizację oprogramowania przełącznika. Aby zaktualizować oprogramowanie KVM, skontaktuj się z dystrybutorem sprzętu.

2.6. Montaż w racku



Rysunek 11: Montaż w racku.

Rysunek 11 pokazuje jak do przełącznika KVM przymocować uchwyty montażowe, które umożliwiają umieszczenie go w standardowej szafie 19-calowej.

3. Przykręć uchwyty montażowe do bocznych paneli przełącznika KVM. (Rysunek 11)
4. Zainstaluj przełącznik KVM w szafie rack.

3. Komendy wykonywane za pomocą skrótów klawiaturowych

3.1. Wywołanie menu OSD

Dwukrotnie naciśnij **< Scroll Lock >** i **<Enter>**. Na ekranie monitora wyświetlone zostanie główne menu OSD. Tryb OSD umożliwia konfigurację wszystkich parametrów KVM. OSD umożliwia również uruchomienie niektórych funkcji KVM.

<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <Enter>

3.2. Wybór wiodącego klawisza skrótów klawiaturowych

Dwuelementowa sekwencja skrótów klawiaturowych umożliwia szybkie uruchamianie funkcji. Domyślnym klawiszem wiodącym skrótów jest **<Scroll Lock>**. Jeśli chcesz, możesz zmienić wiodący klawisz skrótów.

Dwukrotnie naciśnij **<CTRL>**, **<nowy klawisz skrót>**, a następnie naciśnij **<Enter>** – spowoduje to zmianę wiodącego klawisza skrótów. Jako wiodący klawisz skrótów zdefiniować można: **<Scroll Lock>**, **< Num Lock >** lub **< Caps Lock >**.

➤ **Wybór < Scroll Lock > jako wiodącego klawisza skrótów:**

< CTRL > → < CTRL > → < Scroll Lock > → < Enter >

➤ **Wybór < Num Lock > jako wiodącego klawisza skrótów:**

< CTRL > → < CTRL > → < Num Lock > → < Enter >

➤ **Wybór < Caps Lock > jako wiodącego klawisza skrótów:**

< CTRL > → < CTRL > → < Caps Lock > → < Enter >

Uwaga: Wiodący klawisz skrótów możesz zmienić również naciskając **<F1>**, gdy wywołane jest główne menu OSD.

3.3. Wybór kanału – pojedyncza jednostka KVM

3.3.1. Wybór konkretnego kanału

Podłączone komputery wybierać można za pomocą dwuelementowego skrótu klawiaturowego. Dwukrotnie naciśnij **<Scroll Lock>** (element 1), następnie naciśnij **klawisz (1 do 16)** oraz **<Enter>** (element 2), co pozwoli wybrać żądany komputer.



Rysunek 12: Skróty klawiaturowe – wybór konkretnego kanału.

<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <1> → <Enter> lub

<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <2> → <Enter> lub

⋮

<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <16> → <Enter>

Uwaga: Komputery wybierać można również za pomocą menu OSD. Przesuń pasek podświetlenia na kanał, który chcesz wybrać, korzystając z: **<klawisza strzałki>**, **<Page Up>** lub **<Page Down>**, a następnie naciśnij **<Enter>**, aby wybrać podłączony komputer.

3.3.2. Przełączanie kanału za pomocą klawisza strzałki

Dwukrotnie naciśnij **<Scroll Lock>**, a następnie naciśnij klawisz **<lewej strzałki>** lub **<prawej strzałki>**, aby przejść o jeden kanał w lewo/prawo.

- **Przechodzenie o jeden kanał w lewo**
<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <strzałka w lewo>
- **Przechodzenie o jeden kanał w prawo**
<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <strzałka w prawo>

3.3.3. Przełączanie kanału za pomocą klawisza <ALT>

1. Uruchamianie funkcji przełączania kanału klawiszem <ALT>

Funkcja przełączania kanału klawiszem **< ALT >** jest domyślnie wyłączona. Aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję, dwukrotnie naciśnij **<Scroll Lock>**, **<ALT>**, a następnie naciśnij **<Enter>**.

2. Przełączanie kanału za pomocą klawisza <ALT>

Dwukrotnie naciśnij lewy lub prawy klawisz **< ALT >**, kanał komputerowy zostanie automatycznie przełączony w lewo lub w prawo, o jedną wartość (zmniejszenie / zwiększenie wartości kanału). Funkcja przełączania kanału za pomocą **< ALT >** musi być włączona.

- **Włączanie/wyłączanie funkcji przełączania kanału klawiszem <ALT>**
<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → < ALT > → <Enter>
- **Zmiana o jeden kanał w lewo <Lewy ALT> → < lewy ALT >**
- **Zmiana o jeden kanał w prawo <Prawy ALT> → < prawy ALT >**

3.4. Wybór kanałów – połączenie kaskadowe

W przypadku połączenia kaskadowego istnieje możliwość bezpośredniego wyboru aktywnego kanału. Szybki wybór kanału umożliwia następujący skrót klawiaturowy: dwukrotnie naciśnij **<Scroll Lock>**, **<D>**, numer kanału (**1, 2, 3.....16**) i naciśnij **<Enter>**.

- **Wybór kanału pierwszej warstwy**
< Scroll Lock > → < Scroll Lock > → <D> → < CH-L1 > → < Enter >
- **Wybór kanału drugiej warstwy**
< Scroll Lock > → < Scroll Lock > → <D> → < CH- L1 >
→ <D> → < CH-L2 > → < Enter >
- **Wybór kanału trzeciej warstwy**
< Scroll Lock > → < Scroll Lock > → <D> → <CH-L1 >
→ <D> → < CH-L2 >
→ <D> → < CH-L3 > → < Enter >

Uwaga: Jeżeli kaskadowo połączono 3 warstwy, ostatnią warstwę wybierać można bezpośrednio;

Przykład: Dwukrotnie naciśnij **<Scroll Lock>**, następnie **D2D5D7** oraz **<Enter>**:

D2: warstwa 1 kanał 2 połączony z

D5: warstwa 2 kanał 5 połączony z

D7: warstwa 3 kanał 7 – wybrany.

Uwaga: Aktywny kanał w połączeniu kaskadowym można wybrać również za pomocą menu OSD. Przesuń pasek zaznaczenia na kanał, który chcesz wybrać, użyj: **<klawisza strzałki>**, **<Page Up>** lub **<Page Down>**, a następnie naciśnij **<Enter>**, aby wybrać docelowy port.

3.5. Włączanie / wyłączenie dźwięku alarmu

Dwukrotnie naciśnij <Scroll Lock>, a następnie i <Enter>. Spowoduje to naprzemienne włączenie / wyłączenie dźwięku alarmu. Domyślne ustawienie dźwięku to ON. <Scroll Lock> → <Scroll Lock> → → <Enter>

Uwaga: Włączenie/wyłączenie dźwięku alarmu możliwe jest również poprzez naciśnięcie <F1> w głównym menu OSD.



Rysunek 13: Skrót klawiaturowy konfiguracji alarmu.

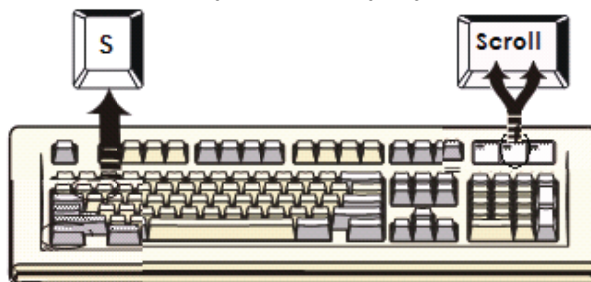
3.6. Funkcja automatycznego skanowania

Aby włączyć funkcję automatycznego skanowania, dwukrotnie naciśnij <Scroll Lock>, następnie <S> i <Enter>. Przełącznik KVM przeskanuje wszystkie porty wyświetlając je na monitorze.

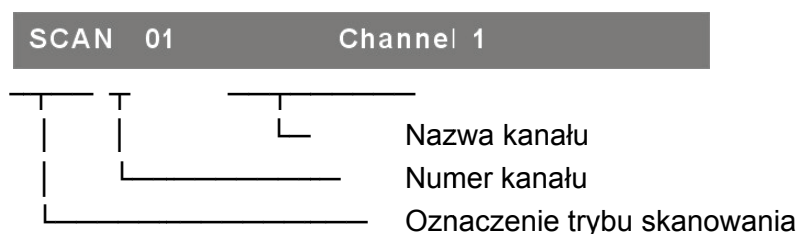
W tym trybie mysz i klawiatura są nieaktywne. Jest to konieczne, aby uniknąć przypadkowego użycia myszki lub klawiatury.

3.6.1. Uruchamianie funkcji automatycznego skanowania

<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <S> → <Enter>. Na ekranie wyświetlany będzie ekran skanowania, na którym widoczny będzie numer kanału.



Rysunek 14: Skrót klawiaturowy automatycznego skanowania.



Rysunek 15: Ekran automatycznego skanowania.

3.6.2. Zatrzymywanie funkcji automatycznego skanowania

Aby **zatrzymać** funkcję automatycznego skanowania, naciśnij dowolny klawisz klawiatury. Funkcję automatycznego skanowania zatrzymać można również poprzez naciśnięcie przycisku przedniego panelu KVM, w celu wybrania aktywnego portu.

3.6.3. Tryb automatycznego skanowania

Dostępne są dwa tryby auto-skanowania, patrz sekcja **7.3.1 Konfiguracja w OSD – tryb skanowania**, aby skonfigurować tryb auto-skanowania.

- Skanowanie wszystkich działających komputerów.
- Skanowanie wszystkich komputerów wybranych do automatycznego skanowania.

3.6.4. Interwał auto-skanowania

Interwał czasowy auto-skanowania ustawić można naciskając **<F1>**, w głównym menu OSD.

Uwaga: Funkcję automatycznego skanowania można również uruchomić naciskając **<F2>**, w głównym menu OSD.

3.7. Blokada konsoli

Jeżeli w trybie OSD uruchomiono tryb zabezpieczeń (poprzez naciśnięcie **<F5>** w trybie OSD), konsolę zablokować można poprzez dwukrotne naciśnięcie **<Scroll Lock>**, a następnie **<H>** i **<Enter>**. Jednostka KVM będzie zablokowana do momentu zalogowania autoryzowanego użytkownika. **<Scroll Lock>** → **<Scroll Lock>** → **<H>** → **<Enter>**

Aby **ODBLOKOWAĆ** konsolę, naciśnij dowolny klawisz, zgodnie z komunikatem na ekranie, następnie wprowadź nazwę użytkownika i hasło. Przełącznik KVM i konsola zostaną odblokowane i przywrócony zostanie normalny tryb pracy.

Uwaga: Funkcję blokady konsoli aktywować można również naciskając **<F3>**, w głównym menu OSD.

Rozwiązywanie problemów

■ Jednostka KVM

| Symptom | Prawdopodobna przyczyna | Zalecane rozwiązanie |
|---|--|--|
| Klawiatura i/lub myszka nie działa. | Konieczny jest reset klawiatury i/lub myszy. | Odłącz odpowiednie urządzenie/urządzenia od portów konsoli, a następnie podłącz je ponownie. |
| | Niepoprawne połączenie z komputerem. | Sprawdź przewód łączący przełącznik z komputerem i upewnij się, że jest poprawnie podłączony. |
| | Konieczność resetu IP KVM. | Wyłącz i ponownie włącz wszystkie urządzenia. |
| Układ Master/ Slave połączony szeregowo nie działa. | Niepoprawna konfiguracja lub niewłaściwa procedura instalacji. | Upewnij się, że konsola jednostki Slave jest podłączona do portu komputerowego jednostki Master. Przed podłączeniem jednostki Slave do jednostki Master, odłącz wszelkie źródła zasilania jednostki Slave. |
| Podwójny obraz OSD w konfiguracji kaskadowej. | Niepoprawne podłączenie trybu Slave. | Przed podłączeniem jednostki Slave do jednostki Master, odłącz wszelkie źródła zasilania jednostki Slave. Upewnij się, że przewód został poprawnie podłączony – pomiędzy konsolą Slave, a portem jednostki Master. |
| Niewłaściwe położenie menu OSD. | Menu OSD ma stałą rozdzielczość i jego wielkość zmienia się w zależności od rozdzielczości monitora komputerowego. | Użyj <F1> : Set/Position (konfiguracja/pozycja), aby przesunąć menu OSD i ekran stanu w odpowiednie położenie. |

COMUTADOR COMBO KVM COM FUNÇÃO OVER-IP de 8/16 Portas

Guia de Instalação Rápida

1. Requisitos do Sistema

■ Hardware

- Lado local do hospedeiro:
O seguinte equipamento devem estar disponível em cada computador ou servidor
Um cartão VGA, SVGA ou Multisync
Porta Tipo USB A ou pinos mini-DIN PS/2 6 para Teclado e Rato.
- Lado local da consola:
Um monitor VGA, SVGA, Multisync capaz da mais elevada resolução.
PS/2 e/ou Rato/Teclado USB.
- Lado remoto da consola:
Um Computador ou Vários Computadores ligados à rede
- Cabos
O Interruptor Combo Free KVM deve ser personalizado especificamente em 4-em-1 cabo. Para adquirir os conjuntos de cabos específicos, por favor contacte o seu revendedor.

■ Lado Remoto da Consola

- 1 Java Runtime Environment : versão 1.5 ou superior.
- 2 Pesquisador: Microsoft Internet Explorer versão 6.0 ou superior ou Netscape ou Mozilla ou Safari.

2. Instalação

2.1. Vista Frontal

● 8-Portas



Figura 1: Vista frontal do IP-KVM de 8-portas

● 16-Portas



Figura 2: Vista frontal do IP-KVM de 16-portas

● FIOS ELÉTRICOS Indicadores:

- **Selecionado:** FIO AZUL indica que o IP-KVM está selecionado para o PC correspondente.
- **Em-Linha:** FIO VERDE indica que o IP-KVM está ligado ao PC correspondente.

● Interruptor de restabelecimento:

Prima o interruptor de Restabelecimento quando quiser restabelecer o sistema. Este interruptor deve ser puxado com um objeto fino por exemplo a extremidade de um pedaço de papel, ou uma caneta esferográfica.

2.2. Vista Traseira

● 8-Portas



Figura 3: Vista traseira do IP-KVM de 8-portas

● 16-Portas



Figura 4: Vista traseira do IP-KVM de 16-portas

● FIOS Indicadores de Ethernet:

➤ IP-Pronto:

FIO LARANJA intermitente em segundos quando o sistema estiver pronto.

➤ Ligação Ethernet:

FIO VERDE indica que a ligação Ethernet está estabelecida.

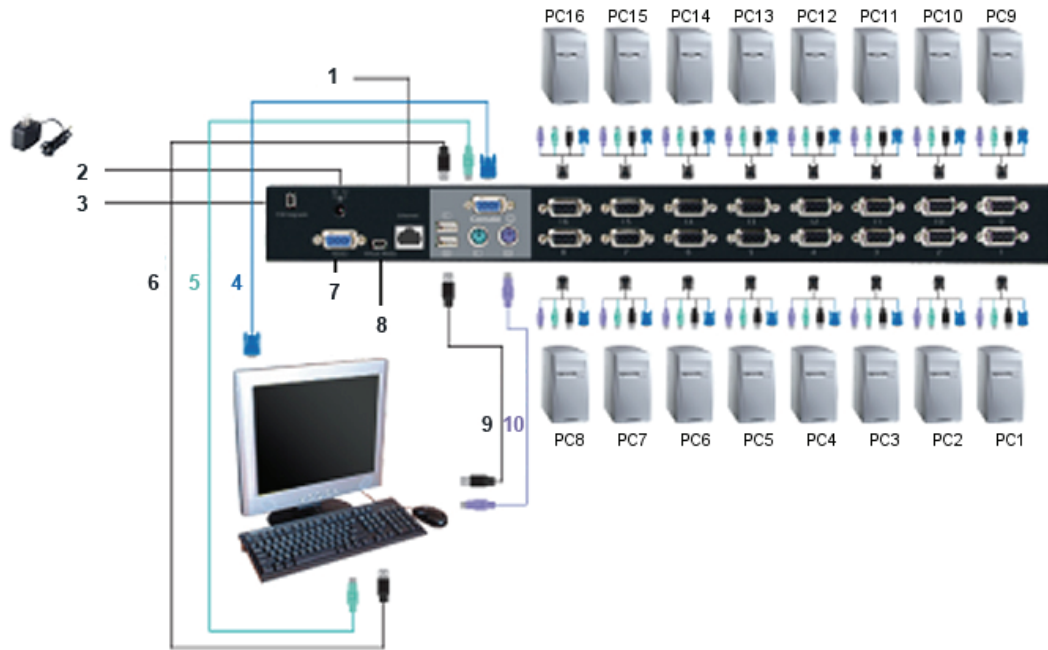
2.3. Instalação em etapa simples

2.3.1. Precaução:

- Por favor desligue os computadores e dispositivos quando começar a instalar o Comutador KVM.
- Para computadores com teclado com função Power On, por favor, desligue os cabos de alimentação com antecedência. Caso contrário, o comutador pode não funcionar corretamente.
- Se o seu PC usar Windows 98, ligue o comutador KVM ao computador através de portas PS/2, porque o Windows 98 não suporta a 1ª instalação por via da unidade USB HID.
- Para a interface USB funcionar em alguns computadores mais antigos, tem de ser permitida com antecedência a configuração USB na BIOS.
- Este comutador KVM não garante o pleno apoio do teclado USB com HUB USB.
- (Facultativo) Ligue os conectores USB do míni cabo USB A ao computador hospedeiro e o módulo IP KVM para o controlo remoto do armazenamento em massa.
- Ligue uma extremidade do cabo Ethernet ao conector Ethernet do IP KVM, e a outra extremidade à consola do computador Remoto.

2.3.2. Ligação da Consola:

Ligue o teclado, rato e monitor às portas da consola na placa traseira do IP-KVM. (Figura 5)



| | |
|----|--|
| 1 | Internet ou LAN -> PC remoto |
| 2 | Adaptador de energia |
| 3 | Atualização de software da empresa |
| 4 | Monitor |
| 5 | Rato PS2 |
| 6 | Rato USB |
| 7 | Modem-> PC remoto |
| 8 | Link de mídia virtual para um PC de 1-16 |
| 9 | Teclado USB |
| 10 | Teclado PS2 |

Figure 5: Ligação da consola

2.3.3. Ligação do sistema:

Por favor, utilize um cabo KVM Personalizado para ligar aos seus computadores. Por favor, consulte as figuras e instruções abaixo para ligação do sistema.

Nota: Se necessitar, por favor entre em contacto com o seu revendedor para adquirir os cabos combo 4-em-1 personalizados.



Figure 6: Cabo combo 4-em-1

Pode ligar o IP-KVM aos computadores através de 3 métodos mostrados em baixo:

- A. Ligue o **USB, PS/2 (teclado/rato)** e os conectores **VGA** aos computadores. Recomendamos aos utilizadores que estabeleçam a ligação conforme ilustrado. (Figura 7)

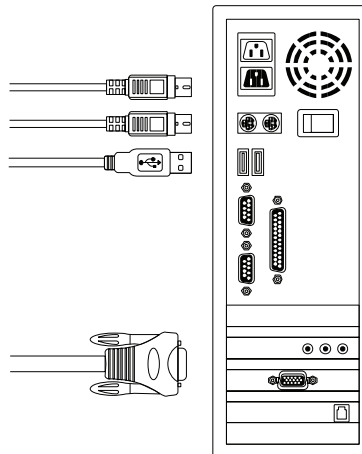


Figura 7: USB & PS/2 (Teclado & Rato) e VGA ligados

- B. Ligue sómente o PS/2 (teclado/rato) e os conectoresVGA aos computadores (Figura 8).

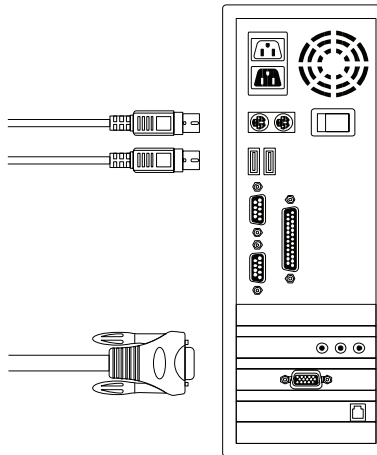


Figura 8: PS/2 (Teclado & Rato) e VGA ligados

- C. Ligue sómente o USB e os conectores VGA aos computadores. (Figura 9).

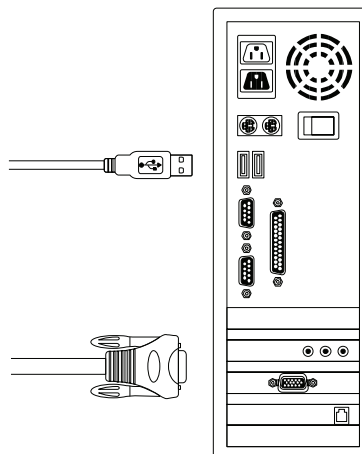


Figura 9: Ligação de USB e VGA ao PC

2.4. Encadeamento em Cascata

O comutador Combo Free KVM de 8/16 portas suporta 3 níveis de cascatas; controla até 8/64/512 PCs (para somente 8 portas) e 16/256/4096 PCs (para somente 16 portas), a partir de uma única consola; as unidades de encadeamento em cascata não precisam de configuração especial. A configuração em cascata expande a capacidade do sistema e permite selecionar os computadores que estejam ligados ao Master ou Slave. Depois de ligados, os comutadores KVM configurar automaticamente o Master e o Slave.

Nota: O IP-KVM deveria ser a primeira camada de Comutadores KVM master e as segunda e terceira camadas poderiam usar Comutadores KVM Padrão com função Over-IP (Comutadores KVM Combo ligados ao segundo e terceiro níveis).

Para instalar a função de encadeamento de cascata, por favor siga as instruções em baixo:

- A. Desligue os computadores e dispositivos quando começar a instalar o Comutador KVM.
- B. Use o conjunto de cabos de combinação 4-em-1 et (**Ver Figura 6**) para conectar um ou mais Comutadores KVM Slave em qualquer porta do Comutador KVM Master. **A ligação entre KVM e KVM deve ser efetuada através de conexão PS/2. (Por favor consulte as Figuras 7 & 8).**
- C. **Pode fazer a comutação KVM Master através de USB e/ou teclado PS/2 à escolha.**
- D. Conecte o adaptador de energia do primeiro Comutador KVM Master e conecte o comutador KVM Master aos computadores.
- E. Em seguida, conecte o adaptador de energia a cada nível de Comutador KVM Slave e ligue o comutador KVM Slave aos computadores.
- F. A energia em sequência deverá ser:
 1. Comutador KVM Master
 2. Segundo nível da Comutação KVM Slave (ligando-se ao Comutador KVM Master), se houver.
 3. Terceiro nível da Comutação KVM Slave (ligando-se ao segundo nível de Comutação KVM Slave), se houver.
 4. Todos os computadores ligados ao Comutador KVM Master/Slave.
- G. Quando todos os Comutadores KVM estiverem ligados à corrente através do adaptador de alimentação, ligue então os computadores.
 - Processo de arranque do Plug-in:
Por favor, ligue primeiro o Comutador KVM Master antes de ligar qualquer outro dispositivo tais como monitores e computadores.
 - Ligação (via Atalho) e Mudança (via Atalho):
O comutador KVM Combo Free 8-portas & 16-portas suporta as funções de ligação por Atalho and mudança por Atalho.

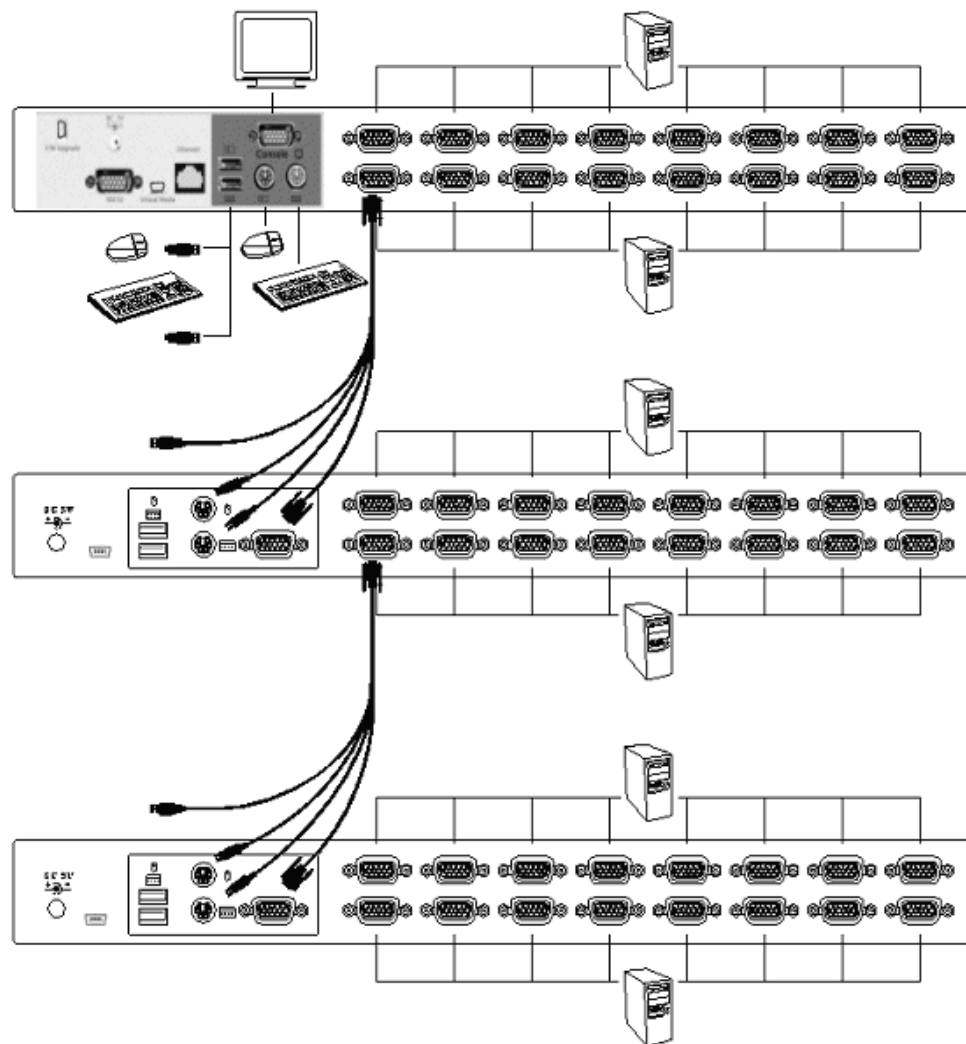


Figura 10: Encadeamento em Cascata

2.5. Conector para descarregar software da firma

O conector mini-USB fêmea na parte traseira do Computador KVM destina-se à função de atualização de software da firma. Para atualizar o software do seu KVM, entre em contacto com o seu revendedor.

2.6. Montagem em Prateleira

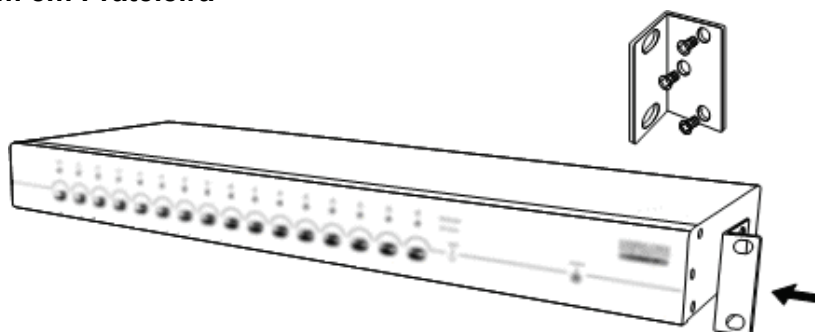


Figura 11: Montagem em Prateleira

A Figura 11 mostra como anexar os suportes de montagem para a unidade de Computadores KVM para montagem em prateleira padrão de 19 polegadas.

1. Aparafuse os suportes de montagem nos lados da unidade de Comutação KVM. (Figura 11)
2. Instale a unidade de Computadores KVM nas paredes da prateleira.

3. Funcionamento das Chaves de Atalho

3.1. Menu Call OSD

Prima < **Scroll Lock** > duas vezes e < **Enter** >, em seguida o “Main Menu” OSD será exibido no ecrã. Todos os parâmetros KVM podem ser configurados no modo OSD. Igualmente poderá executar algumas funções KVM em OSD.

< **Scroll Lock** > → < **Scroll Lock** > → < **Enter** >

3.2. Selecionar a Chave de Atalho principal

A sequência das chaves de atalho em 2-etapas é usada para a execução rápida das funções. A chave principal é < **Scroll Lock** > por padrão. No entanto, pode, se quiser, alterar a chave de atalho principal.

Ao primir < **CTRL** > duas vezes, < **Nova Chave de Atalho** >, em seguida prima < **Enter** >, para alterar a principal chave de atalho. As principais chaves de atalho são < **Scroll Lock** >, < **Num Lock** > ou < **Caps Lock** > por opção.

➤ Definir a chave principal de atalho como < **Scroll Lock** >

< **CTRL** > → < **CTRL** > → < **Scroll Lock** > → < **Enter** >

➤ Definir a chave principal de atalho como < **Num Lock** >

< **CTRL** > → < **CTRL** > → < **Num Lock** > → < **Enter** >

➤ Definir a chave principal de atalho como < **Caps Lock** >

< **CTRL** > → < **CTRL** > → < **Caps Lock** > → < **Enter** >

Note: Pode também alterar a chave de atalho principal ao primir < **F1** > no menu OSD principal.

3.3. Selecionar Canais – KVM Simples

3.3.1. Seleção Específica de Canais

Pode seleccionar os computadores ligados usando a Sequência de Chaves de Atalhos em 2-etapas. Prima a chave < **Scroll Lock** > duas vezes (Etapa 1), em seguida prima **chave (1 a 16)** e < **Enter** > (Etapa 2) para escolher o computador que deseja controlar.



Figura 12: Seleção específica de canais através da chave de atalho

< **Scroll Lock** > → < **Scroll Lock** > → < **1** > → < **Enter** > ou

< **Scroll Lock** > → < **Scroll Lock** > → < **2** > → < **Enter** > ou

⋮

< **Scroll Lock** > → < **Scroll Lock** > → < **16** > → < **Enter** >

Nota: Pode igualmente seleccionar computadores no menu OSD. Mova a barra do indicador para o canal respetivo usando < **a chave seta** >, < **Page Up** > ou < **Page Down** >, em seguida prima < **Enter** > para seleccionar o computador que está conectado.

3.3.2. Função de Mudança de Canais através da Tecla Seta

Prima <Scroll Lock> duas vezes, em seguida prima a tecla <Seta Esquerda> ou <Seta Direita> para mudar um canal à esquerda/direita.

- Mudar para o canal à esquerda
<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <Seta Esquerda>
- Mudar para o canal à direita
<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <Seta Direita>

3.3.3. Função de Mudança de Canais <ALT>

1. Inicie a Função de Mudança de Canais <ALT>

A função de mudança de canais < ALT > estava desligada. Pode primir a Chave de Atalho <Scroll Lock> duas vezes, <ALT> em seguida prima <Enter> para alternadamente ligar ou desligar esta função.

2. Mudar canais através da chave <ALT>

Prima a chave esquerda < ALT > ou direita < ALT > duas vezes, o canal do PC automaticamente mudar um canal para a esquerda ou direita (diminui canal / aumenta até ao próximo) quando a função < ALT > de mudança de canais estiver ativada.

- Função de mudança de canais Ativar/Desativar <ALT>
<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → < ALT > → <Enter>
- Mudar para um canal à esquerda <ALT Esquerda> → < ALT Esquerda >
- Mudar para um canal à direita <ALT Direita> → < ALT Direita >

3.4. Selecionar Canais – Camada de Cadeia em Cascata

Pode selecionar o canal ativo diretamente através da ligação cadeia em cascata. A sequência seguinte de chaves de atalho é usada para a seleção rápida de canais. Prima <Scroll Lock> duas vezes, <D>, o nº de canais (1, 2, 3.....16) da cascata, e Prima <Enter>.

- Selecionar a primeira camada de canais
< Scroll Lock > → < Scroll Lock > → <D> → < CH-L1 > → < Enter >
- Selecionar a segunda camada de canais
< Scroll Lock > → < Scroll Lock > → <D> → < CH- L1 >
→ <D> → < CH-L2 > → < Enter >
- Selecionar a terceira camada de canais
< Scroll Lock > → < Scroll Lock > → <D> → <CH-L1 >
→ <D> → < CH-L2 >
→ <D> → < CH-L3 > → < Enter >

Note: Através de cascatas em 3 camadas, poderá selecionar diretamente a última camada; Exemplo: prima <Scroll Lock> duas vezes, em seguida **D2D5D7**, e<Enter>:

D2 : o canal 2 da camada 1 estabelece ligação com

D5 : o canal 2 da camada 5 estabelece ligação com

D7 : o canal 3 da camada 7 estabelece ligação com

Note: Também pode selecionar o canal ativo da cadeia em cascata no menu OSD. Mova a barra indicadora para o canal selecionado e mude usando <a chave seta>, <Page Up> ou <Page Down>, em seguida prima <Enter> para mudar a porta de destino.

3.6.3. Modo auto-busca

There are two auto-scan modes, please refer section **7.3.1 Configuração em OSD – Modo Busca** para configurar o modo busca automática.

- Examina todos os computadores de trabalho.
- Examina os computadores que estão marcados com a auto-busca.

3.6.4. Duração da Auto-busca

A duração da auto-busca pode ser ajustada ao primir **<F1>** no menu OSD principal.

Nota: Poderá também iniciar a função de auto-busca ao primir **<F2>** no menu OSD principal.

3.7. Bloquear a Consola

Se o modo de segurança estiver ativado no mod OSD (ao primir **<F5>** em modo OSD), poderá bloquear a consola ao primir **<Scroll Lock>** duas vezes, e em seguida **<H>** e **<Enter>**. O KVM será bloqueado até novo acesso de um utilizador autorizado.

<Scroll Lock> → **<Scroll Lock>** → **<H>** → **<Enter>**

Para **DESBLOQUEAR** a consola, por favor, prima qualquer tecla de acordo com a mensagem no ecrã, em seguida a chave no Nome de Utilizador e Senha. O Computador KVM e a consola serão desbloqueados e voltam ao estado normal.

Nota: Pode igualmente executar a função para bloquear a consola ao primir **<F3>** no menu OSD principal.

Resolução de Problemas

■ Parte KVM

| Sintoma | Causa Possível | Solução Recomendada |
|---|--|--|
| Teclado e/ou Rato não funcionam. | Teclado e/ou Rato precisam de ser restabelecidos | Desconectar das portas da consola e reconectar. |
| | Ligação ao computador falhou. | Verifique o cabo desde o computador até ao computador e verifique se ele está conectado corretamente. |
| | O IP do KVM necessita de ser restabelecido | Desligue todos os dispositivos e, em seguida, ligue-os novamente |
| A interligação Master/Slave não funciona | Incorreta configuração ou instalação inadequada | Verifique se a consola do Slave está conectada à porta Master do PC. Remova todas as fontes de energia possíveis para o Slave (desligue todos os cabos), antes de conectá-lo ao Master. |
| Imagens OSD duplas na configuração em cascata | Inadequado procedimento de conexão ao Slave Conexão falhada | Remova todas as fontes de energia possíveis para o Slave (desligue todos os cabos), antes de os conectar ao Master. Verifique se o cabo está bem conectado da ligação da consola Slave à porta Master |
| O menu OSD não está na posição adequada | O menu OSD tem resolução fixa e o seu tamanho varia de acordo com as alterações na resolução VGA do computador | Use <F1> : Definir/Posição para mover o menu e bandeirola OSD à posição correta. |

8 Port / 16 Port IP TABANLI COMBO KVM SWITCH

Hızlı Kurulum Kılavuzu

1. Sistem Gereksinimleri

■ Donanım

- Yerel ana bilgisayar tarafı:
Aşağıdaki donanımın her bilgisayarda veya sunucuda takılı olması gerekir.
Bir VGA, SVGA ve Multisync kart.
Klavye ve fare için tip A USB portu veya PS/2 6 pinli mini-DIN.
- Yerel konsol tarafı:
En yüksek çözünürlük için yeterli bir VGA, SVGA, Multisync ekran.
PS/2 ve/veya USB Klavye/Fare.
- Uzak Konsol tarafı:
Ağa bağlı bir veya birden fazla bilgisayar.
- Kablolar
**Combo Free KVM Switch ile birlikte 4'ü 1 arada özel kablolar kullanılmalıdır.
Özel kablo setlerini satın almak için lütfen satıcınıza danışın.**

■ Uzak konsol tarafı

- 1 Java çalışma ortamı: sürüm 1.5 veya üzeri.
- 2 Tarayıcı: Microsoft Internet Explorer sürüm 6.0 veya üzeri veya Netscape veya Mozilla ya da Safari.

2. Kurulum

2.1. Önden Görünüm

● 8 Port



Şekil 1: 8 port IP-KVM'nin önden görünümü

● 16 Port



Şekil 2: 16 port IP-KVM'nin arkadan görünümü

● LED Gösterge Işıkları:

- **Seçili:** MAVİ LED IP-KVM'nin ilgili bilgisayar için seçili olduğunu belirtir.
- **On line:** YEŞİL LED IP-KVM'nin ilgili bilgisayar için hazır olduğunu belirtir.

● Sıfırlama Düğmesi:

Sistemi sıfırlamak istediğinizde sıfırlama düğmesine basın.
Bu düğmeye bir ataşın veya tükenmez kalemin ucu gibi ince bir nesneyle basılmalıdır.

2.2. Arka Görünüm

● 8 Port



Şekil 3: 8 port IP-KVM'nin arkadan görünümü

● 16 Port



Şekil 4: 16 port IP-KVM'nin arkadan görünümü

● Ethernet LED Gösterge Işıkları:

➤ IP Hazır:

TURUNCU LED sistem hazır olduğunda saniyede bir kez yanıp söner.

➤ Ethernet Bağlantısı:

YEŞİL LED ethernet bağlantısının kurulduğunu belirtir.

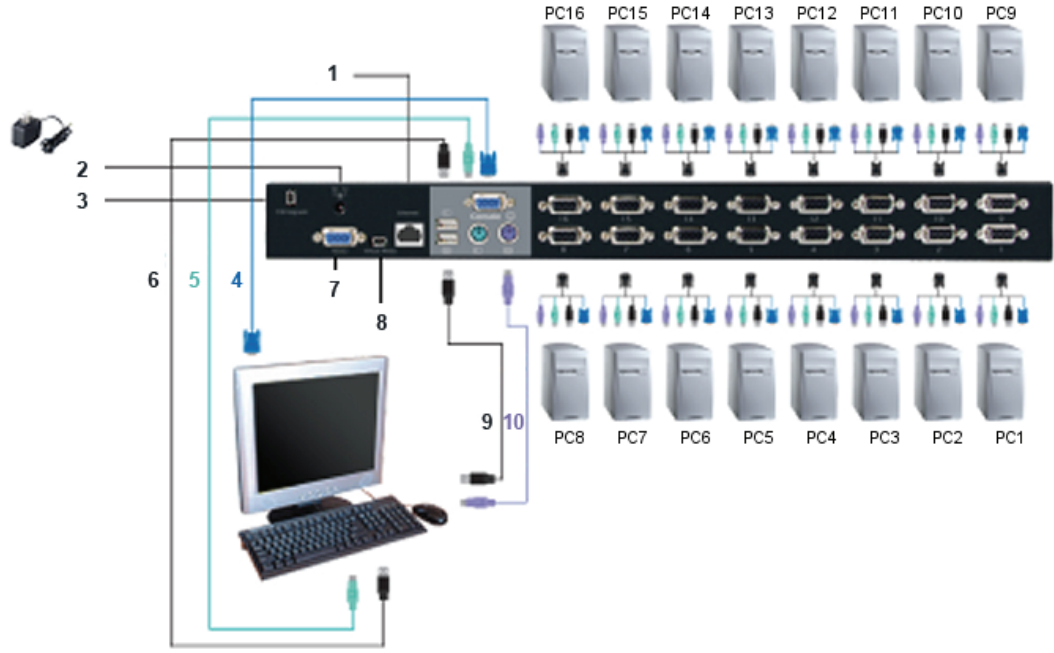
2.3. Tek aşamalı kurulum

2.3.1. Önlemler:

- KVM Switch'i kurmaya başladığınızda lütfen bilgisayarları ve aygıtları kapatın.
- Klavye açma özelliğine sahip bilgisayarların elektrik kablolarını önceden prizden çekin. Aksi durumda anahtar düzgün olarak çalışmayabilir.
- Bilgisayarlarınızda Windows 98 işletim sistemi yüklüyse lütfen KVM switch'i bilgisayarlara PS/2 bağlantı noktaları aracılığıyla takın, bunun nedeni Windows 98 işletim sisteminin USB HID kurulum sürücüsüyle ilk yapılan kurulumu desteklememesidir.
- Bazı eski bilgisayar çeşitlerinde USB arabiriminin çalışması için BIOS'dan USB ayarı önceden etkinleştirilmelidir.
- Bu KVM switch'i, USB HUB'lı USB klavyeleri tam olarak desteklemeyi garanti etmez.
- (İsteğe bağlı) Uzaktan yığın depolama denetimi için USB A-mini kablosunun USB uçlarını ana bilgisayara ve IP-KVM modülüne takın.
- Ethernet kablosunun bir ucunu IP-KVM'nin ethernet girişine ve diğer ucunu da uzak konsol bilgisayarına takın.

2.3.2. Konsol bağlantısı:

Klavyeyi, fareyi ve ekranı IP-KVM'nin arka panelinde bulunan konsol bağlantı noktalarına takın. (Şekil 5)



| | |
|----|--|
| 1 | İnternet veya LAN -> uzak bilgisayar |
| 2 | Güç adaptörü |
| 3 | Bellenim yükseltme |
| 4 | Ekran |
| 5 | PS2 Fare |
| 6 | USB Fare |
| 7 | Modem->uzak bilgisayar |
| 8 | 1. ila 16. bilgisayarlardan birine giden sanal ortam |
| 9 | USB klavye |
| 10 | PS2 klavye |

Şekil 5: Konsol bağlantısı

2.3.3. Sistem bağlantısı:

Bilgisayarlarınızı bağlamak için lütfen özel combo KVM kablosunu kullanın. Sistem bağlantısı için lütfen aşağıdaki şekillere ve talimatlara bakın.

Not: İhtiyacınız varsa özel combo 4'ü 1 arada kablolarını satın almak için lütfen satıcınıza danışın.

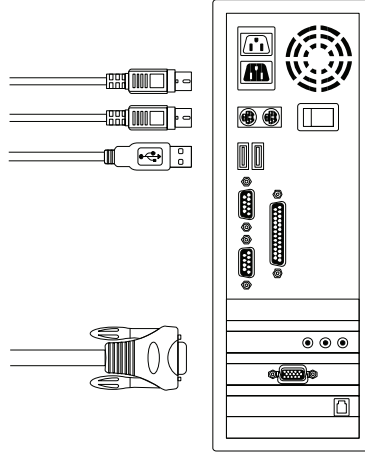


Şekil 6: Özel 4'ü 1 arada kablo

IP-KVM'yi aşağıda gösterilen üç yöntemle bilgisayarlara bağlayabilirsiniz:

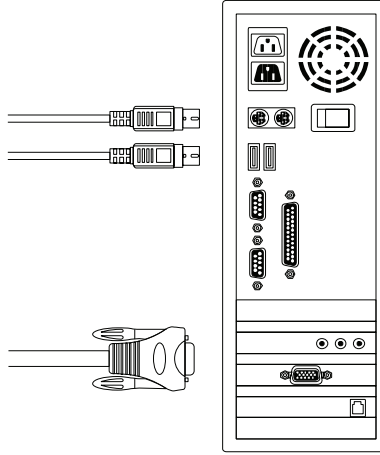
A. **USB, PS/2 (klavye/fare)** ve **VGA** kablolarını bilgisayarlara takın.

Kullanıcılara aşağıdaki şekilde takmalarını tavsiye ederiz. (Şekil 7)



Şekil 7: USB ve PS/2 (Klavye ve Fare) ve VGA takılı

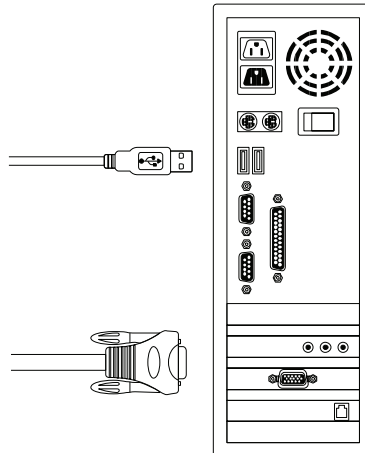
B. Sadece PS/2 (klavye/fare) ve VGA kablolarını bilgisayarlara takın (Şekil 8).



Şekil 8: PS/2 (Klavye ve Fare) ve VGA takılı

C. Sadece USB ve VGA kablolarını bilgisayarlara takın.

(Şekil 9).



Şekil 9: USB ve VGA video takılı

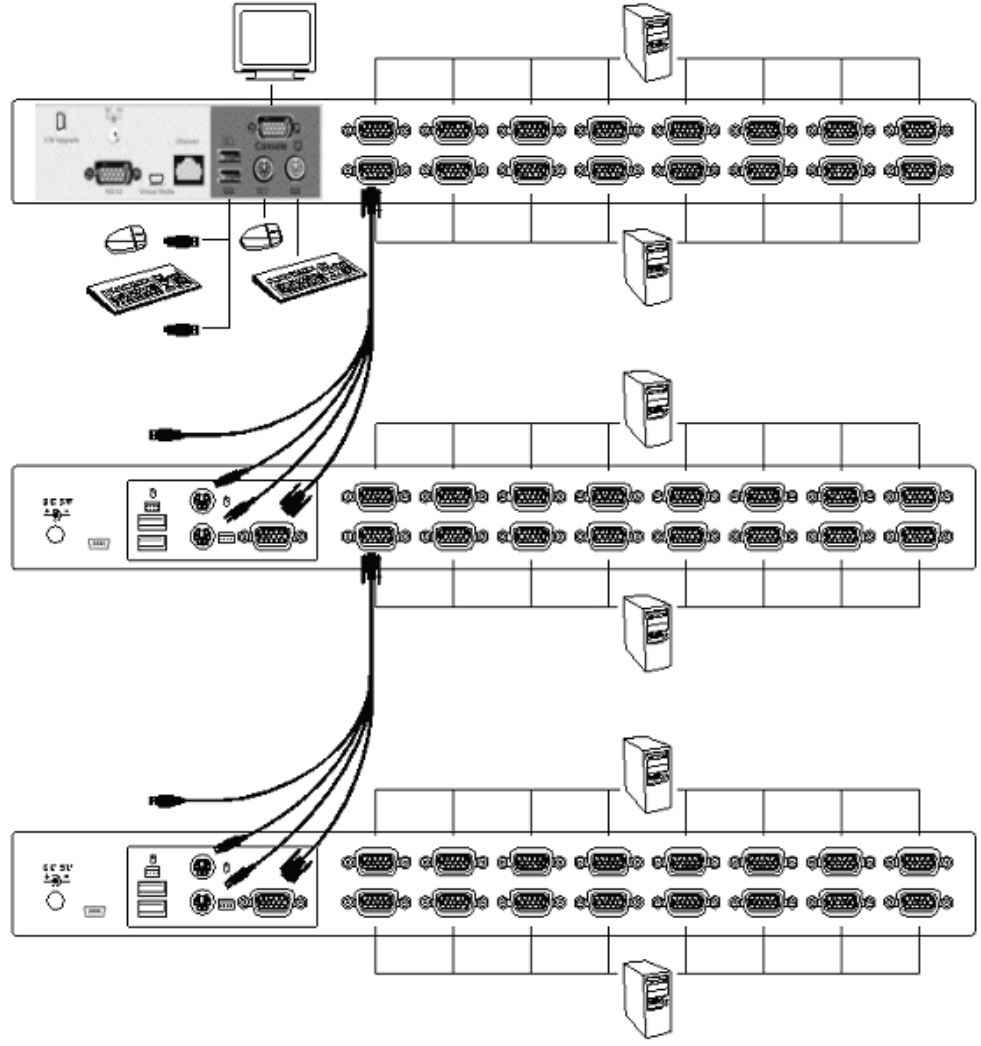
2.4. Basamak Zincirleme

Combo Free 8 port ve 16 port KVM Switch 3 seviye basamağını destekler; sadece bir konsoldan 8/64/512 bilgisayara (sadece 8 portlu için) ve 16/256/4096 bilgisayara (sadece 16 portlu için) kadar denetler; basamaklı zincirleme birimlerinin özel bir yapılandırmaya ihtiyacı yoktur. Basamaklı yapılandırma sistem yeterliliğini genişletir ve bağlanan bilgisayarları ana veya bağımlı bilgisayar olarak seçmenize imkan verir. KVM Switch'leri bağlandıktan sonra ana ve bağımlı bilgisayarları otomatik olarak yapılandırır.

Not: IP-KVM birinci katman ana KVM Switch'leri olmalıdır, ikinci ve üçüncü katmanlar IP tabanlı özelliği olmadan standart KVM Switch'lerini kullanabilirler (Combo KVM Switch'ler 2. ve 3. katmanlara bağlıdır).

Basamak zincirleme işlevini kurmak için lütfen aşağıdaki adımları takip edin:

- A. KVM Switch'lerini kurmaya başladığınızda lütfen bilgisayarları ve aygıtları kapatın.
- B. Bir veya daha fazla bağımlı KVM Switch'ini ana KVM Switch'lerinin herhangi bir bilgisayar bağlantı noktasına bağlamak için özel combo 4'ü 1 arada kablo setini (**Bkz. Şekil 6**) kullanın. **KVM ile KVM arasındaki bağlantı PS/2 bağlantısı aracılığıyla yapılmalıdır. (Lütfen Şekil 7 ve Şekil 8'e bakın).**
- C. Ana KVM Switch'ini USB ve/veya PS/2 klavye ve fare vasıtasıyla istenilen şekilde konsol yapabilirsiniz.
- D. İlk seviye ana KVM Switch'inin güç adaptörünü elektrik prizine ve ana KVM Switch'ini de bilgisayarlara takın.
- E. Ardından her seviye bağımlı KVM Switch'inin güç adaptörünü elektrik prizine ve bağımlı KVM Switch'ini de bilgisayarlara takın.
- F. Açılma sıralaması aşağıdaki gibi olmalıdır:
 1. Ana KVM Switch
 2. Varsa ikinci seviye bağımlı KVM Switch (ana KVM Switch'e bağlı).
 3. Varsa üçüncü seviye bağımlı KVM Switch (ikinci seviye bağımlı KVM Switch'e bağlı).
 4. Ana/bağımlı KVM Switch'e bağlı tüm bilgisayarlar.
- G. Tüm KVM Switch'lere güç adaptörü vasıtasıyla güç sağlandıktan sonra bilgisayarları açın.
 - İlk Defa Priz Takma İşlemi:
Ekran veya bilgisayar gibi herhangi bir aygıtı açmadan önce lütfen ilk olarak ana KVM Switch'inin adaptörünü elektrik prizine takın.
 - Hot plug ve Hot Swap:
Combo Free 8 port ve 16 port KVM Switch Hot plug ve Hot swap özelliklerini destekler.

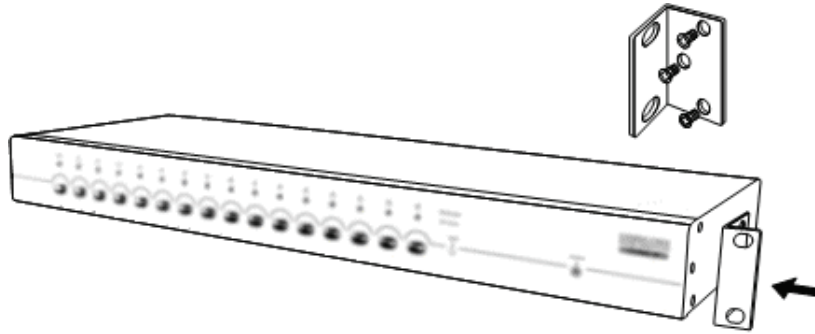


Şekil 10: Basamak Zincirleme

2.5. Bellek indirme konektörü

KVM Switch'in arkasında bulunan min-USB dişi konektörü bellek yükseltme işlevi içindir. KVM belleğinizi yükseltmek için lütfen satıcınıza danışın.

2.6. Raf Montajı



Şekil 11: Raf montajı

Şekil 11 standart 19 inç raflı kabin için montaj parçasını KVM Switch ünitelerine nasıl takacağınızı göstermektedir.

1. Montaj parçalarını KVM Switch ünitesinin yan taraflarına vidalayın. (Şekil 11)
2. KVM Switch ünitelerini raflı kabinin içine takın.

3. Kısayol Tuşu İşlemi

3.1. OSD Menüyü Açma

İki kez < Scroll Lock> ve <Enter> tuşuna basın, ardından OSD “Ana Menü”sü monitör ekranında görüntülenir. Tüm KVM parametreleri OSD modunda ayarlanabilir. Aynı zamanda OSD menüsünde bazı KVM işlevlerini yürütebilirsiniz.

<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <Enter>

3.2. Birincil Kısayol Tuşu Seçimi

Hızlı işlem yürütmesi için iki adımlı kısayol tuşu sırası kullanılır.

Varsayılan olarak birincil tuş <Scroll Lock> tuşudur. Ancak isterseniz birincil kısayol tuşunu değiştirebilirsiniz. İki kez <CTRL> tuşuna, <Yeni Kısayol Tuşu> ve ardından <Enter> tuşuna basarak birincil kısayol tuşunu değiştirebilirsiniz. İsteğinize bağlı olarak kullanılabilir birincil kısayol tuşları

<Scroll Lock>, < Num Lock > veya < Caps Lock > tuşlarıdır.

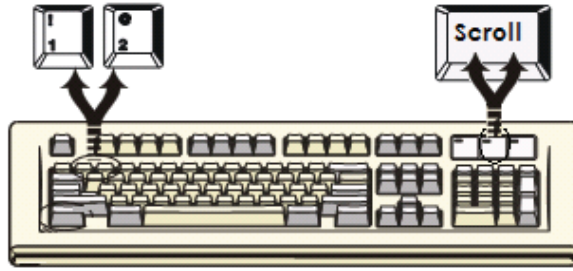
- Birincil kısayol tuşunu < Scroll Lock > tuşu olarak ayarlama
< CTRL > → < CTRL > → < Scroll Lock > → < Enter >
- Birincil kısayol tuşunu < Num Lock > tuşu olarak ayarlama
< CTRL > → < CTRL > → < Num Lock > → < Enter >
- Birincil kısayol tuşunu < Caps Lock > tuşu olarak ayarlama
< CTRL > → < CTRL > → < Caps Lock > → < Enter >

Not: OSD ana menüsünde <F1> tuşuna basarak da birincil kısayol tuşunu değiştirebilirsiniz.

3.3. Kanal Seçme – Tek KVM

3.3.1. Özel kanal seçimi

İki adımlı kısayol tuşu sırasını kullanarak bağlı olan bilgisayarları seçebilirsiniz. Kontrol etmek istediğiniz bilgisayarı seçmek için iki kez <Scroll Lock> tuşuna (Adım 1) ve ardından tuşa (1 ila 16) ve <Enter> tuşuna basın (adım 2).



Şekil 12: Özel kanal seçme kısayol tuşu

<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <1> → <Enter> veya

<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <2> → <Enter> veya

...

<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <16> → <Enter>

Not: OSD menüsündeyken de bilgisayarları seçebilirsiniz. <Page Up> veya <Page Down> <Yön tuşlarını> kullanarak geçmek istediğiniz kanala gösterge çubuğunu hareket ettirin ve ardından bağlı olan bilgisayarı seçmek için <Enter> tuşuna basın.

3.3.2. Ok Tuşunun Kanal Değişirme İşlevi

Sol/sağ kanala geçmek için iki kez <Scroll Lock> tuşuna ve ardından <Sol Ok> veya <Sağ Ok> tuşuna basın.

- Sol kanala geçme
<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <Sol Ok>
- Sağ kanala geçme
<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <Sağ Ok>

3.3.3. <ALT> Kanal Değişirme İşlevi

1. <ALT> Kanal Değişirme İşlevine Başlama

< ALT > kanal değiştirme işlevi varsayılan olarak kapalıdır. Bu işlevi sırasıyla açmak veya kapatmak için iki kez <Scroll Lock> kısayol tuşuna, <ALT> ve ardından <Enter> tuşuna basabilirsiniz.

2. <ALT> tuşuyla kanal değiştirme

İki kez sol < ALT > veya sağ < ALT > tuşuna basın, < ALT > kanal değiştirme işlevi etkin olduğunda bilgisayar kanalı otomatik olarak sol veya sağ kanala (kanal azaltma / yükseltme) geçecektir .

- <ALT> kanal değiştirme işlevini etkinleştirme/devre dışı bırakma
<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → < ALT > → <Enter>
- Sol kanala geçme <Sol ALT> → < Sol ALT >
- Sağ kanala geçme <Sağ ALT> → < Sağ ALT >

3.4. Kanal Seçimi – Basamak Zincir Katmanı

Etkin kanalı doğrudan basamak zincir bağlantısının altından seçebilirsiniz.

Hızlı kanal seçimi için aşağıdaki kısayol tuşu sıralaması kullanılır. İki kez <Scroll Lock> tuşuna, <D> tuşuna, basamak kanal numarasına (1, 2, 3.....16) ve ardından <Enter> tuşuna basın.

- İlk katman için kanal seçimi
< Scroll Lock > → < Scroll Lock > → <D> → < CH-L1 > → < Enter >
- İkinci katman için kanal seçimi
< Scroll Lock > → < Scroll Lock > → <D> → < CH- L1 >
→ <D> → < CH-L2 > → < Enter >
- Üçüncü katman için kanal seçimi
< Scroll Lock > → < Scroll Lock > → <D> → <CH-L1 >
→ <D> → < CH-L2 >
→ <D> → < CH-L3 > → < Enter >

Not: 3 katman basamaklamayla son katmanı doğrudan seçebilirsiniz;

Örnek: iki kez <Scroll Lock> tuşuna ardından D2D5D7 ve <Enter> tuşuna basın:

D2 : katman 1 kanal 2 aşağıdakilere bağlanır

D5 : katman 2 kanal 5 aşağıdakilere bağlanır

D7 : katman 3 kanal 7 seçili

Not: Aynı zamanda OSD menüsünde basamak zincirinin etkin kanalını da seçebilirsiniz. <Page Up> veya <Page Down> <Yön tuşlarını> kullanarak geçmek istediğiniz seçili kanala gösterge çubuğunu hareket ettirin ve ardından hedef porta geçmek için <Enter> tuşuna basın.

3.6.3. Otomatik tarama modu

İki adet otomatik tarama modu vardır, lütfen bu bölüme bakın.

7.3.1 Otomatik tarama modunu OSD menüsünde ayarlama.

- Çalışan tüm bilgisayarları tarar.
- Otomatik tarama işlevi için işaretlenmiş tüm bilgisayarları tarar.

3.6.4. Otomatik tarama süresi aralıkları

Otomatik tarama süresi aralığı OSD ana menüsünde <F1> tuşuna basılarak ayarlanabilir.

Not: OSD ana menüsünde <F2> tuşuna basarak da otomatik tarama işlevini başlatabilirsiniz.

3.7. Konsol Kilidi

OSD menüsünde güvenlik modu etkinleştirilmişse (OSD modunda <F5> tuşuna basılarak) iki kez <Scroll Lock> ardından <H> ve <Enter> tuşlarına basarak konsolu kilitleyebilirsiniz. Yetkili bir kullanıcı oturum açana kadar KVM kilitli kalacaktır.

<Scroll Lock> → <Scroll Lock> → <H> → <Enter>

Konsolun **KİLİDİNİ AÇMAK** için lütfen ekran mesajına göre bir tuşa basın ve ardından kullanıcı adını ve şifreyi girin. KVM normal durumuna geçer ve konsol aygıtlarının kilidi açılır.

Not: OSD ana menüsünde <F3> tuşuna basarak da konsol kilitleme işlevini gerçekleştirebilirsiniz.

Sorun giderme

■ KVM Bölümü

| Belirtiler | Muhtemel Neden | Önerilen Çözüm |
|---|---|--|
| Klavye ve/veya fare çalışmıyor. | Klavyenin ve/veya farenin sıfırlanması gerekli. | Konsol portundan/portlarından çıkarın ve ardından yeniden konsola takın. |
| | Bilgisayara hatalı bağlantı. | Switch'den bilgisayara bağlanan kabloyu kontrol edin ve doğru şekilde takıldığından emin olun. |
| | IP KVM'nin sıfırlanması gerekli. | Tüm aygıtlara giden gücü kesin ve ardından yeniden verin. |
| Ana/Bağımlı papatyaya zinciri çalışmıyor. | Yanlış yapılandırma veya hatalı kurulum prosedürleri. | Bağımlı papatyaya zinciri konsolunun ana bilgisayar portuna bağlı olduğundan emin olun. Ana zincire bağlamadan önce bağımlı zincire takılı olan tüm güç kaynaklarını çıkarın (tüm kabloları çıkarın). |
| Basamak yapılandırmasında çift OSD görüntüsü. | Hatalı bağımlı zincir bağlantı prosedürü. Hatalı bağlantı. | Ana zincire bağlamadan önce bağımlı zincire takılı olan tüm güç kaynaklarını çıkarın (tüm kabloları çıkarın). Kablunun iyice takıldığından ve bağımlı konsolun ana porta bağlı olduğundan emin olun. |
| OSD menü doğru konumunda değil. | OSD menü sabit bir çözünürlüğe sahiptir ve büyüklüğü bilgisayar VGA çözünürlüğüne göre değişiklik gösterir. | <F1> tuşunu kullanın: OSD menüsünü ve başlığını doğru konuma ayarlayın/konumlandırın. |